



Instituto Politécnico Nacional



Escuela Superior de Cómputo

Aplicaciones para comunicaciones en red

Moreno Cervantes Axel Ernesto

Backlog

Integrantes del equipo:

GARCIA MARCIANO EDGAR

HERNANDEZ OBLE AXEL

3CM16

¿Qué es el Backlog?

La palabra inglesa Backlog significa “acumulación de algo, especialmente trabajo incompleto o cosas de las que debemos ocuparnos”. Es decir, una pila o montón de trabajo, se asocia normalmente al uso de metodologías de trabajo ágiles para el desarrollo de software y en particular al framework Scrum, que es el más ampliamente utilizado.

El backlog constituye un esquema fiable de los elementos de trabajo de un proyecto que se puede compartir, estos impulsan debates y decisiones que mantienen la salud de un programa. Gracias a esto, las partes interesadas cambian las prioridades, pues al fomentar las conversaciones sobre lo que es relevante, sincroniza las prioridades de todos, creando una cultura de priorización colectiva que asegura que todos compartirán la misma idea del programa.



Backlog en Windows y otros sistemas operativos.

El backlog de escucha predeterminado se utiliza para almacenar los picos en las conexiones nuevas que vienen con un protocolo como HTTP. La reserva de escucha predeterminada es de 10 solicitudes. Debe utilizar la propiedad personalizada listenBacklog del canal de transporte TCP para aumentar este valor a algo más grande.

En TCP, las conexiones se tratan de forma incompleta a menos que tenga lugar un reconocimiento entre el servidor y el cliente. Estas conexiones se llaman solicitudes de conexión pendientes. Se establece un valor máximo para estas solicitudes de conexión pendientes y se puede considerar una reserva de solicitudes en espera del puerto TCP para que el escucha acepte la solicitud.

En cuanto a Linux, Backlog es el número máximo de peticiones que se encolarán (algunos manuales recomiendan 5) antes de ejecutar accept devuelve -1 si hay error y 0 si se ejecutó con éxito.

En el caso de macOS, El parámetro backlog indica la longitud máxima de la cola de solicitudes de conexión pendientes. Una vez que la cola se ha llenado, todos los intentos posteriores de conectarse al socket obtienen un error de “Conexión rechazada”. El sistema limita el tamaño de la cola pendiente para evitar el uso de la memoria del sistema.

Plataforma del servidor	Número máximo de solicitudes de conexión
AIX	100
HP-UX	20
Linux	100
IBM® i	255
Solaris	100
Servidor Windows	100
Estación de trabajo Windows	100
z/OS	255

Referencias

[1] “Qué es Backlog y qué importancia tiene en el Desarrollo de Proyectos”, Gnzo, 2021. [En línea]. Disponible en: <https://ginzo.tech/blog/backlog-que-es/>

[2] F. García y L. Sánchez, “Comunicación con sockets”, Universidad Carlos III de Madrid, 2013. [En línea]. Disponible en: http://ocw.uc3m.es/ingenieria-informatica/sistemas-distribuidos-2013/Tema5_sockets.pdf

[3] M. Dalrymple, “Advanced Mac OS X Programming: The Big Nerd Ranch Guide”, Big Nerd Ranch, 2011. [En línea]. Disponible en: <https://books.google.com.mx/books?id=W8JMajkrmokC&lpg=PT639&ots=QX9tT7FQnU&dq=backlog%20macOS&pg=PT639#v=onepage&q=backlog%20macOS&f=false>

[4] “MANUAL DE SOCKETS EN C”, Universidad de Alcalá, 2020. [En línea]. Disponible en: http://atc2.aut.uah.es/~jmruiz/Descarga_LE/PRACTICA2-MANUAL_SOCKETS.pdf

[5] “Utilización de la opción de reserva de escucha de TCP”, IBM, 2020. [En línea]. Disponible en: <https://www.ibm.com/docs/es/ibm-mq/7.5?topic=ssfksj-7-5-0-com-ibm-mq-con-doc-q016110--htm>

[6] “Ajuste tamaños de almacenamiento intermedio TCP/IP”, IBM, 2021. [En línea]. Disponible en: <https://www.ibm.com/docs/es/was-zos/9.0.5?topic=environment-tuning-tcpip-buffer-sizes>