



## CÁTEDRA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE I

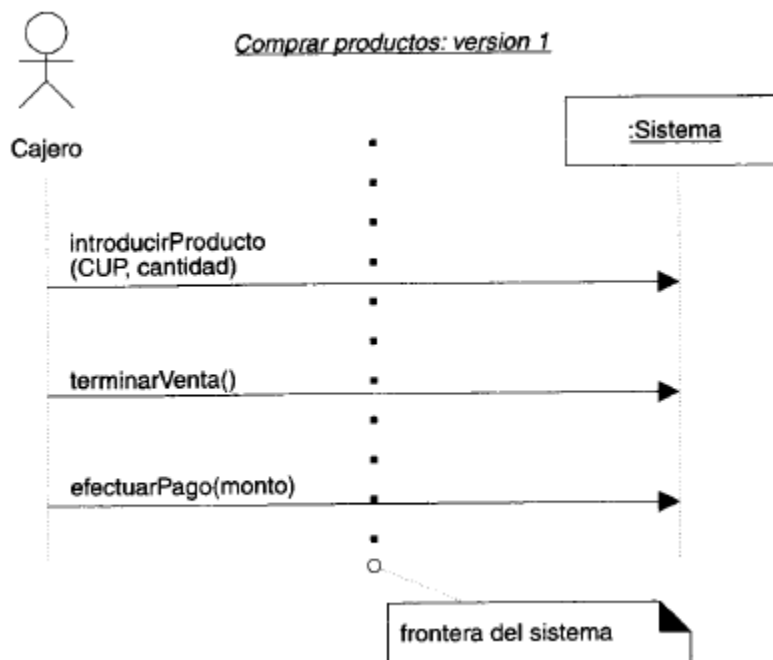
Profesor M. en C. Ing. Luis Alberto Muñoz Gómez

### Actividad VI. Diagramas de Secuencia del Sistema

**Objetivo:** *Mapear los casos de uso del proyecto a implementar en sus correspondientes diagramas de secuencia del sistema. Elaborar un documento que contenga dichos diagramas.*

#### Descripción

UML contiene distintos modelos, cada uno con su notación, lo que permite que sean descritos distintos aspectos (estáticos y dinámicos) de un sistema. Los diagramas de secuencia sistema ilustran la serie de acciones que los actores (identificados en los casos de uso) efectuarán sobre tal sistema.



Basándose en los resultados obtenidos de los casos de uso de la actividad anterior, elaborar los diagramas de secuencia, solo del sistema y por ahora no elaborar los de instancias.

## **Requerimientos**

1. Elaborar un documento que incluya los siguientes requerimientos.
2. Completar lo más posible, todos los casos de uso aplicables al proyecto, modificando los documentos de actividades previas para tal efecto.
3. Incluir en los diagramas de secuencia del sistema, las fronteras de la aplicación y los actores relacionados a cada caso de uso, en tantas páginas en orientación vertical como sean necesarias.
4. Elaborar, tantos diagramas como sean necesarios, agrupando en el documento los diagramas de secuencia del sistema, en base al componente que le corresponda dado el diseño arquitectónico.
5. Actualizar el archivo Excel que muestre las tareas y recursos utilizados según se describió en la actividad previa sobre “Ingeniería de Requerimientos”.

## **Criterios de Evaluación**

- Los establecidos en las “Reglas de Operación y Evaluación” del curso.
- Cumplir con la fecha límite de entrega citada en el Excel de Actividades.
- Cumplir con lo establecido en el Formato Estándar para Entrega de Actividades en Documento.
- Calificación en base a cobertura de requerimientos y fecha de entrega.