



Programa educativo: Ingeniería en Redes Inteligentes y Ciberseguridad

Área académica: Tecnologías de la Información y Comunicación

Grupo: GIRI4091-E

Asignatura: Automatización de Infraestructura Digital

Unidad 1: Entornos de desarrollo en la automatización de redes

Integrantes: Núm. de control:

Hernández Méndez Edgar Francisco 122120002

Palma Apoderado Juan Pablo 1221100259

**Docente:** Barrón Rodríguez Gabriel

Actividad: Actividad 1 Jira

Lugar y fecha: Dolores Hidalgo, C.I.N, Gto., viernes 23 de febrero del 2024

Proceso de creación de proyecto en Jira	2
Paso 1	2
Paso 2	2
Paso 3	3
Paso 4	3
Paso 5	4
Paso 6	4
Paso 7	5
Paso 8	5
Paso 9	6
Paso 10	6
Paso 11	7
Paso 13	8
Paso 14	8
Paso 15	9
Paso 16	9
Cuestionario	10

## Proceso de creación de proyecto en Jira

Paso 1- Crear un nuevo sitio para trabajar con Jira.



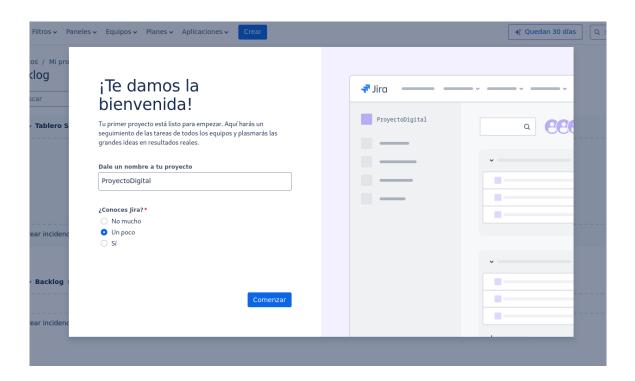


## Paso 2.- Empezar a con el modelo de Scrum para nuestro trabajo. Seleccionar plantilla Scrum:

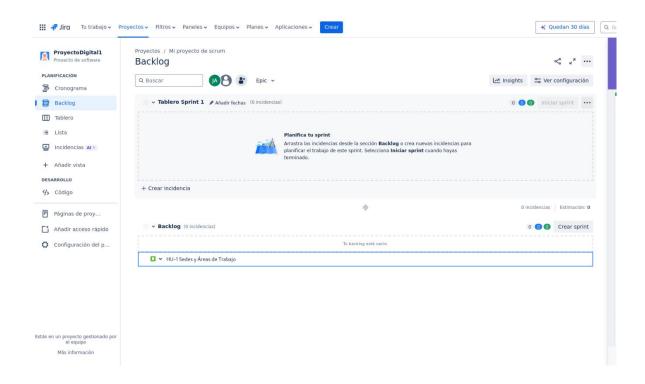
• Plantilla: Elige "Scrum" como la plantilla para tu proyecto.



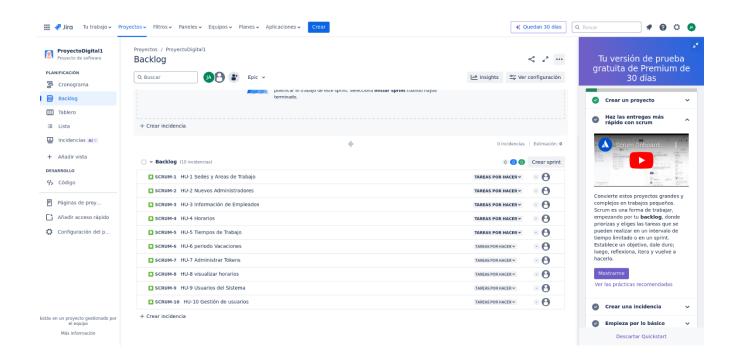
Paso 3.- Mostrara una bienvenida y preguntara si ya has trabajado con el Jira y con el modelo scrum. Colocaremos el nombre del proyecto: Ingresa un nombre para tu proyecto en nuestro caso pusimos "Proyecto Digital".



