





Android + Arduino

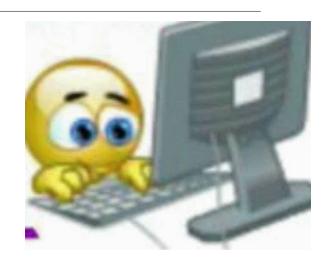
SEU APP CONTROLANDO O MUNDO REAL VIA BLUETOOTH

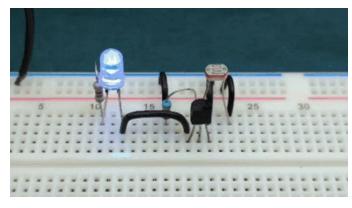
Por que esse tema?

- •Trazer o Android para além da tela
- Integração com hardware acessível
- Abrir portas para IoT, automação residencial, wearables DIY
- Projeto simples e interessante







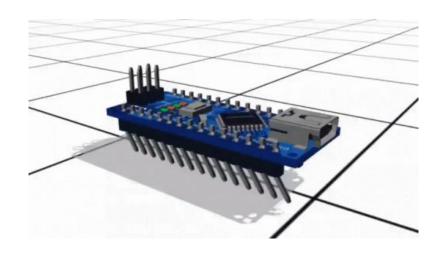


O que vamos ver hoje

- 1. Comunicação Bluetooth com Android
- 2. Como funciona o HC-05 com Arduino
- 3. Criando o app Android para controlar LED
- 4. Demonstração ao vivo
- 5. Ideias de expansão







Comunicação Bluetooth: visão geral

Bluetooth Clássico vs BLE

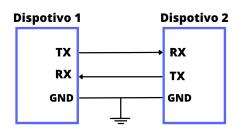
App Android se conecta via socket RFCOMM

Comunicação serial (9600 bps no HC-05)

Simples, rápido e confiável









Materiais utilizados

Arduino Uno ou Nano

Módulo Bluetooth HC-05

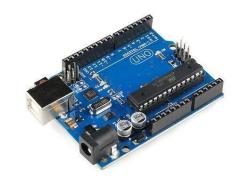
LED + resistor 220 Ω

Cabos jumper

Smartphone Android (API 23+)

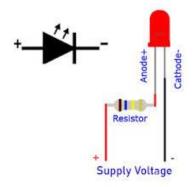
IDE Arduino e Android Studio













Esquema de conexão

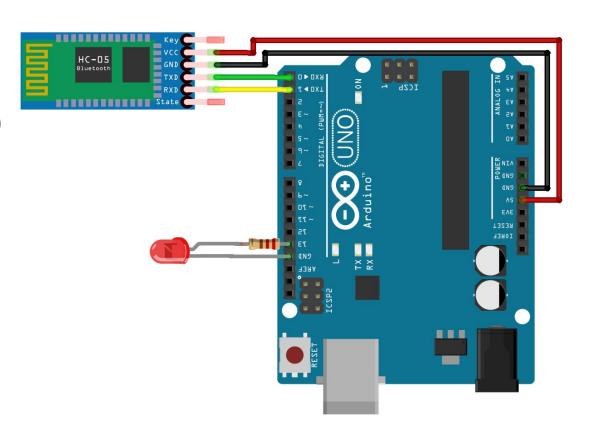
VCC HC-05 \rightarrow 5V Arduino

GND HC-05 → GND Arduino

TX HC-05 → RX Arduino (com divisor de tensão)

RX HC-05 → TX Arduino

LED → pino digital D8 com resistor



Código Arduino

```
sketch_may13a | Arduino 1.8.19
Arquivo Editar Sketch Ferramentas Ajuda
 sketch_may13a §
char data;
void setup() {
  pinMode(8, OUTPUT);
  Serial.begin(9600);
void loop() {
  if (Serial.available()) {
    data = Serial.read();
    if (data == '1') digitalWrite(8, HIGH);
    else if (data == '0') digitalWrite(8, LOW);
                                                          Arduino Uno em COM3
```

App Android: estrutura

Permissão Bluetooth no AndroidManifest.xml

Obter BluetoothAdapter

Buscar dispositivos pareados

Conectar via BluetoothSocket

Enviar comandos (1 e 0)

