**CORPORACION UNIVERSITARIA UNIREMINGTON**

**“INTRODUCCION AL BPMN”**

PROFESOR:

JAVIER LEONARDO PINEDA URIBE

ARQUITECTURA DE SOFTWARE

PRESENTADO POR:

EDGAR LEONARDO PARRA ALVAREZ

COD. 21817015

BOGOTA DC.

19 DE MARZO DE 2019

2) Cuadro comparativo

|  |  |
| --- | --- |
| Cuadro Comparativo entrre scrum y rum | |
| **RUP** | **SCRUM** |
| Forma disciplinada o metodología de asignar tareas y responsabilidades en  una empresa de desarrollo (quién hace qué, cuándo y cómo). Esta metodología, llamada así por sus siglas en inglés Rational Unified Process, divide en 4 fases el desarrollo del software | Es una metodología ágil y flexible para gestionar el desarrollo de software. Se basa en construir primero la funcionalidad de mayor valor para el cliente y en los principios de  inspección continua, adaptación, auto-gestión e innovación. |
| **CARACTERÍSTICAS** | **CARACTERÍSTICAS** |
| 1.  Inicio, El Objetivo en esta etapa es determinar la visión del proyecto. | 1. Solo abarca prácticas de gestión sin entrar en las prácticas de desarrollo como puede  hacer XP |
| 2.  Elaboración, En esta etapa el objetivo es determinar la arquitectura óptima. | 2. Delega completamente en el equipo la responsabilidad de decidir la mejor manera de trabajar para ser lo más productivo posibles y, le dan gran protagonismo a las reuniones que realicen a lo largo del proyecto. |
| 3.   Construcción, En esta etapa el objetivo es llevar a obtener la capacidad operacional inicial. | 3. Sus raíces teóricas están en las teorías de la auto-organización. |
| 4. Transmisión, El objetivo es llegar a obtener el reléase del proyecto. |  |

3) Identificar Requerimientos de mi proyecto

* Como vendedor quiero registrar los productos y las cantidades que me solicita el cliente para crear un pedido de venta.
* Como administrador quiero registrar todas las compras de los clientes para tener una contabilidad eficiente.
* Como cliente quiero tener un historial de compras las cuales me permitan identificar que he comprado en determinado tiempo.
* Como administrador quiero descargar un informe del inventario existente con sus respectivos movimientos en algún determinado tiempo.
* Como dueño quiero ver el inventario existente para tener un control de compras y ventas de cada producto.
* Como contador quiero ver movimientos mensuales de las ventas realizadas en las cuales tenga un diagrama de apoyo para analizar mejor la información.
* Como vendedor quiero tener un usuario y contraseña para tener mis movimientos controlados, y evitar confusiones con otro vendedor.
* Como cliente quiero ver un catálogo con precios, los cuales me ayuden a escoger una compra la cual me permita realizar una buena compra.
* Como administrador quiero tener un usuario y contraseña con todos los privilegios para poder hacer cambio, quitar productos obsoletos, agregar productos nuevos, ingresar vendedores nuevos.

4) Actividad Interactiva

