

Rapport de Stage

1er décembre 2025 - 23 janvier 2026

Edgar MOLARD

Introduction	Page n° 2
Tâches orientées Front-end	Page n° 3 - Page n° 5
Tâches orientées Back-end	Page n° 6 - Page n° 9
Conclusion	Page n° 10

Remerciements

Avant de débuter ce rapport de stage, je souhaitais avant tout remercier mon maître de stage Malo DESCHAMPS pour m'avoir donné l'opportunité de participer à son activité professionnelle pendant ces deux mois. Je remercie aussi mon équipe pédagogique du lycée Turgot dont M. Leguern et M. Belkhir pour leur accompagnement lors de la recherche de stage et tout au long de l'année.

Introduction

J'ai effectué mon stage au sein de la microentreprise de Malo DESCHAMPS, ce dernier vend des services informatiques variés à des clients. Au cours de ces deux mois, j'ai été placé sur un projet, visant à reprendre et continuer le développement d'une plateforme web destinée à proposer la location de vans aménagés. N'étant une simple entreprise, l'organisation de la communication et du travail ont été modernes. Mon maître de stage a pu se placer en tant que product owner, discutant avec le client et me transmettant les modifications et ajouts de fonctionnalités demandées. Je n'étais tout de même pas livré à moi-même et pouvais communiquer avec lui en cas de blocage ou de mauvaise compréhension du besoin par messagerie de manière journalière et, en général, il y avait une courte réunion par visioconférence au moins une fois par semaine, soit le lundi, soit le vendredi, de manière à pouvoir faire le point sur les avancées et les blocages.

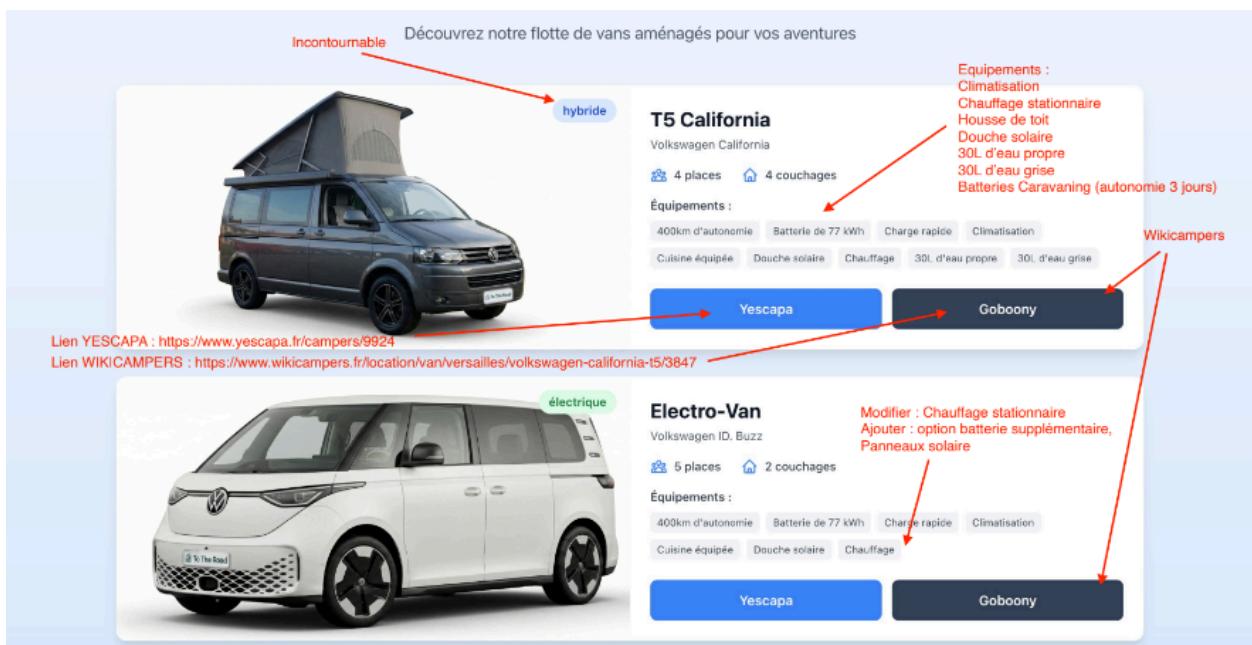
De plus, une particularité de l'organisation de ce stage est que le travail n'était pas continu. En effet, les demandes de modifications ou les expressions de nouveaux besoins n'arrivant pas en continu, j'ai misé mon organisation sur de la rapidité. Il faut accepter que certains jours, on n'aît pas de travail. En revanche, une fois qu'une mission est confiée, j'ai fait attention à essayer de rendre le code modifié le plus rapidement et fluidement possible tout en produisant quelque chose de propre.

