



MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

Nome: EDGARD CEZAR DE SOUZA MORAES R.A 23048022-5

Curso: SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE

SISTEMAS

Disciplina: IMERSÃO PROFISSIONAL: FÁBRICA DE SOFTWARE

Instruções para Realização da Atividade

- 1. Revise seu arquivo antes do envio. Certifique-se de que é o arquivo correto, formato correto, se contempla todas as demandas da atividade etc.
- 2. Após o envio não serão permitidas alterações.
- 3. Durante a disciplina, procure sanar suas dúvidas pontuais em relação ao conteúdo relacionado à atividade. Porém, não são permitidas correções parciais, ou seja, enviar para que o professor possa fazer uma avaliação prévia e retornar para que o aluno possa ajustar e enviar novamente. Isso não é permitido, pois descaracteriza o processo de avaliação.
- 4. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;

Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.

Bons estudos!





AGORA, É COM VOCÊ!

Sistema Web - Biblioteca Universidade Cesumar

A Biblioteca da Universidade Cesumar está passando por um processo de modernização de seus serviços. A direção da instituição identificou a necessidade de um sistema web simples, funcional e com interface amigável, que permita aos funcionários realizarem o cadastro, a listagem e a exclusão de livros no acervo interno. Atualmente, o controle é feito em planilhas manuais, o que aumenta os riscos de inconsistência e dificulta o acesso remoto às informações. Para resolver esse problema, a universidade contratou uma equipe júnior de desenvolvedores, representada por você, para projetar e implementar um sistema web em Java que atenda a essas demandas, com base nos seguintes critérios:

Objetivo

Desenvolver um sistema web em Java utilizando Servlets, JSP e JSF, aplicando os conceitos de orientação a objetos e o padrão MVC.

Requisitos Funcionais

O sistema deve oferecer:

1. Cadastro de livros, com os seguintes dados:

Título

Autor

Ano de publicação

ISBN

- 2. Listagem de livros cadastrados, exibindo as informações de forma clara e organizada.
- 3. Exclusão de livros da lista (por ISBN ou ID).

Requisitos Técnicos:

Utilize Servlets para controlar as requisições e processar a lógica do sistema.

Use JSP e/ou JSF para a construção da interface do usuário.

Estruture o projeto com base no padrão MVC (Model-View-Controller).

O código deve ser autoral, ou seja, desenvolvido do zero.

Não utilize construtores visuais automáticos ou frameworks externos além do escopo da atividade.

Trate erros comuns, como campos vazios ou entradas inválidas de ISBN.

Checklist de Entrega — Sistema Web com Servlet, JSP e JSF

Funcionalidades:

Cadastro de livros com Título, Autor, Ano e ISBN.





Listagem dos livros cadastrados.

Exclusão de livros.

Interfaces web desenvolvidas com JSP e/ou JSF.

Tratamento de entradas inválidas (ex: campos vazios, ISBN inválido).

Organização do Projeto:

Projeto estruturado em pacotes: model, controller, view.

Separação clara entre lógica e apresentação.

Código comentado e de fácil leitura.

Uso adequado de Servlets para controle das ações.

Utilização de JSF em pelo menos uma das interfaces.

Como entregar a atividade:

A atividade deverá ser produzida em um arquivo do tipo TEXTO, conforme *TEMPLATE* anexado no MATERIAL DA DISCIPLINA, disponibilizado no Studeo, e DEVE ser entregue com a extensão (.PDF). Depois, deve ser anexado no ambiente da Atividade no STUDEO.

Obs.: Inserir o print com o código e a execução do projeto.

Dicas para realizar a atividade:

- **1.** Durante as aulas, o professor fornecerá dicas que podem ser utilizadas para a confecção das suas atividades. Assim, é de suma importância participar das aulas ao vivo ou assisti-las posteriormente.
- 2. Assista às aulas conceituais da disciplina.

Orientações:

Plágios e cópias indevidas serão penalizados com descontos na nota, podendo chegar a zero. Não são permitidas correções parciais no decorrer do módulo, pois a interpretação da atividade também faz parte da avaliação.

Atenção ao prazo de entrega da atividade. Sugerimos que envie sua atividade antes do prazo final para evitar transtornos e lentidão nos servidores. Evite o envio de atividade em cima do prazo.

Boa atividade!





Coloque sua resposta no quadro abaixo.

Olá Professor!

Abaixo segue meu projeto do Mapa, espero que aprecie.

Estrutura do projeto no padrão MVC, separando a parte lógica da visual.







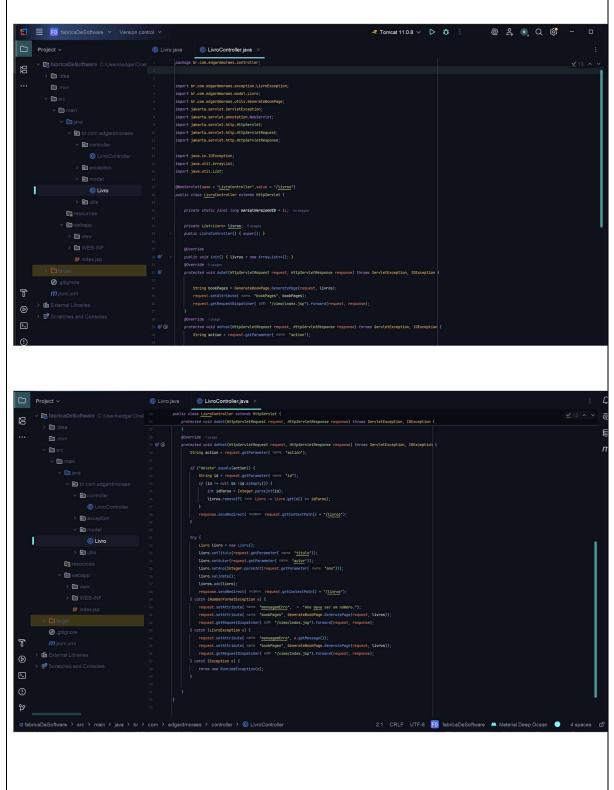
Abaixo segue a classe Livro que é o objeto do projeto:

Abaixo seguem os getter e setter e coloquei também algumas validações





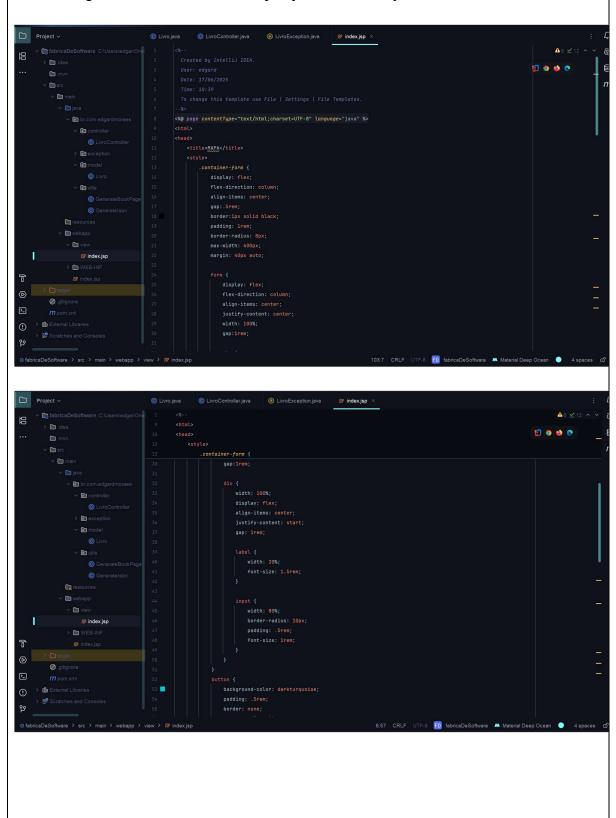
Abaixo segue a classe controller que é a responsável por controlar o fluxo de dados com a interface View do projeto, contém também algumas regras de negócios.





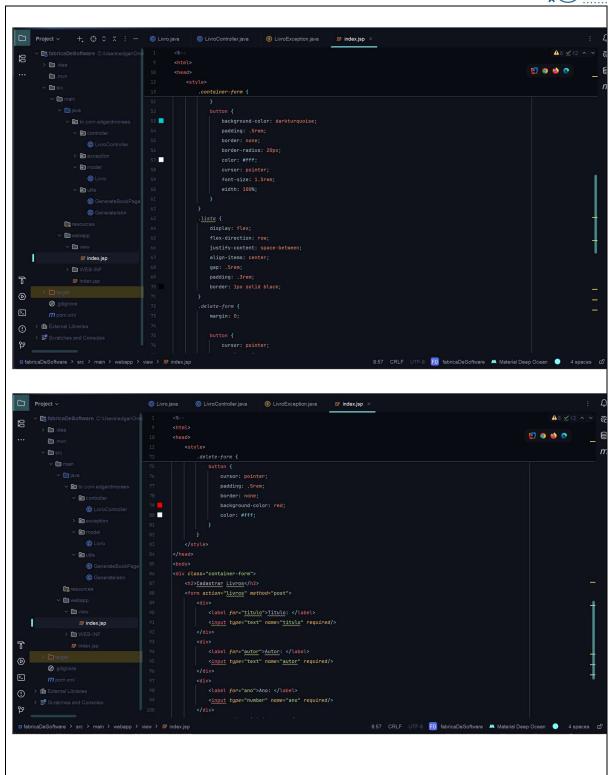


Abaixo segue a classe de visualização junto com o style.

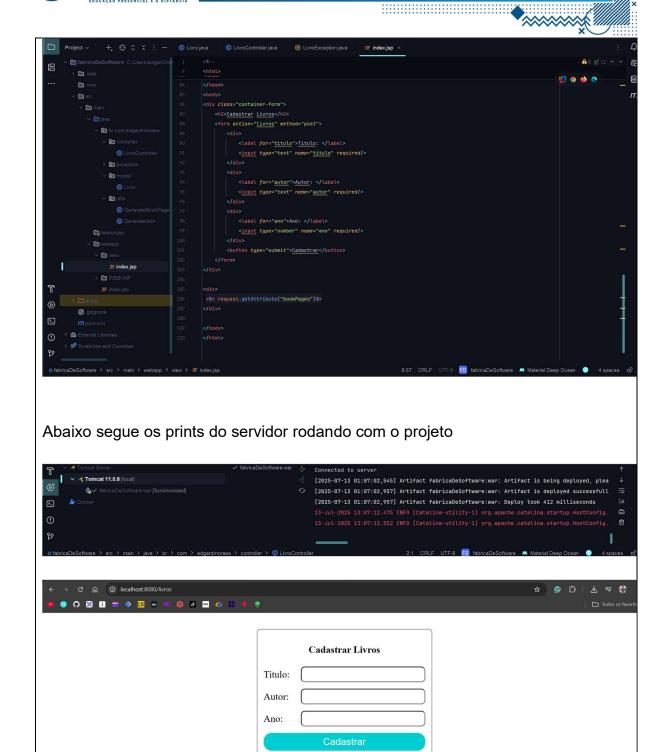












Livros cadastrados