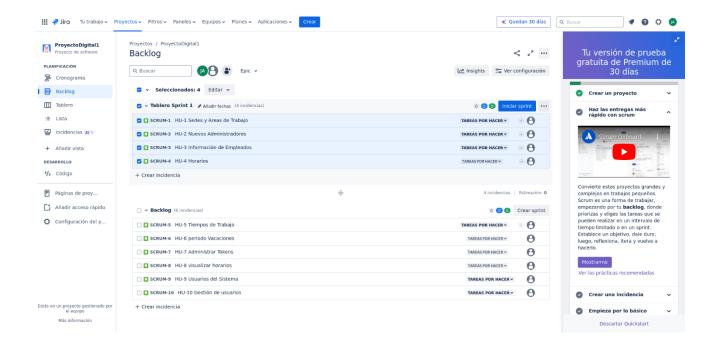
**Paso 4.-** En el tablero del proyecto, haz clic en el botón "Crear incidencias". Asignarle una nomenclatura y el nombre de la incidencia.



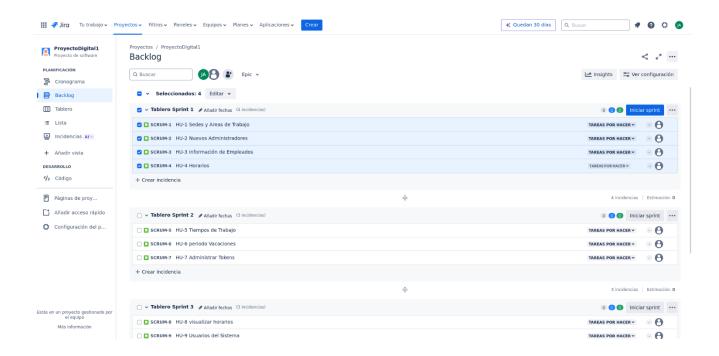
Paso 5.- Repetir el proceso de creación de incidencias: Para cada una de las 10 incidencias, repite los pasos de creación de incidencias.



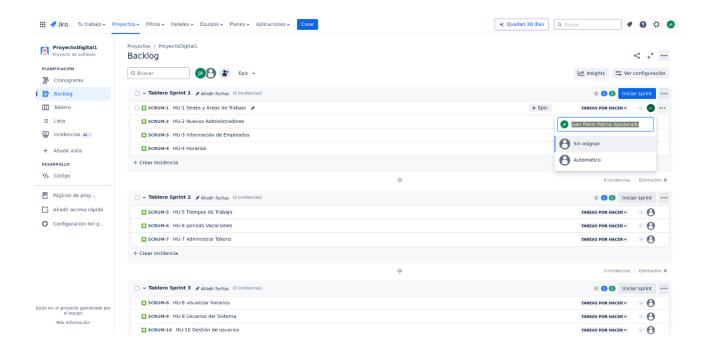
**Paso 6.-** Haz clic en "Crearr sprint" junto al nombre del sprint para configurar los detalles. Seleccionar las primeras 4 tareas para asignarlas primer sprint.



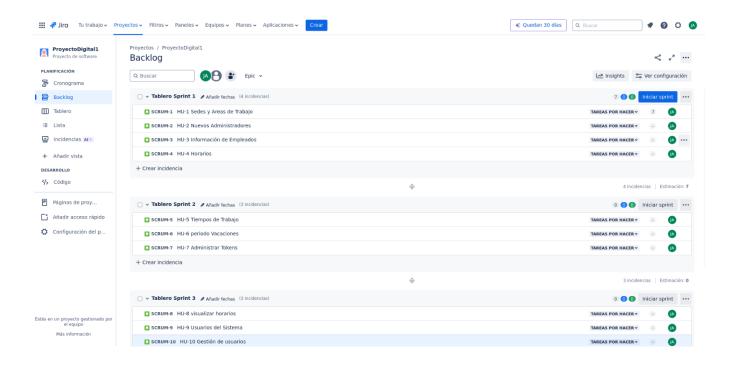
**Paso 7.-** Crea dos sprints adicionales haciendo clic en "Create sprint" o "Crear Sprint". Asigna tres de las tareas restantes al segundo sprint y las tres tareas restantes al tercer sprint, arrastrándolas desde el backlog a cada sprint correspondiente.



