



OSCAR YAIR NÚÑEZ HERNÁNDEZ

TECHNICAL ARTIST

Co-fundador de Trash Gamez con experiencia en C# y Unity 2D y 3D, con iniciativa propia. Facilidad para el aprendizaje y para adaptarse a entornos nuevos. Actualmente estudiante de ingeniería en Desarrollo de Software y Videojuegos.

CONTACTO

Celular: 72 01739280

Correo: osja1601@gmail.com

[Itch.io](#)

[Instagram](#)

EDUCACIÓN

Instituto Universitario Amerike

Ingeniería en Desarrollo de Software interactivo y videojuegos

Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos No.3 "Estanislao Ramírez Ruíz"

Técnico en Computación, 2021

APTITUDES

- Trabajo en equipo
- Iniciativa
- Aprendizaje fluido
- Liderazgo
- Perseverancia

EXPERIENCIA

Artista 3D

Dynamic Media Triad Febrero 2024 - Actualidad

Actualmente participo como artista 3D realizando el modelado y texturizado de props para el videojuego Broken Reality 2000

Technical Artist / Game Designer

Trash Gamez Agosto 2023 - Actualidad

Actualmente participo como artista 3D para el videojuego "VR Helsing" haciendo modelado y texturizado de props, también desarrollo shaders y vfx para el mismo. Además participo activamente en el diseño de mecánicas de juego.

Game Developer Unity

Denedig Agosto 2023 - Diciembre 2023

Participé como GameDev Generalist en el desarrollo de un videojuego para web llamado "Línea del tiempo versión inventores mexicanos"

PinkBear Games Septiembre 2022 - Enero 2023

Participé como GameDev Generalist en el desarrollo del proyecto "Patito" del estudio Pink Bear Games.

CONOCIMIENTOS

- GIT Y GitHub
- C# Con Unity
- ShaderLab Y ShaderGraph
- Blender
-

IDIOMAS

- Inglés B2