



## GUIA DE PROBLEMAS

Transformaciones 2D y 3D.

**1. TRANSFORMACION EUCLIDEA 2D:** Se tiene dos sistemas de coordenadas en centímetros:  $(x,y)$  y  $(x',y')$ . El origen del segundo sistema de coordenadas se encuentra 3cm a la derecha y 2cm hacia arriba del origen del primer sistema de coordenadas. Los ejes del segundo sistema de coordenadas se encuentran rotados  $30^\circ$  (en sentido antihorario) con respecto al primer sistema de coordenadas.

- a. Encuentre la matriz de transformación  $H$  tal que:

$$\lambda \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix} = H \begin{bmatrix} x' \\ y' \\ 1 \end{bmatrix} \quad (1)$$

- b. Usando la ecuación anterior, si un punto en el sistema  $(x',y')$  se encuentra en la coordenadas  $(x'=1, y'=2)$ , calcule las coordenadas de este punto en el sistema  $(x,y)$ .

**2. TRANSFORMACION DE SIMILARIDAD 2D:** Se tiene dos sistemas de coordenadas a)  $(x,y)$  en centímetros y b)  $(x',y')$  en pixeles. El origen del segundo sistema de coordenadas se encuentra 1cm a la derecha y 3cm hacia arriba del origen del primer sistema de coordenadas. No hay rotación entre los ejes. Cada pixel mide 1 milímetro. Es decir, si  $(x'=20, y'=10)$ , entonces  $(x=3, y=4)$ .

- a. Encuentre la matriz de transformación  $H$  para la ecuación (1).
- b. Usando la ecuación anterior, si un punto en el sistema  $(x,y)$  se encuentra en la coordenadas  $(x=8.3, y=4.2)$ , calcule las coordenadas de este punto en el sistema  $(x',y')$ .

**3. TRANSFORMACION 2D GENERAL:** Se tiene dos sistemas de coordenadas en milímetros a)  $(x,y)$  y b)  $(x',y')$ . La matriz  $H$  de la ecuación (1) que define la transformación entre ambos sistemas de coordenadas es:

$$H = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

- a. Si un punto en el sistema  $(x',y')$  se encuentra en la coordenadas  $(x'=3, y'=2)$ , calcule las coordenadas de este punto en el sistema  $(x,y)$ .
- b. Una recta en el sistema  $(x',y')$  está definida por los dos puntos  $(1,1)$  y  $(2,3)$ . Encuentre la ecuación de la recta en el sistema  $(x,y)$ .

4. **TRANSFORMACION 3D EUCLIDEANA:** Se tiene dos sistemas de coordenadas en milímetros a)  $(X,Y,Z)$  y b)  $(X',Y',Z')$ . Ambos sistemas de coordenadas están definidos de la siguiente manera:  $X = X'+20$ ,  $Y = Y'$ ,  $Z = Z'+10$ . No hay rotación.

- Encuentre la matriz de rotación  $R$  y el vector de traslación  $t$  tal que  

$$(X,Y,Z) = R (X',Y',Z') + t. \quad (2)$$
- Encuentre la matriz  $H$  que permite relacionar  $(X,Y,Z)$  y  $(X',Y', Z')$  en coordenadas homogéneas.
- Suponiendo ahora que no hay traslación, y que el segundo sistema de coordenadas se obtiene haciendo rotar  $90^\circ$  el eje  $Z'$  en sentido antihorario, cómo es ahora la matriz  $H$ ?

5. **TRANSFORMACIÓN DE PERSPECTIVA:** Usando el modelo de la figura. a) Encuentre la matriz de proyección  $P$  con  $f=1000$  mm. b) Si  $(X=500, Y=200, Z=800)$ , encuentre  $(x,y)$ . c) Encuentre ahora las coordenadas  $(x,y)$  en el plano de proyección, si el punto 3D está dado en un nuevo sistema de coordenadas  $(X'=20, Y'=30, Z'=50)$  y relacionado con  $(X,Y,Z)$  por medio de la matriz  $H$  encontrada en el ejercicio 4.c. d) Definiendo, un nuevo sistema de coordenadas 2D  $(u,v)$  como  $u=y/2+30$ ,  $v=x/4+20$ , encuentre ahora una ecuación que relacione  $(X',Y',Z')$  con  $(u,v)$ . e) Encuentre  $(u,v)$  para el origen del sistema  $(X',Y',Z')$ , es decir para  $(X'=0, Y'=0, Z'=0)$

