

Edgar Adrián Pinto Aquino

ESTUDIANTE DE INGEN. EN DESARROLLO DE
SOFTWARE INTERACTIVO Y VIDEOJUEGOS

ACERCA DE MÍ

Soy estudiante de quinto semestre que gusta de la programación y el trabajo en equipo. Me gusta crear experiencias para que las personas puedan pasar un buen rato, también me gusta desarrollar desde algo casual hasta experiencias mas complejas. También me considero una persona que siempre da lo mejor de si.

EXPERIENCIA

He desarrollado diversos juegos en el motor grafico de Unity utilizando el lenguaje de programación C#. Utilizando como herramienta para versionado de código GitHub en línea de comandos. Todos los proyectos en los que he participado se pueden descargar y jugar en la pagina de itch.io.

Aquí dejo el link de mi pagina de itch.io:

<https://skullsociety.itch.io/>

Crazy Color Magic Train Adventure

Game Jam Virtual Sobre Rieles

2021

Es un juego donde tendrás que manejar un tren que cambia de color para poder esquivar diversos obstáculos en camino a la estación.

Participé haciendo la UI de este juego.

<https://ozcarddev.itch.io/crazy-color-magic-train-adventure>

PiratesDungeon

Proyecto final de la materia de algebra lineal

2022

Es un juego de disparos en 1ra persona el cual esta repleto de acción que solo los mas aptos son capaces de completar.

Participé haciendo la UI y también en la creación de escenarios.

<https://skullsociety.itch.io/crazypiratedungeonfps>

Dice Space

GMTK Game Jam

2022

Es un juego del genero conocido como bullet-hell en donde controlas una nave la cual tira un dado cada 7 segundos para cambiar de poder.

Participé programando a los enemigos y también en el cambio de poderes.

<https://skullsociety.itch.io/dice-space>

Five Nights At Tacubaya

Entrega final de la materia de Proyecto semestral: Desarrollo de aplicaciones interactivas

2022

Es un juego de exploración y supervivencia en el cual tendrás que sobrevivir al ataque de diversas entidades malignas mediante el uso de las cámaras de seguridad y de las puertas de tu oficina.

Fui responsable del desarrollo de todas las fases de este juego (Programación, Audio, Game Design, Level Design, UI).

<https://skullsociety.itch.io/five-nights-at-tacubaya>

10 Seconds In The Moon

Mini Jam 130: Lunar

2023

Es un juego que contiene 4 mini juegos ambientados en la luna que tienes que ganar en 10 segundos.

Fui responsable de la UI y de hacer dos mini juegos (el de el cohete espacial y el del astronauta).

<https://teseo723.itch.io/10-seconds-in-the-moon>

Crazy Color Neon Gravity Box Adventure

Entrega final de la materia de Mecánica

2023

Es un juego de un cubo que debe sortear obstáculos mientras se mueve y cambia de gravedad.

Fui responsable de programar las físicas del juego y del game design.

<https://skullsociety.itch.io/crazy-color-neon-gravity-box-adventure>

CONTACTO



5562013401



edgarpinto010203@gmail.com

HABILIDADES

- Liderazgo
- Compromiso
- Comunicación asertiva
- Rápido aprendizaje
- Trabajo bajo presión
- Trabajo en equipo

EDUCACIÓN

- Carrera técnica en programación CBTis no. 79
2018-2021
- Ing. en Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos
Universidad Amerike
2021- a la fecha
9.4 de promedio hasta 4to semestre

HOBBIES

- Practicante de artes marciales por 10 años
- Cinturón negro en Kung Fu Wushu (2017)
- Renqueado 1er lugar nacional en combate por puntos (2017)
- Cinturón Cafe 2do grado en Lima Lama (2023)
- Doble Campeon Nacional en combate por puntos (2022 y 2023)
- Aficionado a la historia