



Coding Standard Template

Alumno: Edgar Valentin Ruiz Padilla.

Departamento: Ciencias Computacionales.

Línea de Investigación: Ingeniería de
Software.

Purpose	Programa para determinar la cantidad de líneas de acuerdo a su funcion
Program Headers	<pre> /***** **/ /* Program Assignment: PSP0.1 */ /* Name: <u>Edgar Valentin Ruiz Padilla</u> */ /* Date: <u>24/09/2021</u> */ /* Description: <u>Programa Contador de lineas</u> */ **** **/ </pre>
Contents Example	<p>El programa está contenido por 3 clases:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Main: <ol style="list-style-type: none"> a. Contendrá todo el código principal a ejecutar, solicitará la ubicación del archivo a leer y desplegará en consola los resultados obtenidos 2. FileToString: <ol style="list-style-type: none"> a. Clase que recibirá la ubicación del archivo y se encargará de pasarlo a un Array 3. Clasificador <ol style="list-style-type: none"> a. Clase que se encargara de contar las líneas de acuerdo a los criterios establecidos en el Counting Standar
Reuse Instructions	<ul style="list-style-type: none"> • La clase FileToString es util en el futuro para la conversion de un archivo con texto a un array • La clase Clasificador es útil para clasificar un array con texto en el
Reuse Example	
Identifiers	<pre> String Ubicacion=null; Variable a guardar ubicacion ingresada por el usuario ArrayList<String> Codigo = new ArrayList(); Variable a guardar el codigo obtenido del archivo de texto del usuario </pre>