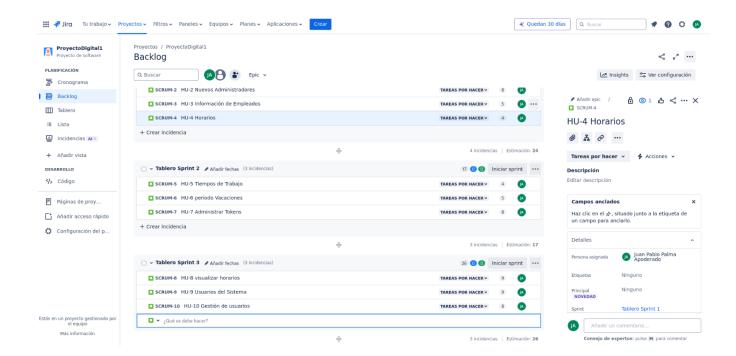
Paso 8.- Abrir la incidencia, seleccionar "Asignado a", elegir el miembro del equipo de la lista y guardar los cambios. Abrir cada tarea, seleccionar "Asignado a", elegir un miembro del equipo de la lista



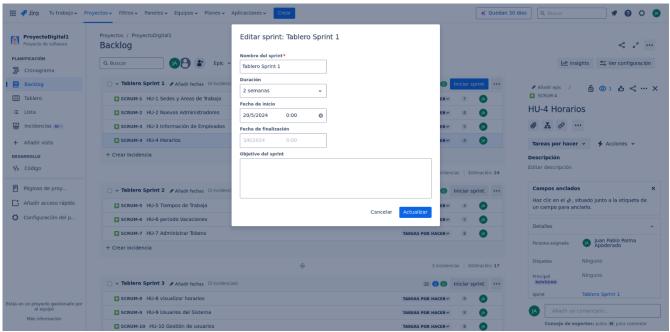
Paso 9.- Abrir la incidencia, buscar el campo "tiene forma de un círculo", seleccionar el nivel de prioridad adecuado (por ejemplo, Alta es igual a 10, Media a 5, Baja a 1) de la lista desplegable y guardar los cambios.



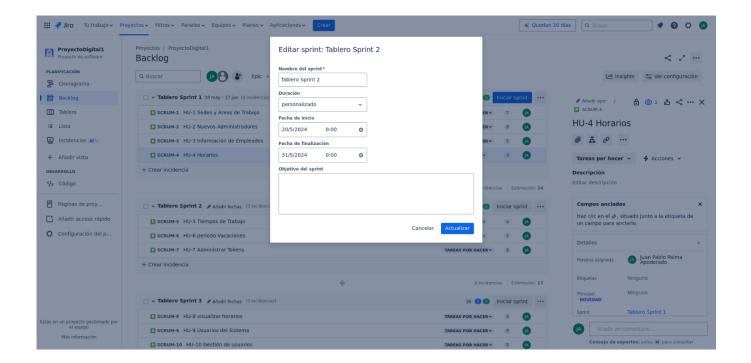
Paso 10 Abrir cada tarea, buscar el campo " tiene forma de un círculo", seleccionar un nivel de prioridad diferente (por ejemplo, Alta es igual a 10, Media a 5, Baja a 1) de la lista desplegable para cada tarea y guardar los cambios.



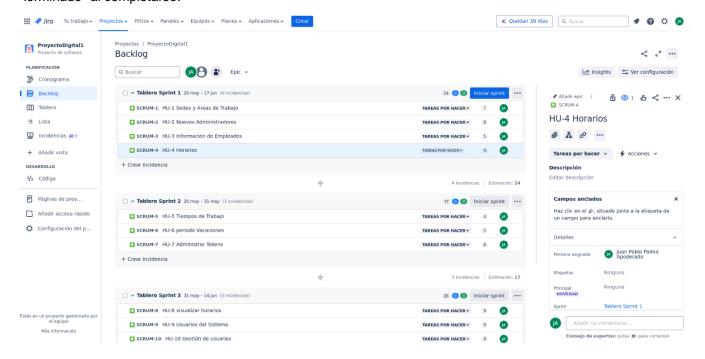
Paso 11.-Abrir el primer sprint, buscar el campo "Fecha de inicio", seleccionar la fecha de inicio deseada del calendario y guardar los cambios



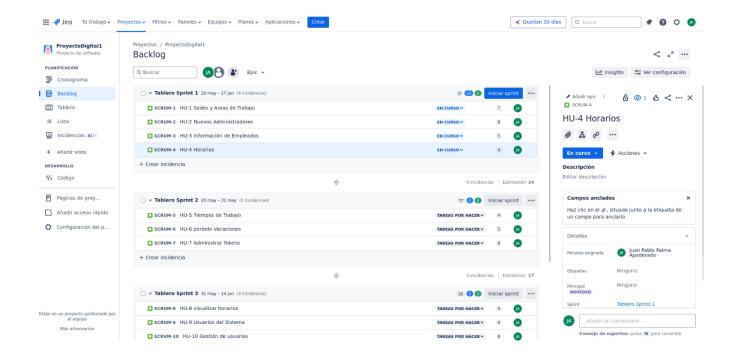
Paso 12.-Abrir cada uno de los últimos dos sprints, buscar el campo "Fecha de inicio", asegurarse de que las fechas coincidan con los sprints anteriores y ajustarlas si es necesario utilizando el calendario, luego guardar los cambios.



