

Clase SIM800SmsManager

1. Propósito

La clase `SIM800SmsManager` abstrae la comunicación UART con el módem **SIM800L**.

Está diseñada para:

- Inicializar el puerto serie con parámetros configurables.
- Enviar y recibir **comandos AT** con control de tiempo de espera.
- Limpiar el buffer del módem para evitar respuestas contaminadas.
- Enviar SMS de manera **confiable** en modo texto (`AT+CMGF=1`), con confirmación de entrega.

2. Definición en Header (`SIM800SmsManager.h`)

```
1 #pragma once
2 #include <Arduino.h>
3
4 class SIM800SmsManager {
5 public:
6     SIM800SmsManager(HardwareSerial& modem) : modem_(modem) {}
7
8     bool begin(uint32_t baud = 9600, int rxPin = -1, int txPin = -1);
9     String at(const String& cmd, uint16_t waitMs = 1500, bool echo = true);
10
11     // Envío confiable de SMS en modo texto
12     bool sendSmsReliable(const String& number, const String& text);
13
14 private:
15     void flushModem();
16     String readFor(unsigned long ms);
17
18     HardwareSerial& modem_;
19 };
20
```

3. Implementación en `.cpp` (`SIM800SmsManager.cpp`)

3.1 Inicialización del puerto serie

```
1 bool SIM800SmsManager::begin(uint32_t baud, int rxPin, int txPin) {
2     if (rxPin >= 0 && txPin >= 0) modem_.begin(baud, SERIAL_8N1, rxPin, txPin);
3     else modem_.begin(baud);
4     return true;
5 }
6
```

- Permite iniciar la comunicación con el módem.
- Si se especifican `rxPin` y `txPin`, se usan explícitamente.
- Si no, se usan los pines por defecto.

3.2 Limpieza de buffer

```
1 void SIM800SmsManager::flushModem() {
2     while (modem_.available()) modem_.read();
3 }
```

```
3 }  
4
```

- Vacía el buffer del puerto serie antes de enviar un nuevo comando.
 - Evita que datos residuales contaminen la siguiente respuesta.
-

3.3 Lectura con timeout

```
1 String SIM800SmsManager::readFor(unsigned long ms) {  
2     unsigned long t0 = millis();  
3     String r;  
4     while (millis() - t0 < ms) {  
5         while (modem_.available()) r += (char)modem_.read();  
6         delay(1);  
7     }  
8     return r;  
9 }  
10
```

- Lee datos del módem durante un tiempo máximo `ms`.
 - Se utiliza internamente en `at()` y `sendSmsReliable()`.
 - Devuelve la cadena recibida, incluso si llega incompleta.
-

3.4 Envío de comandos AT

```
1 String SIM800SmsManager::at(const String& cmd, uint16_t waitMs, bool echo) {  
2     flushModem();  
3     if (echo) { Serial.print("[AT] "); Serial.println(cmd); }  
4     modem_.print(cmd); modem_.print("\r\n");  
5     String r = readFor(waitMs);  
6     r.trim();  
7     if (echo) { Serial.println(r); Serial.println("-----"); }  
8     return r;  
9 }  
10
```

- Envía un comando AT y espera la respuesta.
 - Parámetros:
 - `cmd` : el comando AT.
 - `waitMs` : tiempo máximo de espera en ms.
 - `echo` : imprime en Serial el comando y la respuesta.
 - Retorna la respuesta como `String`.
-

3.5 Envío confiable de SMS

```
1 bool SIM800SmsManager::sendSmsReliable(const String& number, const String& text) {  
2     at("AT+CMGF=1", 1000, false); // modo texto  
3     flushModem();  
4  
5     modem_.print("AT+CMGS=\""); modem_.print(number); modem_.print("\r\n");  
6     String prompt = readFor(5000);  
7     if (prompt.indexOf('>') == -1) {  
8         Serial.println("[SMS] No prompt '>'");  
9         return false;  
10    }  
11  
12    modem_.print(text);
```

```

13 modem_.write((uint8_t)0x1A); // Ctrl+Z
14
15 String resp = readFor(15000);
16 bool ok = (resp.indexOf("+CMGS:") != -1 && resp.indexOf("OK") != -1);
17 Serial.println(ok ? "[SMS] Enviado OK" : "[SMS] Fallo envío");
18
19 at("AT+CMGF=0"); // volver a PDU
20 return ok;
21 }
22

```

- Cambia al **modo texto** (`AT+CMGF=1`).
- Envía el comando `AT+CMGS="número"` .
- Espera el prompt `>` (permiso para escribir el mensaje).
- Envía el texto + **Ctrl+Z (0x1A)** para finalizar.
- Espera confirmación (`+CMGS` y `OK`).
- Retorna `true` si el SMS se envió correctamente.
- Regresa al **modo PDU** (`AT+CMGF=0`) para compatibilidad con la recepción.

4. Tabla de Métodos Públicos

Método	Retorno	Descripción	Ejemplo
<code>begin(baud, rxPin, txPin)</code>	<code>bool</code>	Inicializa la comunicación UART con el SIM800L.	<code>smsMgr.begin(9600, 26, 27);</code>
<code>at(cmd, waitMs, echo)</code>	<code>String</code>	Envía un comando AT y devuelve la respuesta.	<code>smsMgr.at("AT+CSQ", 1000, true);</code>
<code>sendSmsReliable(number, text)</code>	<code>bool</code>	Envía un SMS con confirmación de entrega.	<code>smsMgr.sendSmsReliable("+521234567890", "Hola!");</code>

5. Ejemplo de Uso

```

1 #include "SIM800SmsManager.h"
2
3 HardwareSerial MODEM(2);
4 SIM800SmsManager smsMgr(MODEM);
5
6 void setup() {
7     Serial.begin(115200);
8

```

```

9 // Iniciar SIM800L en UART2
10 smsMgr.begin(9600, 26, 27);
11
12 // Verificar comunicación
13 String resp = smsMgr.at("AT");
14 Serial.println("Resp AT: " + resp);
15
16 // Enviar SMS de prueba
17 if (smsMgr.sendSmsReliable("+521234567890", "Sistema iniciado")) {
18     Serial.println("SMS enviado correctamente");
19 } else {
20     Serial.println("Error al enviar SMS");
21 }
22 }
23
24 void loop() {
25     // Aquí se integraría recepción de SMS y lógica adicional
26 }
27

```

6. Posibles Problemas y Soluciones

Problema	Causa	Solución
No aparece prompt >	Red no lista o SIM sin señal	Revisar con <code>AT+CSQ</code> y <code>AT+CREG?</code>
<code>sendSmsReliable</code> falla siempre	SIM sin saldo o SMS deshabilitados	Revisar plan de datos/SMS
Respuestas AT vacías	Baudrate incorrecto	Ajustar <code>SIM_BAUD</code> en <code>config.h</code>
Respuesta con retraso	Timeout muy corto	Incrementar <code>waitMs</code> en <code>at()</code>