

FAILAI C KALBOJE (MS-DOS)

C kalboje (kaip ir Pascal kalboje) įvedimas – išvedimas buferizuoti: programa rašo į buferį ir skaito iš buferio, apsikeitimas tarp buferio ir failo vyksta kai buferis arba pilnas, arba tuščias, arba failas uždaromas.

Pavyzdys 6: nuskaityti duomenis iš vieno failo ir įrašyti juos į kitą failą:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    FILE *in, *out;
    char n1[8], n2[8];
    printf("Pradinis failas\n");
    gets(n1);
    printf("Galutinis failas\n");
    gets(n2);
    if ((in = fopen(n1, "rt"))== NULL)
    {
        printf("Negaliu atidaryti pradinį failą\n"); return 1;
    }
    if ((out = fopen(n2, "wt"))== NULL)
    {
        printf("Negaliu atidaryti galutinį failą\n"); return 1;
    }
    while (!feof(in))
        fputc(fgetc(in), out);
    fclose(in);
    fclose(out);
}
```

FILE *in, *out – nuoroda į du failus *in* - pradinį, *out* - galutinį.

char n1[8], n2[8] – apibrėžiami kintamieji failų vardams *n1* ir *n2*

in = fopen(n1, "rt") – atidaro failą *n1* skaitymui, ir priskiria kintamajam *in* nuorodą į failą. Jei failo nėra, programa baigs darbą (*return 1*).

fgetc(in) – nuskaityti simbolį iš failo į kurį rodo nuoroda *in*.

fputc(fgetc(in), out) – įrašo į failą *out* nuskaitytą iš failo *in* simbolį.

feof(in) – nustato ar pasiekta failo pabaiga (*1*) ar ne (*0*).

fclose() – failo uždarymas. Jei failas buvo atidarytas rašymui, buferio turinys perrašomas į failą, o nuorodos ir failo ryšys nutraukiamas.