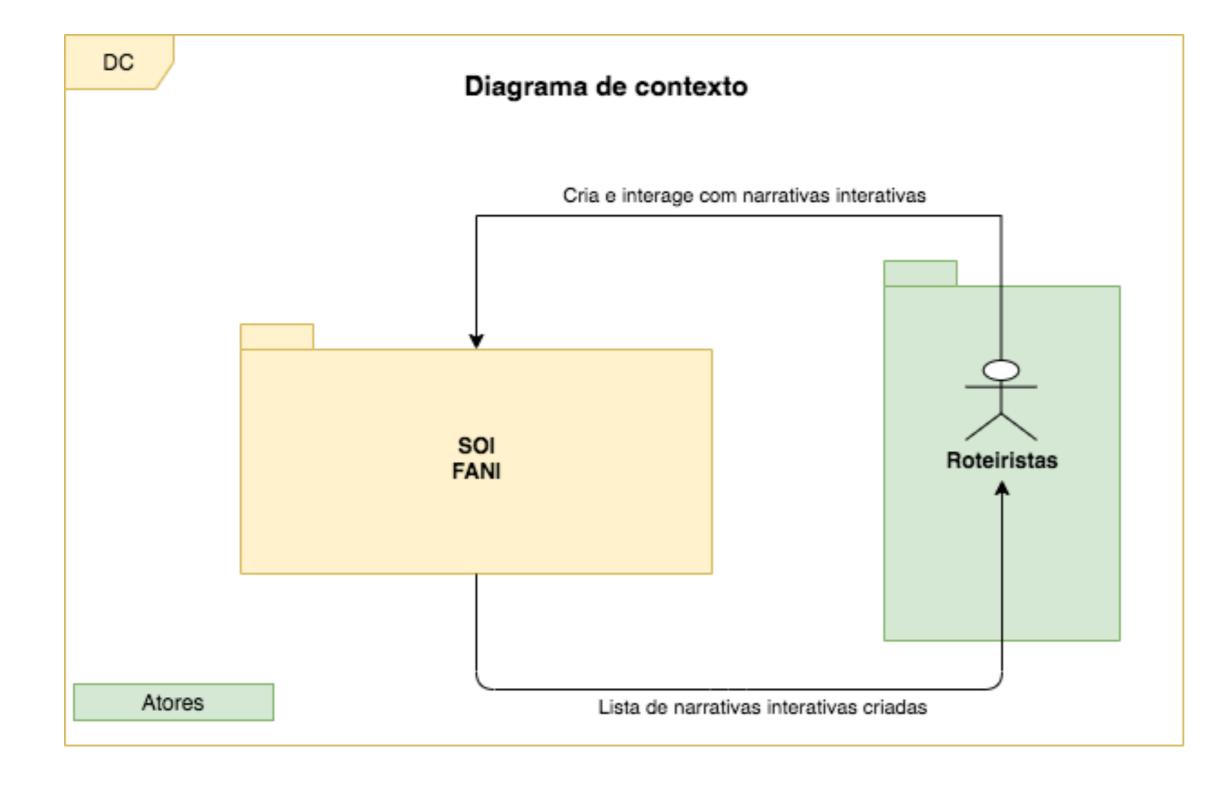


# Ferramenta de autoria de narrativas interativas

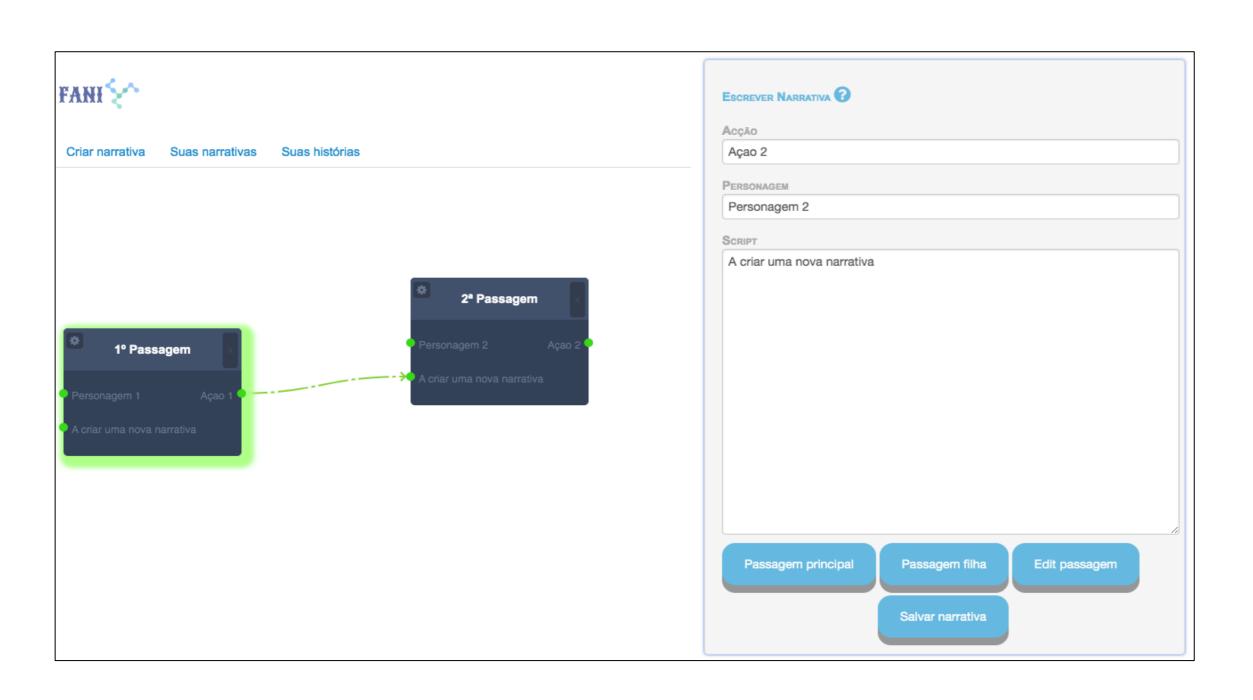
#### ENQUADRAMENTO

O projeto consiste numa ferramenta de autoria de narrativas interativas denominada por FANI que permite aos roteiristas tradicionais a criarem as suas narrativas interativas de forma acessível sem terem a necessidade de saber programar.

