

---

# Proyecto JAVA

---

El proyecto tratará sobre el control de elemento de entrada y salida de una empresa.

## 1. Requisitos Funcionales

### 1.1 Entidad Person:

El sistema guardará en esta entidad todos los registros que se vayan generando en el programa, y poseerá los siguientes atributos:

- Name → String con el nombre de la persona.
- FirstSurname → String con el primer apellido de la persona.
- SecondSurname → String con el segundo apellido de la persona.
- Dni → String con el dni de la persona, tiene que ser único.
- Phone → String con el número de teléfono de la persona.
- Email → String con el email de la persona, tiene que ser único.
- Employee → Boolean que nos indica si la persona es empleado o no.

Los atributos no pueden ser nulos.

**1.1.1 Requisitos genéricos:** La entidad debe de tener los siguientes atributos genéricos:

- Identificador único (id)

### 1.2 Entidad Item:

El sistema guardará en esta entidad todos los registros que se vayan generando en el programa, y poseerá los siguientes atributos:

- idType → FK (Hace referencia a la tabla Type\_of\_item).
- description → String con la información del objeto.
- Reason → String con la información del objeto sobre su ingreso
- State → Boolean que representa la posición del objeto si está dentro o fuera de la empresa.

Los atributos no pueden ser nulos.

**1.2.1 Requisitos genéricos:** La entidad debe de tener los siguientes atributos genéricos:

- Identificador único (id)

### 1.3 Entidad PersonObject:

El sistema guardará en esta entidad todos los registros que se vayan generando en el programa, y poseerá los siguientes atributos:

- idPerson → FK (Hace referencia a la tabla Person.
- idItem → FK (Hace referencia a la tabla Item.
- Time → LocalDateTime con la hora de registro del itemPersona.
- regysterTipe → Boolean con la información de si el tipo de registro es de entrada o de salida.

Los atributos no pueden ser nulos.

**1.3.1 Requisitos genéricos:** La entidad debe de tener los siguientes atributos genéricos:

- Identificador único (id)

### 1.4 Entidad TypeOfItem:

El sistema guardará en esta entidad todos los registros que se vayan generando en el programa, y poseerá los siguientes atributos:

- Name → String con el nombre del tipo de objeto.

**1.4.1 Requisitos genéricos:** La entidad debe de tener los siguientes atributos genéricos:

- Identificador único (id)

**Autores del proyecto:**

Edgar Teixeira García  
Javier Álvarez Lueiro  
Carlos Fernández Gallego  
Antón Zorrilla Ibáñez