



Universidad Autónoma de Chihuahua
Facultad de Ingeniería
Ingeniería en Sistemas de Software



Pruebas de Software

Requerimientos Funcionales* **Proyecto C.R.A.S (Car Rental Administration System)**

Docente: Olanda Prieto Ordaz

Semestre: Quinto

Grupo: 5SW1M

Equipo: 3

Integrantes:

Edgar Omar Peinado García

Daniela Santillanes Castro

Nancy Andrea Salido Hernández

Luis Enrique Sapien Rubio

Fecha de Entrega: 21/09/15

Alcance del proyecto

Se desarrollara un Sistema que lograra hacer más fácil la administración en cuanto a generación de facturas, actualización de catálogos e inventarios y a su vez gestión de clientes y empleados. El sistema debe poseer un entorno que sea amigable ante los ojos del usuario final pero a su vez funcional y fácil de implementar.

El objetivo primordial de nuestro sistema es reducir tiempos al momento de gestionar datos en la empresa.

Se pretende que se cumplan en su mayoría los requerimientos especificados debajo para asegurar la factibilidad de la implementación y la funcionalidad del Software.

Se espera entregar al usuario final un Sistema compuesto por:

- Interfaz grafica
- Base de datos con sus respectivas tablas y relaciones

La implementación de este sistema pretende causar un gran impacto en tiempos de actualización y captura de datos dentro de la empresa, para ello se realizaran diferentes pruebas aplicando el sistema a sus diferentes casos de uso para validar que realmente cumpla con los Requerimientos.

Requerimientos Funcionales

(Se pretende realizar un sistema que simule las operaciones de una agencia que se dedica a la renta de vehículos auto motor.)

Los requerimientos para nuestro proyecto son los siguientes:

- R.1. El sistema debe almacenar datos del vehículo Identificador único, marca, modelo, año, color, tipo de transmisión, inventario disponible en la agencia, capacidad con la cual se entrega el tanque de gasolina, estado del vehículo y el precio por renta, todos estos datos los consideramos relevantes al momento de seleccionar un vehículo.
- R.2. Se pretende que el sistema almacene algunos datos del cliente a quien se le prestara el servicio tales como nombre completo, número telefónico, dirección, ciudad, fecha de nacimiento, 1 referencia personal, numero de licencia de manejo y para facilitar un poco la localización de los clientes a cada uno se le asignara un identificador único.
- R.3. Pero a su vez también es importante almacenar datos de los empleados quienes prestan el servicio, esto para tener un buen control sobre la empresa, algunos de los datos más importantes que se almacenaran será el nombre completo, fecha de nacimiento, dirección, correo electrónico, teléfono de contacto, teléfono particular en caso de contar con alguno, al igual que a los clientes pero de manera distinta a cada uno se le asignara un Identificador único para que les sea más sencillo ingresar al mismo sistema.
- R.4. La seguridad del sistema es un aspecto importante por lo cual cada empleado deberá contar con un password para su respectivo usuario.
- R.5. Para ligar todos los elementos se generara una factura en la cual ira impreso el número del empleado, el número del cliente, datos del vehículo, fecha de devolución del mismo y total a pagar.
- R.6. Se deberá actualizar el inventario diario de acuerdo a las salidas (rentas) y las devoluciones que existan.
- R.7. El sistema deberá validar que usuario es cliente y que usuario es empleado de la empresa, esto para evitar intrusiones dentro del sistema o modificaciones a los datos, por ende, también deberá validar si la contraseña introducida por el usuario es correcta.
- R.8. El sistema deberá validar que el cliente a quien se le prestara el servicio cumpla ya con la mayoría de edad y con licencia de conducir vigente.
- R.9. El sistema debe generar un recargo si se llega a detectar que un vehículo no es entregado a tiempo, el recargo será diario por cada día extra que pase, el recargo se verá reflejado en la factura con el concepto de "multa por no entregar a tiempo" y será un adicional a lo que se debe pagar por la renta del vehículo.
- R.10. Finalmente, el sistema deberá presentar una interfaz que sea "amigable" con el usuario final (entiéndase como amigable que el software cuente con botones a la vista, sintaxis sencilla de entender en la interfaz gráfica, colores que no causen molestia ante los ojos de los usuarios, presentación visual agradable, entre otros) así como fácil de utilizar, es decir, como la mayoría de los clientes lo solicitan que todo lo indispensable este a la vista para facilitar un poco más el trabajo.