



CÁTEDRA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Profesor M. en C. Ing. Luis Alberto Muñoz Gómez
Actividad I. Introducción a la Ingeniería de Software

Objetivo: Conocer qué es la ingeniería de software y por qué es importante; comprender que el desarrollo de diferentes tipos de sistemas de software puede requerir distintas técnicas de ingeniería de software.

Descripción

Establecer en un documento las respuestas solicitadas, primero, escribiendo el conjunto de respuestas que vengan a su mente acorde a sus conocimientos previos, y segundo, habiendo consultado fuente bibliográfica escribir la respuesta de dicha fuente.

Requerimientos

1. Elaborar dos tablas, donde una columna sea la pregunta y otra la respuesta y en cada fila después de los encabezados escribir las preguntas siguientes y las correspondientes respuestas.
2. En la primera tabla escribir las respuestas que vengan a su mente acorde a sus conocimientos previos y sin consultar bibliografía para ello y sin meditarlo más de un minuto por pregunta (usar un cronómetro para evitar rebasar el minuto).
3. En la segunda tabla escribir las respuestas provenientes de consultar bibliografía (el libro de Sommerville).
4. Como tercera columna en la segunda tabla, citar el porcentaje de similitud que considere entre la respuesta de su mente y la de la fuente bibliográfica.
5. Para cada tabla responder a las preguntas siguientes:
 - a) ¿Qué es software?
 - b) ¿Cuáles son los atributos del buen software?
 - c) ¿Qué es ingeniería de software?
 - d) ¿Cuáles son las actividades fundamentales de la ingeniería de software?
 - e) ¿Cuál es la diferencia entre ingeniería de software y ciencias de la computación?
 - f) ¿Cuál es la diferencia entre ingeniería de software e ingeniería de sistemas?
 - g) ¿Cuáles son los principales retos que enfrenta la ingeniería de software?
 - h) ¿Cuáles son los costos de la ingeniería de software para desarrollo, pruebas y evolución (porcentajes)?

- i) ¿Cuáles son los mejores métodos y técnicas de la ingeniería de software para por ejemplo desarrollar videojuegos o sistemas críticos?
- j) ¿Qué diferencias ha marcado la Web a la ingeniería de software?

Criterios de Evaluación

- Los establecidos en las “Reglas de Operación y Evaluación” del curso.
- Cumplir con la fecha límite de entrega citada en el Excel de Actividades.
- Cumplir con lo establecido en el Formato Estándar para Entrega de Actividades en Documento.
- Calificación en base a cobertura de requerimientos y fecha de entrega.