Código Android (Kotlin)

```
val device = bluetoothAdapter.getRemoteDevice(macAddress)
val socket = device.createRfcommSocketToServiceRecord(UUID.fromString(MY_UUID))
socket.connect()
val outputStream = socket.outputStream
btnOn.setOnClickListener { outputStream.write("1".toByteArray()) }
btnOff.setOnClickListener { outputStream.write("0".toByteArray()) }
```

but here's the coder



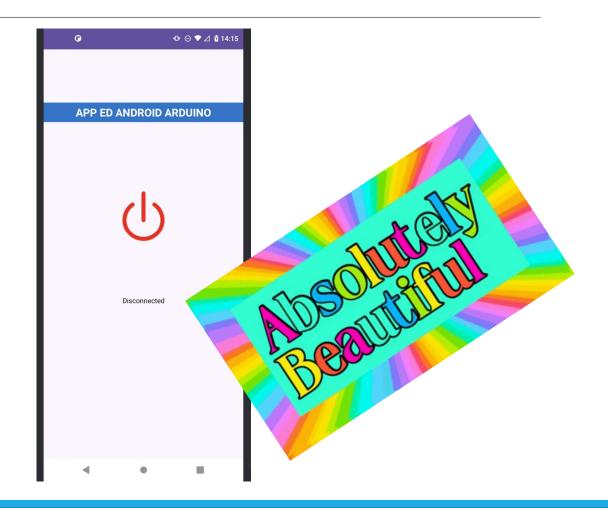


Layout Android

Botão "Acender LED"

Botão "Apagar LED"

Status de conexão



Demonstração prática

Conectar via Bluetooth

Acender e apagar LED em tempo real

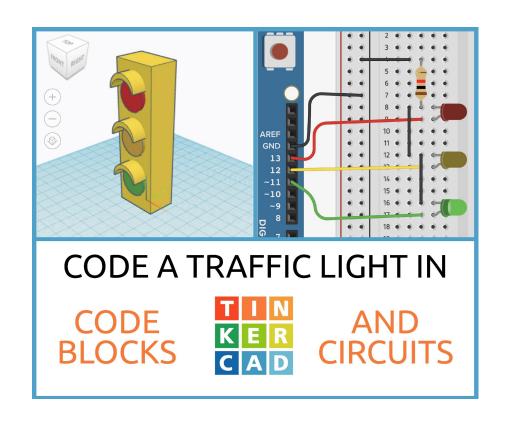
Debug no Serial Monitor

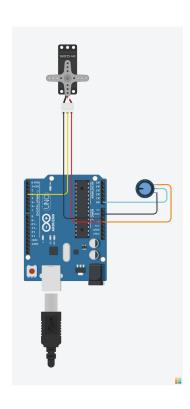


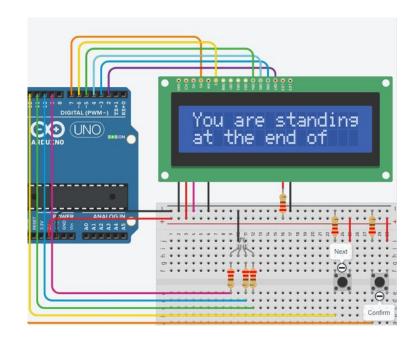




Também via emulador

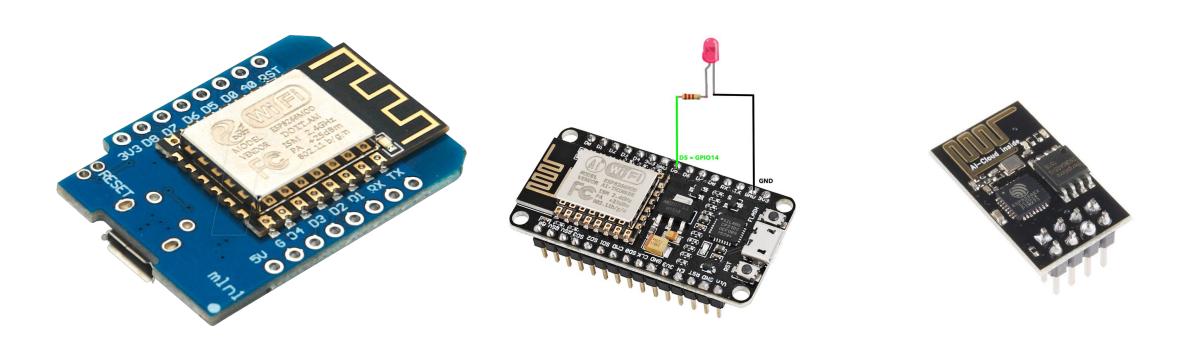






Alternativas

Wemos D1 | NodeMCU ESP8266 ESP32 | ESP01



Ideias para expandir

Comunicação bidirecional (leitura de sensores)

Controle via comandos de voz

Integração com Firebase

Controle múltiplo (motores, relés, sensores)

Conclusão e links

Android + Arduino é acessível e poderoso

Código e slides no GitHub

Contato para dúvidas





https://github.com/EdgarOlv/Simple ArduinoLedBluetooth

Como diria minha ex

TERMINAMOS!!



End of discussion.