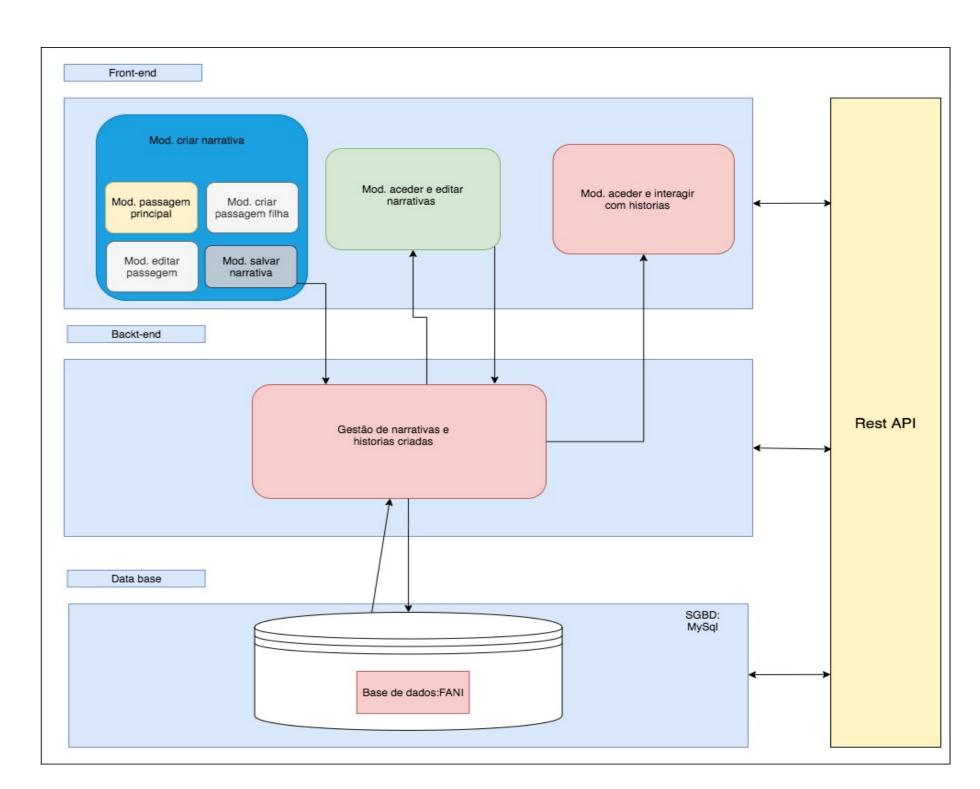


# Construção de uma narrativa

O utilizador poderá recorrer a recursos visuais intuitivos como caixas para texto, onde são introduzidas as passagens e setas para a ligação hierárquica das mesmas, estipulando assim, caminhos alternativos dentro da narrativa.

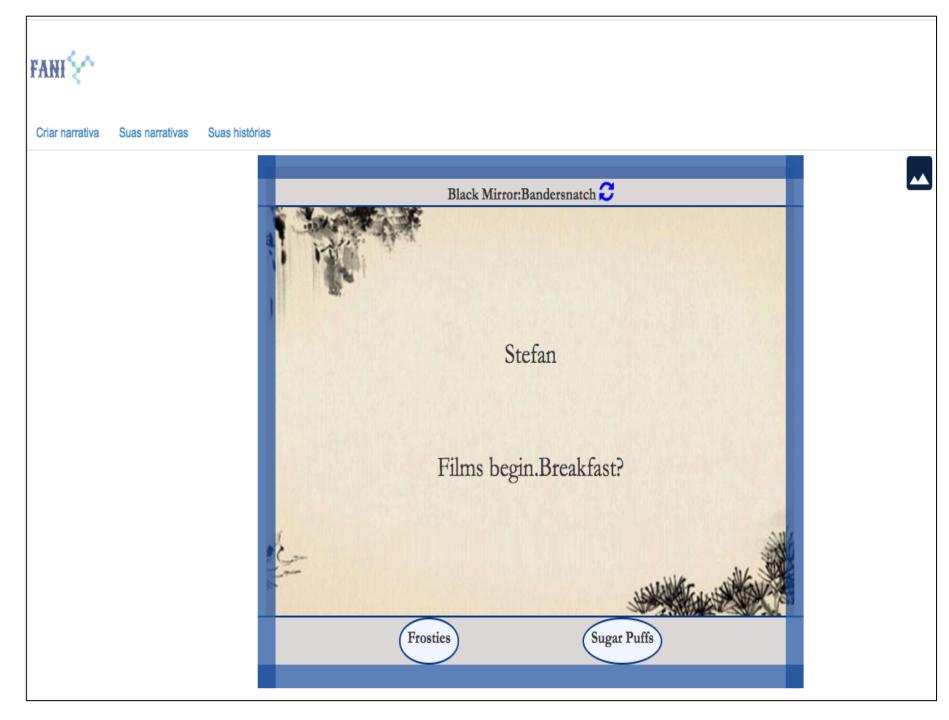


#### Arquitetura do sistema FANI



### Interação com a narrativa

Quando criada uma narrativa o roteirista poderá também interagir com a mesma de com acordo a sequencia de ações criadas e caso queira mudar algo ele poderá aceder a narrativa que pretende e fazer as alterações que desejar.



Autor: Edgar Neto

Professores: Jóse Vasconcelos Jacinto Estima

