



EDSON GUTIERREZ

ESTUDIANTE

SOBRE MI

Llevo dos años familiarizado con el motor Unity en 2D y 3D, y experiencia con el lenguaje c#. Me apasiona el desarrollo de videojuegos y me gusta investigar más acerca de lo que me es aún desconocido.

EXPERIENCIA LABORAL

Trabajos escolares independientes

Juego hecho para la Global Game Jam

Juego hecho para Game Jam sobre rieles

Juego hecho para la GMTK Game Jam

Juego hecho para gamejam Mini jam

PROYECTOS

Dice Space: <https://edgardev38.itch.io/dice-space>

DoomWorld: <https://edsongp.itch.io/doomworld>

Pirates Dungeon:

<https://edgardev38.itch.io/crazypiratedungeonfps>

10 Seconds In The Moon: <https://teseo723.itch.io/10-seconds-in-the-moon>

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Instituto Universitario Amerike, Ciudad: Ciudad de México
Febrero-2021-Actualmente estudiando en quinto semestre

Ingeniería en desarrollo de Software interactivo y videojuegos

- Colegio Galileo Galilei, Ciudad: Ciudad de México
2018-2021

Educación media superior

APTITUDES

- Sé trabajar en equipo
- Investigación en caso de no entender o saber sobre un tema
- Conocimientos de Git y GitHub
- Conocimiento sobre el lenguaje C# para uso en Unity 2D y 3D
- Conocimiento básico de modelado, esculpido y animación en Blender

IDIOMAS

- Idioma Inglés básico/Intermedio

CONTACTO



edsongp1007@outlook.com



(+52) 5547796350



Yobain, 250
Cp 14240, Ciudad de México