

Interfase

Spiderman (Peter Parker)



- Lanza un punetaso a la cara leve, lo suficiente para mandar al suelo al sujeto de pelea
- Recien se levanta lanza una telarana para columpiarse
- Lanza unas patadas dobles
- Lo envuelve en una telarana y lo deja colgado

Movimientos de pelea



Spiderporki (Peter Porker)



Spiderman 2099 (Miguel O'Hara)

- Da 2 golpes para mandarlo al cielo
- Hace una resortera gigante con las telaranas para impulsarse con el ladron
- Desde arriba pone las piernas y lo empuja hacia el pido
- Le deja caer su mazo



- Le da un golpe tremendamente violento
- Lo atrae hacia el con la telarana
- Le pega una patada con una sola pierna y lo manda a volar
- Le da tremendo golpe para que no se mueva y ahi se quede