Enfin, il est important de préciser que mon maître de stage m'a bien sûr autorisé l'utilisation de l'intelligence artificielle, que j'ai beaucoup utilisée. Cependant, il est aussi crucial de noter que malgré une forte utilisation de cette dernière, j'ai tenu à rester maître de ce que je produisais, ce qui veut dire que chaque prompt devait être expliqué et commenté de manière à tout de même comprendre le code et le fonctionnement des fonctionnalités.

Tâches orientées Front-end

Dès le début du stage, après la récupération de la version déjà commencée de la plateforme web (une application construite entièrement avec du **React JS** et du **Tailwind CSS**), on m'a confié un premier type de mission (que j'ai eu de multiples fois sur toute la durée du stage). Cela consiste à apporter des modifications visuelles (ux/ui) à l'application à partir de commentaires sur des captures d'écrans de la version courante de l'application.

Par exemple, une fois que mon maître de stage reçoit les demandes du client, on me transmet cela (via un Google Drive partagé permettant de transmettre des ressources numériques) :



Ici, plutôt des modifications d'informations.

Ou cela :



Ici, plutôt des modifications des dispositions et des propriétés des éléments visuels.

React JS étant un framework moderne, tout au long des différentes demandes d'évolution de l'application, j'ai eu la possibilité de réfléchir, avec les conseils de mon maître de stage, sur l'utilisation ou non de composants réutilisables (par exemple pour l'affichage de la flotte de vans).

The screenshot shows a user interface for a van rental service. At the top, there are sorting options: 'Trier par :' followed by 'Nombre de places', 'Nombre de couchages', 'Prix croissant', 'Prix décroissant', and 'Disponibilité'. Below this, two van models are displayed side-by-side.

California Dream
Diesel - Manuelle
4 places / 2 couchages
Équipements : Réfrigérateur, Cuisinière à gaz, Prises électriques, Chauffage, Douche extérieure, USB & Bluetooth
95€/jour Louer

Adventure Pro
Diesel - Automatique
5 places / 3 couchages
Équipements : Réfrigérateur, Cuisinière à gaz, Prises électriques, Chauffage, Douche extérieure, USB & Bluetooth
120€/jour Louer

Ici nous avons jugé que, de par ce qui était demandé par le client et pour des raisons de modularité (augmentation future du nombre de vans), il était judicieux d'utiliser un composant réutilisable.

Extrait du composant `vignetteVan.tsx` permettant de définir l'affichage HTML d'un van avec ses propriétés (voir deuxième partie) :

```
return (
  <div className="bg-white rounded-xl shadow-lg overflow-hidden hover:shadow-2xl transition-shadow duration-300 flex flex-col md:flex-row">
    {/* Image du van */}
    <div className="relative w-full md:w-1/2 h-64 md:h-auto overflow-hidden">
      <img
        src={image}
        alt={`${nom} - ${modele}`}
        className="w-full h-full object-cover hover:scale-105 transition-transform duration-500"
      />
    {/* Badge motorisation */}
    <div className="absolute top-4 right-4 px-3 py-1 rounded-full text-sm font-semibold ${getMotorisationColor()}">
      {motorisation}
    </div>
  </div>

  {/* Contenu */}
  <div className="p-6 flex-1">
    {/* Nom et modèle */}
    <div className="mb-4">
      <h3 className="text-2xl font-bold text-gray-900 mb-1">{nom}</h3>
      <p className="text-gray-600 text-sm">{modele}</p>
    </div>
```

La deuxième semaine de stage, on m'a confié une mission front-end légèrement particulière, car elle s'inscrit vraiment dans un contexte professionnel. On m'a demandé de commencer l'intégration de la charte graphique de l'entreprise cliente, en commençant par remplacer les logos et la typographie des titres par ceux envoyés et designés par le client. Pas de difficulté technique ici, donc, mais un intérêt professionnel quant aux missions d'un développeur Front-end.

Tâches orientées Back-end

Une fois une grande quantité de modifications visuelles faites, le client a fait part de son envie d'avoir deux versions de l'application. Une première version que l'on pourrait mettre en production très bientôt où les vans sont présentés mais la location en elle-même est faite via des sites tiers dédiés. Ainsi qu'une seconde version que l'on pourrait commencer à préparer dès maintenant où toute la logique de location serait faite par notre propre application.

