



CONCURSO DE PROGRAMACIÓN

PARA PRINCIPIANTES ANIEI 2018

Dentro del **XXXI Congreso Nacional y XVII Internacional de Informática y Computación 2018**, a realizarse del **24 al 26 octubre de 2018**, en Guadalajara, Jalisco, se llevará a cabo el *Concurso Nacional de Programación para principiantes ANIEI 2018*, que tiene como objetivo iniciar en las habilidades de la programación competitiva, de análisis y desarrollo de algoritmos a los estudiantes participantes.

BASES

Cualquier persona que sea alumno de una institución educativa de nivel superior (licenciatura), técnico superior universitario (TSU) o nivel medio superior (preparatoria) e inscrita en el Congreso puede participar.

El concurso se presenta de forma individual.

Cada participante deberá presentar una identificación oficial vigente de la institución educativa a la que represente antes de iniciar el concurso.

Para participar en el concurso, el participante deberá cubrir la cuota de inscripción de alumno al Congreso de ANIEI.

La inscripción debe hacerse previamente al congreso a través del sistema de registro en línea en la página del evento.

Para poder realizar el registro al concurso, el participante deberá enviar llenado el siguiente formato (liga para descargar el formato) a la dirección de correo electrónico: juan.lopez@academicos.udg.mx. Será necesario anexar la copia escaneada del depósito de pago correspondiente a la inscripción al congreso y un documento que evidencie como escolaridad máxima cuarto semestre de licenciatura. En el asunto del correo colocar: "Inscripción al concurso de programación para principiantes ANIEI 2018"

Es requerimiento registrarse en el formulario de inscripción al concurso a través de la dirección: <https://goo.gl/forms/bkQe9kzz0oyyM6Hu1> donde se otorgarán datos de su participación.

La cantidad tope de participantes lo determina la sede, por lo que para este año será de 200 participantes en total. En consecuencia, una misma institución puede registrar a los participantes que desee.

Más informes en - <http://aniei.unam.mx/>



Cada equipo tendrá acceso a una computadora personal equipada con compiladores de C/C++, Python y Java, así como otras herramientas de ambientes de desarrollo o IDE, como Eclipse, y editores de texto.

El participante puede ingresar cualquier cantidad de material (libros, resúmenes, etc.). Solo tiene que ser impreso, no puede ser electrónico.

El participante puede comunicarse sólo con el personal encargado del concurso (cuando sea necesario).

Queda prohibido a los participantes ingresar al área del concurso con equipos o medios electrónicos (calculadoras, teléfonos celulares, computadoras portátiles, memorias flash, etc.).

No se permite ayuda externa de ninguna clase durante la realización del concurso.

Cualquier intento de obtener ayuda de esta clase o de interferir con los demás participantes está prohibido.

El participante que desacate estas bases será descalificado.

Las instrucciones que describen la mecánica del concurso serán entregadas y explicadas al principio del mismo.

COSTOS

Solo el pago de inscripción al congreso. Revisar las políticas de inscripción.