

INSTRUCCIONES

- Es indispensable en la entrega de cada programa, que el código fuente sea completamente en idioma Español (a excepción de lo correspondiente a la API del lenguaje).

TODOS LOS PROGRAMAS SOLICITEN AL USUARIO LOS DATOS DE ENTRADA NECESARIOS PARA LOS CÁLCULOS.

Todos los ejercicios en adelante requieren de cumplir los Requerimientos de Valor Agregado en Código Fuente (hasta el requerimiento MM).

ES INDISPENSABLE para obtener calificación mayor a 5/100, el evitar solicitar los datos de entrada de usuario (el uso de "cin") dentro del ámbito de una clase.

IMPLEMENTAR LOS SIGUIENTES PROGRAMAS EN LENGUAJE C++ ANSI

1. Implementar y usar una clase llamada "Alumno" con al menos 3 atributos pasivos, uno de tipo cadena, otro de tipo entero y otro de tipo flotante. Obtener de entrada de consola los datos necesarios para dichos atributos. Implementar y usar los atributos activos (los métodos) fija() y dame(), correspondientes a cada atributo, es decir, los getters y setters. Al final del "main()" imprimir en consola los datos obtenibles de los atributos pasivos.
2. Implementar y usar en un mismo programa una clase llamada "Arbol" y una clase "Libro", ambas con al menos 3 atributos pasivos; utilizar en alguna cualquiera de las clases un atributo de tipo cadena, otro de tipo caracter, otro de tipo entero y otro de tipo flotante. Implementar y usar los atributos activos (los métodos) fija() y dame(), correspondientes a cada atributo, es decir, los getters y setters. Al final del "main()" imprimir en consola los datos obtenibles de los atributos pasivos.
3. Evolucionar el ejercicio 1, para implementar y usar en un mismo programa una clase llamada "Alumno" y una "Carrera"; colocar en la clase Carrera dos atributos, "idCarrera" y "nombre"; "idCarrera" sea de tipo entero; agregar a la clase "Alumno" el atributo "idCarrera". Implementar y usar los métodos fija() y dame(), correspondientes a cada atributo, es decir, los getters y setters. Al final del "main()" imprimir en consola los datos obtenibles de los atributos pasivos. Solicitar al usuario primero los datos del objeto "Carrera" y luego los datos del objeto "Alumno"; colocar en el "Alumno" el "idCarrera" mismo que haya sido capturado para el objeto "Carrera".
4. Evolucionar el ejercicio 2 para que en main() se solicite al usuario todos los datos necesarios para los dos objetos a utilizar; luego llamar a una subrutina pasándole como argumentos todos los datos necesarios para uno de los objetos; a continuación dicha subrutina, con los parámetros recibidos construya el objeto invocando un constructor sin parámetros que use datos por defecto; posteriormente, esta subrutina use los métodos "fija" para modificar los atributos del objeto; posterior a invocar a los métodos fija(), dentro de la citada subrutina que construyó al objeto, invocar a los métodos dame(), para finalmente mostrar la información del objeto.