Il a donc fallu réfléchir aux données dont nous aurions besoin ainsi qu'à la structure sur laquelle on les stockerait sans avoir de certitude que le premier jet serait bon. Ce qui a résulté de cela :

```
export interface Reservation {
  start: string; // Format YYYY-MM-DD
  end: string; // Format YYYY-MM-DD
  startTime?: 'matin' | 'apres-midi'; // Horaire de début (optionnel)
  endTime?: 'matin' | 'apres-midi'; // Horaire de fin (optionnel)
}

/**
 * Interface représentant un van disponible à la location
 */
export interface Van {
  id: number;
  name: string;
  passengers: number; // Nombre de passagers
  beds: number; // Nombre de couchages
  year: number; // Année du véhicule
  price: number; // Prix par jour en euros
  transmission: string;
  fuel: string;
  location: string;
  rating: number; // Note sur 5
  reviews: number; // Nombre d'avis
  description: string;
  equipment: string[]; // Liste des équipements
  reservations: Reservation[]; // Réservations existantes
}
```

```

    /**
     * Interface représentant une option supplémentaire
     */
    export interface Option {
        id: string;
        name: string;
        description: string;
        price: number;
        perDay: boolean; // true si facturé par jour, false si forfaitaire
    }

    /**
     * Interface représentant les options de réservation sélectionnées
     */
    export interface BookingOptions {
        insurance: boolean;           // Assurance premium
        firstAid: boolean;            // Kit de premier secours
        premiumBedding: boolean;      // Literie premium
        picnicTable: boolean;         // Table pique-nique
        towels: boolean;              // Serviettes de bain
        bikes: boolean;               // Vélos (2x)
    }

    /**
     * Interface représentant l'état complet d'une réservation
     */
    export interface BookingState {
        startDate: Date | null;
        endDate: Date | null;
        startTime: 'matin' | 'apres-midi' | null;
        endTime: 'matin' | 'apres-midi' | null;
        selectedVan: Van | null;
        selectedOptions: BookingOptions;
        estimatedKm: number; // Kilomètres estimés pour le trajet
    }

```

L'intégration de ces formats de données à été accepté très récemment en base de données (jusqu'à présent les testes était des données brut dans le code afin de ne pas utiliser la base de données inutilement) et cette mission est toujours en cours.

Une autre mission qui m'a été confié en parallèle des missions Front-end à été d'ajouter deux fonctionnalité à la page de contact, premièrement, l'ajout d'un formulaire de contact fonctionnel.

C'est d'ailleurs sur cette mission que j'ai découvert l'outil de base de données du projet, Supabase, une base de données PostgreSQL.

J'ai donc créé et rendu fonctionnel ce formulaire (cela se traduisant comme cela en base de données):

Envoyez-nous un message

Prénom

Votre prénom

Nom

Votre nom

Email

votre@email.com

Numéro de téléphone

Votre numéro de téléphone (optionnel)

Sujet

Sélectionnez un sujet

Message

Votre message...

(screen supabase pas prenable

pour le moment)

Envoyer le message

La deuxième fonctionnalité qu'on m'a demandé d'ajouter à la page est une intégration Google Maps pour permettre de localiser avec facilité l'entreprise cliente.

Nos coordonnées



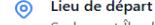
Téléphone

Num Whatsapp à venir



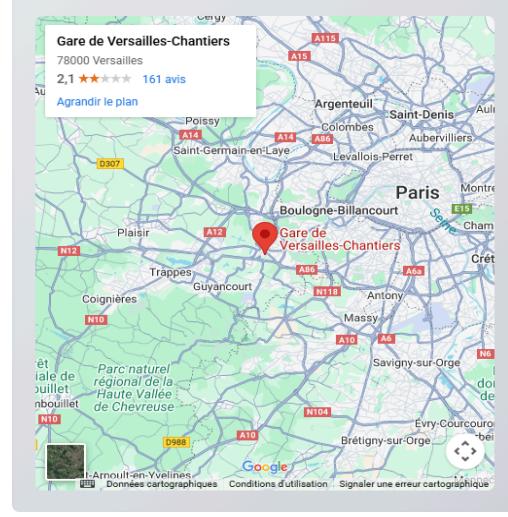
Email

contact@totheroad.fr



Lieu de départ

Sud ouest Ile-de-France, France



J'ai trouvé l'ajout de cet élément intéressant car il est relativement répandu et moderne.

Contrairement à ce que j'avais pu penser, cet ajout est on ne peut plus simple et ce traduit par ce léger code :

```
<iframe  
    title='cadre_map'  
    src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d168208.9636287216!2d2.031588452104261!3d48.79591966920892!2m3  
    width="100%"  
    height="530"  
    className="rounded-lg"  
    allowFullScreen={true}  
    loading="lazy"  
    referrerPolicy="no-referrer-when-downgrade">  
</iframe>
```

L'url de l'attribut "src" étant simplement trouvé via google maps avec un onglet dédié à l'intégration des locations.



Conclusion

Ce stage a enrichissant, car il m'a permis de me confronter à une technologie réellement moderne et populaire de nos jours dans le milieu du développement web. De plus, les modalités (télétravail et meetings) de ce stage m'ont permis de me confronter à une manière de travailler moderne et actuelle à laquelle je n'avais jamais participer. Ce stage, sans aucun doute, me prépare pour mon insertion professionnelle ainsi que les défis auxquels il est possible que je fasse face.