**Laboratorio #5 - Implementar aplicación para captura de notas**

Due tomorrow at 11:59 PM

**Instructions**

**Objetivos:**

* Resolver problemas de lógica matemática utilizando Javascript.
* Utilizar controles de flujo, ciclos y demás herramientas básicas del lenguaje Javascript.
* Implementar patrón de diseño basado en módulos

**I. Replicar funcionalidad del laboratorio #4**

Crear una página web que permita:

1. Crear un sistema que permita:
2. Leer candidatos. Nombre y color en hexadecimal. El color puede ser aleatorio o elegido de un select option.
3. Se debe poder eliminar candidatos.
4. Agregarle puntos a los candidatos.
5. Mostrar en formato de "pie chart" los porcentajes de los candidatos.

**Formato de entrega:**Enlace a la carpeta de github. Recordar que la carpeta de github debe llamarse: `primerapellido-primernombre`, por ejemplo: `agrazal-erick`.