

## **M. en C. Ing. Luis Alberto Muñoz Gómez**

Soy un apasionado especialista en Ingeniería de Software, Programación y Sistemas Distribuidos.

Me titulé de Ingeniero en Computación por la Universidad de Guadalajara - CUCEI en Septiembre de 2002.

Me titulé como Maestro en Ciencias en Computación por el CINVESTAV del IPN - Unidad Jalisco, en Noviembre del 2010.

En la licenciatura opté por titularme por la modalidad de excelencia académica (obtuve 96 de promedio final) y aunque deseaba escribir una tesis, usé mi promedio para titularme debido que uno de mis poderosos maestros me ofreció la oportunidad de impartir la materia que más me gustó en la carrera (Sistemas Distribuidos), y necesitaba titularme a la brevedad.

Soy profesor de Ing. en Computación e Ing. Informática en la Universidad de Guadalajara, desde Septiembre del 2002.

Soy desarrollador de software por honorarios, desde Septiembre de 2003 (para la SAGARPA, el CINVESTAV, la CFE y la UdG). Evolucioné mi actividad como empresario, en Marzo del 2005.

Mi tesis de maestría se titula: "Middleware for Adaptive MultiAgent Environment Distribution" (Distribución Adaptativa de Ambientes MultiAgente) bajo la línea de investigación "Complex Systems".

He sido entrenador en el Centro de Entrenamiento en Alta Tecnología (CEAT) del CINVESTAV Jalisco; ahí se entrena a ingenieros titulados para incorporarlos a la industria.

Soy profesor de tiempo completo desde Enero de 2018 y perfil Prodep desde Agosto de 2019. Considero como mi vocación en la vida el ser profesor, y además soy profesionista independiente y contratista.

Mi pasatiempo favorito es ver series de animé japonés, seguido de escuchar música instrumental de violín y piano, jugar videojuegos y hacer ejercicio (actualmente aprendiendo Kung Fu).

Me encanta la pizza, las papas a la francesa y los chocolates =)

Mis intereses profesionales y académicos son:

1. Resolución de problemas mediante el análisis, diseño e implementación de sistemas software;
2. Ingeniería de Software (orientada a objetos y estructurada);
3. Programación Orientada a Objetos;
4. Estructuras de Datos;
5. Programación Estructurada;
6. Bases de Datos;
7. Programación para Internet;
8. Sistemas Distribuidos, concurrencia y paralelismo;
9. Sistemas Multiagente.

...y finalmente...

Mis lenguajes de programación más fuertes de los 14 que he programado son: Java, C++, C, C#, HTML y JavaScript; además del UML, para diseñar el software antes de programar.

Lo más importante para mí es la honestidad, responsabilidad, confiabilidad, disciplina, dedicación y colaboración.