



CÁTEDRA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Profesor M. en C. Ing. Luis Alberto Muñoz Gómez

Actividad II. Procesos de Software

Objetivo: Comprender los tres modelos de proceso de software genéricos y conceptos relacionados.

Descripción

Establecer en un documento los conceptos solicitados, y a continuación comparar los modelos de proceso de software.

Requerimientos

1. Elaborar un documento que incluya los siguientes requerimientos.
2. Definir qué es un proceso de software.
3. Listar y definir las cuatro actividades fundamentales de los procesos de software.
4. Describir en qué consisten los siguientes, los cuales forman parte de las descripciones de los procesos:
 - 3.1) productos
 - 3.2) roles;
 - 3.3) precondiciones y postcondiciones
5. Dibujar los tres modelos de proceso de software genérico, usando la herramienta CASE Dia; exportar e incluir en el documento la imagen PNG correspondiente.

Criterios de Evaluación

- Los establecidos en las “Reglas de Operación y Evaluación” del curso.
- Cumplir con la fecha límite de entrega citada en el Excel de Actividades.
- Cumplir con lo establecido en el Formato Estándar para Entrega de Actividades en Documento.
- Calificación en base a cobertura de requerimientos y fecha de entrega.