## Project Charter- GoLabuta Licenciatura em Engenharia Informática Gestão de Projetos Informáticos

Curso de Engenharia Informática – 3º Ano (Turma M1) André Carvalho - 50033627 Edgar Neto - 50035284

# Conteúdos

1. Descrição do projeto
2. Objectivos
3. Âmbito do projeto
4. Constraints
5. Milestones
6. Riscos de negócio
7. <b>Recursos</b>
8. <b>Visão</b>
8. 1. <b>Mockups</b>

#### 1.Descrição do projeto

A plataforma GoLabuta terá key-users distintos sendo assim no que toca a usabilidade, o sistema da plataforma deverá ser capaz de comunicar com diferentes módulos e API'S por via de funcionalidades disponibilizadas na interface de cada utilizador, permitindo desta forma, a interação e interligação os diferentes utilizadores e a interação homem-maquina.

### 2. Objetivos

 Desenvolver um software/plataforma, que tem como premissa realizar a gestão de uma equipa em um determinado desporto, ou de apenas um atleta, no caso de ser um desporto individual, como também promover a interligação da comunicação entre os diferentes sectores da mesma, sendo desta forma possível, por exemplo, o atleta interagir diretamente com o treinador para reportar como correu o treino e falar com os responsáveis pela manutenção dos materiais caso exista algum problema com os mesmos.

### 3. Âmbito do projeto

Visto que a plataforma podia ter uma amplitude maior, mas por falta de tempo, apenas focamos na implementação dos planos de treinos, materiais para os mesmos, calendários estáticos, perfis estáticos, localização geográfica e a interação entre o atleta, staff técnica e gestores desportivos com as diferentes funcionalidades dentro da plataforma.

Deixando, desta forma, de parte a implementação de funcionalidades como configuração de planos de nutrição e edição dos mesmos, configuração e edição de perfis, calendários e objetivos, visualização de janelas de transferência, etc.

#### 4. Constraints

Dimensão	Constraint	Driver
Características	O projeto deverá ser	
	desenvolvido nas	
	seguintes tecnologias :	
	<ul> <li>JavaSricpt</li> </ul>	
	<ul> <li>HTML/CSS</li> </ul>	
	• My SQL	
Qualidade	Não ter domínio total das	Aprender o máximo sobre as
	tecnologias apresentadas.	tecnologias.
Cronograma	O projeto deverá ser entregue	Fazer os deliverables nos prazos
	até o dia 20/01/2019.	estipulados pelos professores de cada
		UC.

### 5.Milestones

Milestones	7/10	20/10	17/11	15/12	24/01
Levantamentos de requisitos preliminares					
Mockups preliminares					
Interfaces de usuário					
Diagrama de blocos preliminar					
Project charter e WBS					
Protótipo funcional do projeto em versão online					
Código fonte funcional do protótipo funcional					
Versão alfa do projeto					
Código fonte da versão alfa do projeto					
Versão final do projeto					
Código fonte da versão final do projeto					
Suporte visual da apresentação					
Poster do projeto					
Vídeo de apresentação do projeto					
Relatório do projeto					

# 6. Riscos de negócio

Risco	Probabilidade	Impacto
Falhas do projeto de	Média	Severo
software		
Falhas de segurança	Baixa	Médio
no software		
Alto impacto do	Alta	Alto
software nos		
utilizadores.		
Baixo impacto do	Baixa	Médio
software nos		
utilizadores.		

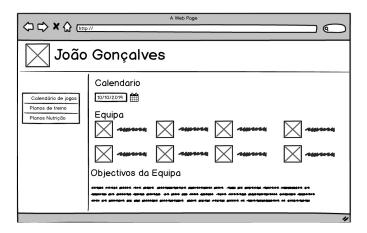
#### 7. Recursos

Recursos	Função e responsabilidade	
Equipa de desenvolvimento	<ul> <li>Foram exercidas as seguintes funções:         <ul> <li>Analistas de sistemas : responsáveis em analisar estrutura do sistema de software como um todo.</li> <li>Programadores: responsáveis em desenvolver as funcionalidades do software .</li> <li>Gestores do projeto: responsáveis em gerir e documentar o projeto.</li> </ul> </li> </ul>	
Instalações físicas e equipamentos	Instalações da UE (Biblioteca), para analisar o sistema e documentar e equipamentos pessoais para desenvolver sistema.	
Equipa de engenharia de software	André Carvalho e Edgar Neto	

### 8 -Visão

### 8.1-Mockups

1-Informações gerais relativamente a equipa.



2-Lista de treinos enviadas pela staff técnica para o atleta e a lista de matérias que podem ser reportados no caso de problemas ou a falta dos mesmos.

