



# RUBRICA DE EVALUACIÓN

## UNIDAD 2

INGENIERIA EN SOFTWARE

1823IS

- ARELLANO DEL RIO EDGAR YAIR
- HERNANDEZ JUAREZ LAURA LIZBETH
- MOLINA VAQUIER MARITZEL

PROGRAMACIÓN PARA MÓVILES I

EMMANUEL TORRES SERVIN

## INDICE

DESCRIPCION DEL PROBLEMA.....	2
JUSTIFICACIÓN DE LA METODOLOGÍA DE DESARROLLO .....	2
DIAGRAMAS DE MODELADO DE REQUERIMIENTOS .....	3
REPORTE DE CONFIGURACIÓN DE PERFILES: .....	4
JUSTIFICACIÓN DE LA SELECCIÓN DEL TIPO DE TRABAJO EN PANTALLA: .	5
JUSTIFICACIÓN DE LA SELECCIÓN DE INTERACCIÓN CON EL USUARIO: ....	5
MAQUETA DE APLICACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES: .....	6

## **DESCRIPCION DEL PROBLEMA**

Juan tiene una empresa de patitos de hule, dicha empresa tiene 3 años y ya cuenta con 40 empleados, actualmente se encuentra en crecimiento constante, sin embargo el presupuesto sigue siendo limitado para cuestiones de inversión y mejora, por lo que ha perdido control de sus empleados en ciertas áreas de la empresa, por lo que Juan toma la decisión de contratar unos programadores para realizar una aplicación móvil en la cual pueda administrar de forma general su empresa, sin embargo no tiene conocimiento alguno sobre el mundo del desarrollo de software.

## **JUSTIFICACIÓN DE LA METODOLOGÍA DE DESARROLLO**

Para desarrollar una aplicación móvil que permita a Juan administrar su empresa, se requiere de una metodología de desarrollo de software adecuada que permita gestionar eficientemente los recursos disponibles y lograr el éxito del proyecto. En este caso, se sugiere utilizar una metodología ágil, como Scrum, que permita una gestión eficiente de los recursos y una respuesta rápida y efectiva a los cambios.

La metodología Scrum se basa en un enfoque iterativo e incremental, lo que significa que el proyecto se divide en pequeñas partes que se van desarrollando de forma independiente, y que cada iteración se basa en la retroalimentación recibida en la iteración anterior. Esto permite una adaptación constante a los cambios y una optimización de los recursos disponibles.

Además, permite una comunicación constante entre el equipo de desarrollo y el cliente, lo que permite una retroalimentación constante y una adaptación rápida a los cambios. Esto permitirá a Juan estar en contacto constante con el equipo de desarrollo y asegurarse de que la aplicación móvil cumpla con sus expectativas.

## DIAGRAMAS DE MODELADO DE REQUERIMIENTOS

El sistema debe permitir a Juan registrar a sus empleados, incluyendo su nombre, puesto, salario y horario de trabajo. Debe haber un límite en el número de empleados que se pueden registrar.

- **Control de asistencia:** El sistema debe permitir a los empleados marcar su asistencia diaria, ya sea en línea o en la oficina, para mantener un registro preciso de la hora de entrada y salida.
- **Seguimiento de tareas:** El sistema debe permitir a Juan asignar tareas a los empleados y realizar un seguimiento del progreso de cada tarea, así como establecer plazos y prioridades.
- **Control de inventario:** El sistema debe permitir a Juan llevar un registro actualizado de los productos que tiene en inventario y cuánto ha vendido.
- **Gestión financiera:** El sistema debe permitir a Juan realizar un seguimiento de los ingresos y gastos de su empresa, generar facturas y realizar pagos a proveedores y empleados.
- **Reportes y estadísticas:** El sistema debe permitir a Juan generar informes y estadísticas sobre el desempeño de su empresa, como la productividad de los empleados, la rentabilidad de los productos y el flujo de caja.
- **Acceso móvil:** El sistema debe estar disponible en una aplicación móvil para que Juan pueda acceder a él desde cualquier lugar y en cualquier momento.
- **Seguridad de datos:** El sistema debe estar diseñado con medidas de seguridad para garantizar que los datos de la empresa y los empleados estén protegidos contra posibles amenazas.
- **Facilidad de uso:** El sistema debe ser fácil de usar para que Juan pueda manejarlo sin necesidad de conocimientos técnicos.
- **Soporte técnico:** El sistema debe contar con soporte técnico para resolver cualquier problema o inquietud que pueda surgir durante el uso del sistema.

## REPORTE DE CONFIGURACIÓN DE PERFILES:

- **Administrador:** Este perfil tendrá acceso completo al sistema y podrá realizar todas las funciones, incluyendo el registro de empleados, el control de asistencia, la gestión financiera, la asignación de tareas, la generación de informes y estadísticas, y la administración del sistema en general. Solo habrá un administrador en el sistema, que será Juan o alguien en quien confíe plenamente.
- **Gerente:** Este perfil tendrá acceso a la mayoría de las funciones del sistema, pero no podrá realizar cambios en la configuración del sistema o agregar o eliminar usuarios. Los gerentes serán responsables de supervisar a los empleados en ciertas áreas de la empresa y asegurarse de que las tareas asignadas se completen a tiempo.
- **Empleado:** Este perfil tendrá acceso limitado al sistema y solo podrá marcar su asistencia diaria, ver las tareas asignadas y el progreso de las mismas, y generar informes relacionados con su trabajo. Los empleados solo podrán ver la información relacionada con su propio trabajo y no tendrán acceso a la información financiera o de otros empleados.
- **Soporte técnico:** Este perfil tendrá acceso completo al sistema y será responsable de proporcionar soporte técnico a los usuarios del sistema, incluyendo la resolución de problemas técnicos y la solución de problemas de usuario. Solo habrá uno o dos usuarios con este perfil en el sistema.
- **Invitado:** Este perfil tendrá acceso limitado al sistema y solo podrá ver información básica relacionada con la empresa, como la dirección y la información de contacto. Los invitados no podrán realizar cambios en el sistema ni acceder a información confidencial. Este perfil es útil para los clientes que desean obtener información sobre la empresa.

La configuración de los perfiles de usuario se basará en la jerarquía de la empresa, los roles y responsabilidades de cada persona y su nivel de acceso requerido para realizar sus funciones. Se establecerá un proceso de aprobación para agregar o eliminar usuarios y se requerirá que los usuarios cambien sus contraseñas periódicamente para garantizar la seguridad del sistema.

## **JUSTIFICACIÓN DE LA SELECCIÓN DEL TIPO DE TRABAJO EN PANTALLA:**

Dependerá de la funcionalidad que se requiera para la aplicación móvil. Si se requiere una navegación compleja, se podría considerar el uso de una interfaz de usuario con pestañas. Si se requiere una búsqueda rápida de información, se podría utilizar una lista desplegable. La selección del tipo de trabajo en pantalla debe tener en cuenta la facilidad de uso y la experiencia del usuario final.

## **JUSTIFICACIÓN DE LA SELECCIÓN DE INTERACCIÓN CON EL USUARIO:**

Dependerá de la complejidad de la aplicación y de la capacidad del usuario final para interactuar con la aplicación. Si la aplicación requiere un alto grado de interacción por parte del usuario, se podrían utilizar botones de navegación y menús desplegables. Si la aplicación es simple y solo requiere una entrada de datos mínima, se podrían utilizar campos de entrada de texto. La selección de la interacción con el usuario debe tener en cuenta la accesibilidad y la facilidad de uso.

## MAQUETA DE APLICACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES:







