Football Manager Proyecto Android

Edgar Garcia Morant



INTRODUCCIÓN



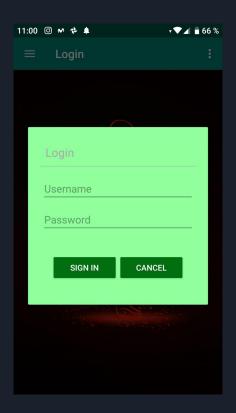
• Explicación y justificación del proyecto

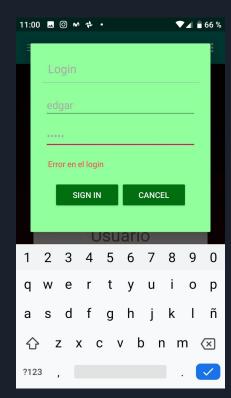
Objetivos

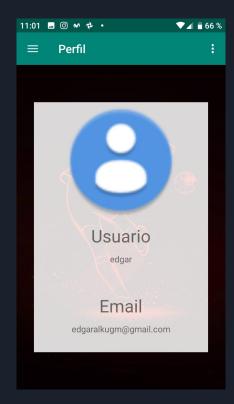


DESARROLLO DE LA APP

Login para acceder a la aplicación



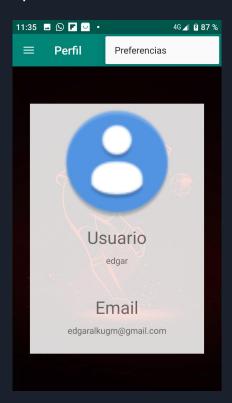


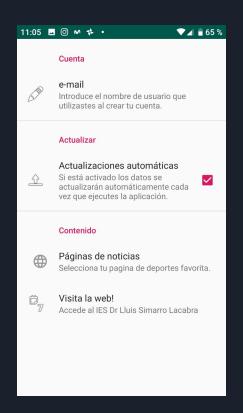




DESARROLLO DE LA APP

Menú de preferencias

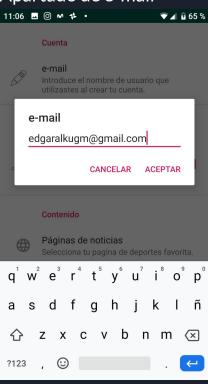




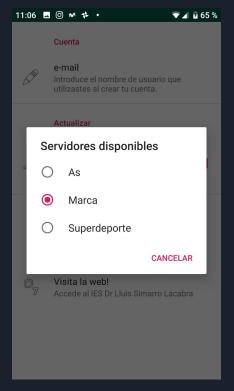


DESARROLLO DE LA APP

Apartado de e-mail

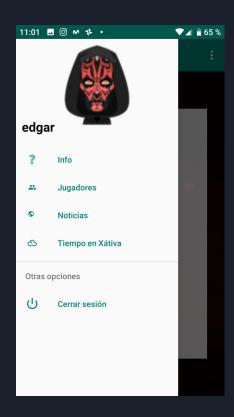


Apartado de páginas disponibles





DESARROLLO DE LA APP Apartado de Información







DESARROLLO DE LA APP Apartado de Jugadores

Toolbar con opciones de crear nuevo, borrar plantilla y carga default









DESARROLLO DE LA APP Apartado de Jugadores

Crear, eliminar y editar jugadores











DESARROLLO DE LA APP Apartado de Jugadores

Snackbar para llamada



Información de permiso

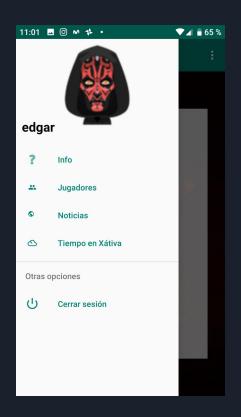


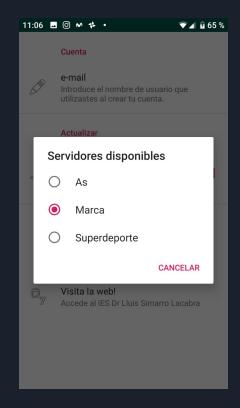
Petición de permiso

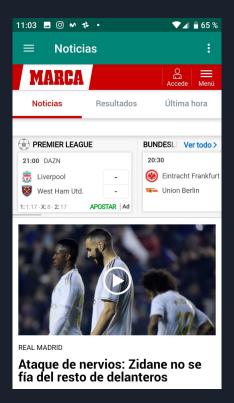




DESARROLLO DE LA APP Apartado de Noticias





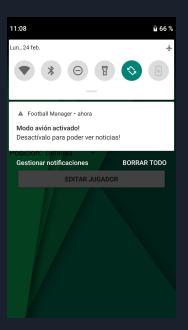




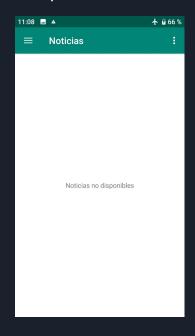
DESARROLLO DE LA APP Apartado de Noticias

Uso de BroadcastReceiver para el modo avión

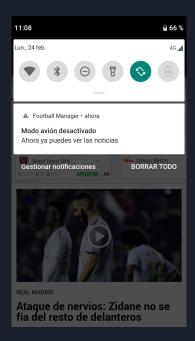
Notificación de activación



Bloqueo del contenido



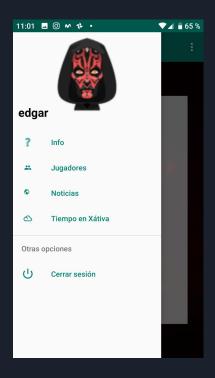
Notificación de desactivación





DESARROLLO DE LA APP Apartado del Tiempo

Uso de la API del tiempo para ver en tiempo real la temperatura, la humedad y el viento en Xàtiva







CONCLUSIÓN

• Versión de prueba para futuras utilidades

• Mejoras respecto al diseño

• Futura implementación para aplicación de gestión de fútbol