✓ JavaScript II - HAB (https://remoto.hackaboss.com/trainer/course/id:134)

## 5. Formularios

## Seleccionando formularios y elementos

Podemos seleccionar cualquier formulario usando los métodos que ya conocemos (getElementById, querySelector, etc...) pero los formularios de la página también están incluídos en una colección especial llamada **document.forms**:

```
const firstForm = document.forms[0]; // Este es el primer formulario de la página.

const loginForm = document.forms.register; // Este es el <form name="register">
```

De la misma forma podemos acceder a los elementos del formulario usando la colección especial **form.elements**:

Si tenemos seleccionado un elemento de formulario de cualquier forma podemos acceder al formulario asociado usando la propiedad **.form**:

```
const input = document.querySelector('input[name="email"]');
const form = input.form; // Este es el formulario asociado al input anterior.
```

## Accediendo al valor de los elementos

Podemos acceder y establecer el valor de cualquier elemento de formulario usando su propiedad **value**:

Si accedemos al **value usando getAttribute('value')** en lugar de mostrar el valor que tiene actualmente mostrará el valor que fue asignado por defecto a ese elemento usando el atributo de HTML **value**:

```
/*
<input type="text" name="city" value="A Coruña" />
*/

const city = document.querySelector('input[name="city"]');

console.log(city.value); // Valor actual del campo "city".

console.log(city.getAttribute('value')); // Mostrará siempre "A Coruña" independient emente del valor que tenga actualmente.
```

Si el campo de formulario es un **checkbox** podemos acceder a su valor con la propiedad **checked** que nos devolverá un **Boolean**:

```
/*
    <input type="checkbox" name="accept" checked />
    */

const accept = document.querySelector('input[name="accept"']);

console.log(accept.checked); // true

accept.checked = false; // Desmarca el checkbox.
```

## **Eventos**

Los eventos generados por un elemento de formulario son:

- **focus:** cuando hacemos foco en el (haciendo clic, o mediante el teclado pulsando tab).
- blur: cuando un elemento pierde el foco.
- change: cuando el valor cambió y el elemento pierde el foco.

• **input:** en el momento que el valor cambia.

Completado -