



LUIS ALFONSO MARTÍN

ALIAS DANTE

UNITY GAME PROGRAMMER

PERFIL PROFESIONAL

Programador de Juegos en Unity. Amante del aprendizaje, quiero desarrollar mi carrera profesional codificando y resolviendo problemas. Tengo la habilidad de aprender rápidamente nuevas tecnologías para mantenerme siempre a la vanguardia, busco generar ideas fácilmente adaptables al Desarrollo de Juegos con mi capacidad de búsqueda de soluciones a problemáticas inesperadas, actualmente estudiante de Ingeniería en Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos.

ÁREA DE EXPERIENCIA

Enfocado principalmente en desarrollo de herramientas para el desarrollo ágil en los proyectos además de la programación de mecánicas.

TECNOLOGÍAS

- Git (4 años)
- Unity (3 años)
- Firebase (1 año)



EXPERIENCIA

GAME DEVELOPER UNITY

Crazy Delivery (Publicado) | 2022

En este proyecto fui responsable de la programación de varias de las mecánicas como el controlador principal del vehículo que el jugador controla, además de publicar el juego en la PlayStore de Google. Este proyecto fue iniciado como un proyecto escolar, pero se planea actualizar a mejores versiones conforme avancemos en nuestra trayectoria académica.

Patito (Proyecto en Desarrollo) | 2022 (1 year)

Patito es un proyecto móvil que se centra en concienciar a los niños sobre el abuso infantil y cómo prevenirlo.

Trabajé durante 1 año en este proyecto. Fui responsable de hacer el proyecto en Unity. Trabajé con todo lo relacionado con el sistema de versiones. También realicé la mayor parte del diseño de niveles durante gran parte del desarrollo del juego. En este proyecto aprendí sobre Unity y el sistema de construcción de Android.

HABILIDADES

- Resolución de problemas.
- Proactivo y orientado a resultados.
- Generador de equipos de alto rendimiento.
- Conocimiento en procesos tecnológicos y actualizados.

TRAYECTORIA ACADÉMICA

Nivel Medio Superior - Bachillerato

CENTRO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS NO.9 "JUAN DE DIOS BÁTIZ"

Técnico Programación

- Desarrollo de sistemas de compra, venta, intercambio y donación de material escolar.
- Puesta en marcha de una plataforma de apoyo a desarrolladores independientes de videojuegos.

Nivel Superior - Universidad

INSTITUTO UNIVERSITARIO AMERIKE

Ingeniería en Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos

- Trabajo en equipo
- Uso de metodologías ágiles de gestión
- Creación de proyectos

PERFIL PROFESIONAL

Programador de Juegos en Unity con un año de experiencia profesional y conocimientos en diferentes lenguajes. Capacidad de aprender rápidamente nuevas tecnologías para estar siempre actualizado. Gran capacidad para la resolución de problemas.

HOBBIES



Leer obras de
Brandon Sanderson



Jugar juegos
cooperativos

CONTÁCTAME

✉ martin.velazquez.luis.alfonso@gmail.com

👤 [DanteDev](#)

🔗 <https://github.com/Wicho115>