

Ingeniería de Software I

Evaluación Diagnóstica

1. Lee completamente este documento antes de comenzar a programar.
2. Con tus conocimientos actuales (los que hayas obtenido tú por tu cuenta o los que hayas obtenido de tu curso de **Estructuras de Datos I**), implementa una aplicación ABC (alta, baja, consulta, actualización, listado y búsqueda), en lenguaje **C++**.
3. Si tu profesor(a) de **Datos I** no te enseñó lenguaje **C++**, escribe un comentario en tu código fuente, en la parte superior del archivo fuente, y cita qué lenguaje te enseñó.
4. Si no conoces el lenguaje **C++**, puedes entregar en el lenguaje que te haya enseñado tu profesor(a) de **Datos I**.
5. Si tu profesor(a) de **Datos I** no te enseñó un lenguaje de programación y solo te enseñó con pseudocódigo o no te enseñó ningún lenguaje, escribe un comentario en tu código fuente, en la parte superior del archivo, que hable sobre esto.
6. Solo si tu profesor(a) de **Datos I** no te enseñó un lenguaje de programación, puedes entregar en el lenguaje que sepas usar mejor.
7. El tiempo máximo de dedicación a programar, habiendo ya leído y entendido todo este documento, sea de 90 minutos desde que inicies a codificar.
8. Usa un cronómetro para no excederte del tiempo solicitado.
9. Al sonar la alarma, el programa debiera contener cero errores de compilación.
10. No importa que envíes tu programa incompleto, pero maximiza que, lo que tengas programado sí pueda ser verificado en la ejecución del programa; como si le entregaras un avance a un cliente que te pagara al ver que sí avanzas y le muestras algo funcionando.
11. Evita estudiar para el examen diagnóstico, programa lo que ya sepas, sin estudiar de antemano; si crees que necesitas googlear o consultar libro, no lo hagas, si acaso lo único que te permites googlear sea el cómo imprimir una variable y como escanear de consola (y nada más), de modo que si no recuerdas cómo hacer algo, se cuente como parte del tiempo de tu evaluación diagnóstica el que la resuelvas sólo con lo que ya sabes.
12. Se te evaluarán tus conocimientos sobre:
 - a) Variables;
 - b) Constantes;
 - c) Entrada de datos de consola;
 - d) Salida de datos a consola;
 - e) Estructura selectiva if;
 - f) Estructuras iterativas;
 - g) Arreglos;
 - h) Registros (o preferentemente objetos);
 - i) Arreglo de registros (o preferentemente arreglo de objetos);
 - j) Programación Modular y Programación Orientada a Objetos...que alcances a ejercer en el tiempo designado
13. El programa provea un menú de opciones como se ilustró en el video sobre "...Un sistema de Información en ejecución..." citado en el excel Actividades; el programa no tiene que funcionar exactamente igual.
14. La aplicación sirva para gestionar entidades (registros u objetos) de tipo Libro (con campos/atributos para nombre, precio y cantidad).
15. Revisa continuamente que tu programa sí compile sin errores.
16. Elaborar un archivo PDF que incluya los pantallazos del funcionamiento de la aplicación; como si le tuvieras que entregar a tu cliente pantallazos de lo que sí funciona.
17. No elabores el documento PDF a la par que el programa, lo haces hasta concluir el tiempo.
18. Entregar sólo archivo PDF y código fuente atendiendo el "Formato de Entrega de Evaluandos".
19. **INDISPENSABLE PARA DERECHO A CALIFICACIÓN MAYOR A 5/100:** El archivo PDF no muestre código fuente y evitar tomar código fuente de tu máquina para elaborar este trabajo.