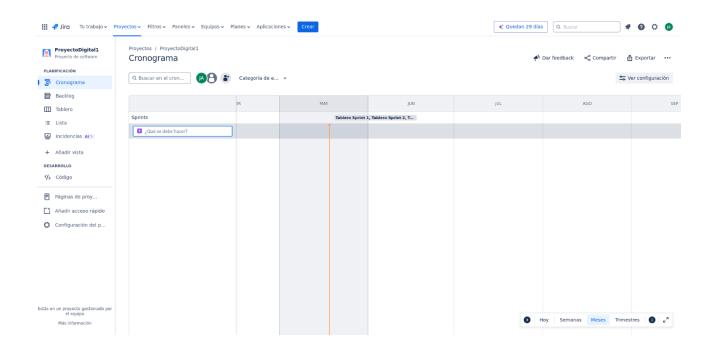
**Paso 13**.- Abrir cada tarea del primer sprint y cambiar su estado a "En Proceso" cuando esté en desarrollo y "Terminado" al completarse.



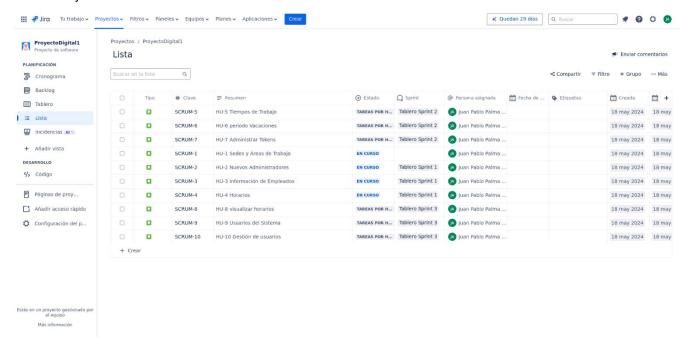
**Paso 14.**- Abre cada tarea, cambia el estado a "Inicio" cuando comience, luego a "En Proceso" cuando esté en desarrollo, y finalmente a "Terminado" cuando se complete, asegurándote de guardar los cambios



**Paso 15.-** Navega al tablero del proyecto, selecciona "Active sprints" o "Sprints activos" en el menú de la izquierda, para visualizar el cronograma y el progreso del sprint.



**Paso 16.**- Navega al tablero del proyecto, selecciona "List" o "Lista" en el menú de la izquierda para ver todas las tareas y su estado en formato de lista.



## Cuestionario

- ¿Qué es Scrum? Es una metodología de trabajo en equipo muy popular en el desarrollo de software y otros proyectos. Se basa en la colaboración, la adaptabilidad y la entrega incremental de resultados.
- ¿Qué es un Backlog? Es una lista priorizada de todas las características, mejoras, correcciones de errores y cualquier otro elemento que se espera que se desarrolle en un proyecto.
- **Define Incidencia:** Una incidencia es cualquier evento no planeado que ocurre durante el desarrollo de un proyecto o la operación de un sistema, y que afecta negativamente a su funcionamiento normal o a la calidad del producto, pueden ser errores, fallos, problemas de rendimiento y defectos
- ¿Qué característica tiene una historia de usuario? Es una descripción de una funcionalidad o requisito del sistema desde la perspectiva del usuario final. Como historias son breves, centradas en el usuario y se redactan en un lenguaje simple y comprensible.
- ¿Qué es una épica? Es una descripción de alto nivel de una funcionalidad o conjunto de funcionalidades dentro de un proyecto. En contraste con las historias de usuario, que son unidades más pequeñas y detalladas de trabajo, las épicas son más grandes y abarcan un conjunto más amplio de características o requisitos.
- ¿Qué funcionalidades o aplicaciones pudieras agregar a la práctica inicial con Scrum? la implementación de Scrum, hay varias funcionalidades o aplicaciones que podrían agregarse para facilitar y mejorar la práctica del marco de trabajo. Como herramientas de gestión de proyectos ágiles, herramientas de comunicación y colaboración, herramientas de videoconferencia, herramientas de seguimiento del tiempo, herramientas de diagramación y visualización, herramientas de control de versiones y colaboración en código.