

SISTEMAS DE PUNTUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Los sistemas de puntuación y de calificación de los equipos serán 2 sistemas separados, funcionaran indistintamente uno del otro, teniendo poco o nulo vínculo entre sí, debido a que, por un lado, el sistema de puntuación definirá el nivel deportivo de cada equipo, mientras que, el sistema de calificación buscará identificar los temas extradeportivos que se vinculan al desarrollo de cada partido.

Acorde a lo señalado en el párrafo anterior, a continuación, se detallan específicamente cada uno de los sistemas:

- **Sistema de puntuación:** Este será un sistema **objetivo de sumatoria** de puntaje, que estará vinculado directamente a los resultados obtenidos por cada equipo e intentará reflejar su nivel futbolístico y al mismo tiempo la experiencia de estos en la plataforma. Contará con niveles, los cuales serán siempre ascendentes y la dificultad para conseguir un nuevo nivel será exponencial.
 - **Puntuación:**
 - **Equipos:** la manera de puntuar los equipos será siempre positiva, y se propone el siguiente sistema.
 - Puntaje por partido disputado a través de la plataforma: 1 punto
 - Puntaje por partido ganado: 2 puntos (sumando 3)
 - Puntaje por partido empatado: 1 punto (sumando 2)
 - Además, habrá una bonificación de 1 punto por vencer a un equipo de mayor nivel, por lo que si se logra la victoria frente a un equipo con mayor experiencia sumará un total de 4 puntos.
 - **Jugadores:** la sumatoria de puntos de los jugadores será independiente a la de los equipos a los cuales pertenece, sin embargo, su puntaje corresponderá a la suma de puntos obtenidos por los equipos a los que haya confirmado asistencia.
 - **Niveles:**
 - **Equipos:** los niveles de los equipos será la consecuencia de los puntajes acumulados por los partidos disputados a través de la plataforma. Estos niveles no tendrán un límite final, sino que siempre se podrá ir ascendiendo de nivel, sin embargo, como se expuso anteriormente la dificultad para avanzar será exponencial, de manera que sea cada vez más complicado ascender. Se propone la siguiente puntuación para establecer los niveles.
 - Nivel 1: 10 puntos
 - Nivel 2: 30 puntos
 - Nivel 3: 70 puntos
 - Nivel 4: 100 puntos
 - Nivel 5: 150 puntos
 - Etc.

Podría ser una buena alternativa poner nombre a los niveles y no solo llamarlos por número, por ejemplo, nivel 1= en iniciación, nivel 2= iniciado, nivel 3= progresando, etc.
 - **Jugadores:** Los jugadores también tendrán un sistema de niveles, que será independiente a los equipos a los cuales pertenece. No sería una buena alternativa

vincular y promediar los niveles de los equipos a los cuales pertenece el jugador, pues esto desincentivaría a los jugadores con buen nivel a participar en equipos de bajo nivel. Sin embargo, la dificultad para ascender de nivel en el caso de los jugadores será unas 3 o 4 veces mayor a la dificultad de los equipos, esto con la idea de equiparar el nivel de los jugadores con la de sus equipos sin llegar a ser vinculantes, pues como los jugadores participarán en más de un equipo, la puntuación de estos se escapará a las de los equipos y con esto se busca que exista una relación entre el nivel de los equipo a los que pertenece y su nivel.

se propone la siguiente dificultad para ascender de nivel:

- Nivel 1: 15 puntos
- Nivel 2: 40 puntos
- Nivel 3: 80 puntos
- Etc.

- **Sistemas de calificación:** Este será un sistema subjetivo y de promedios, que buscará entregar información sobre los equipos y los recintos deportivos y contará con 2 secciones.

- La primera sección se relacionará con la calificación de los equipos, la que cuenta subdivisiones:
 - La primera subdivisión serán las calificaciones entregadas por los rivales y tendrán ítems de intereses para los posibles futuros rivales como serian “puntualidad”, “juego limpio”, “respeto”, etc.
 - La segunda subdivisión contará con calificaciones otorgadas por los administradores de los recintos con temas de intereses para estos.

Aunque también habrá temas que serán de interés para ambas entidades, como por ejemplo la puntualidad, y estos podrían promediar las calificaciones dados tanto por los administradores como por los rivales y el resultado ser visibles para ambos.

- La segunda sección será la calificación de los recintos y esta será hecha por los integrantes de los equipos y evaluará ítems como “iluminación”, “pasto”, “camarines”, “atención”, “respeto del tiempo”, etc. Todos temas de mucho interés para los equipos a la hora de priorizar una cancha para hacer una **solicitud de reserva**.

Además, se agregará una sección de comentarios opcionales, en los cuales se podrá hacer una breve reseña acerca de la calificación o poder comentar algún punto relevante del partido.