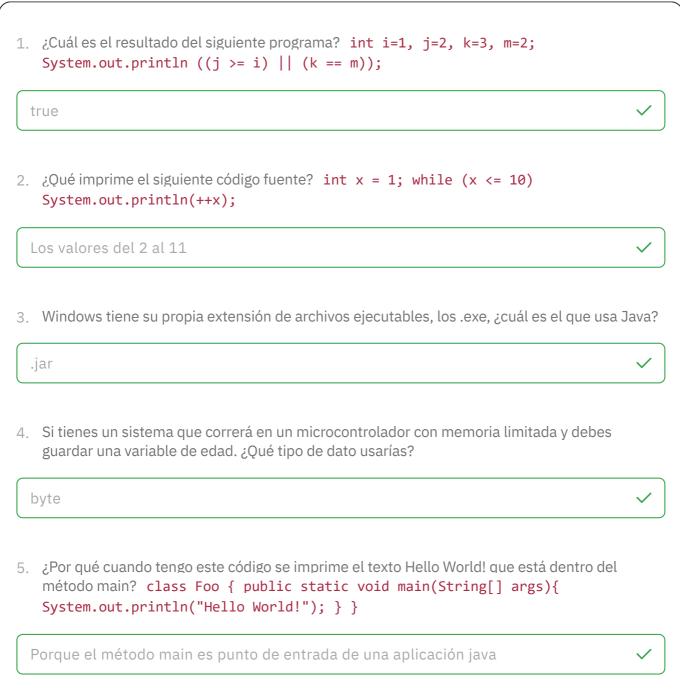


Curso de Introducción a Java

¡Felicidades!

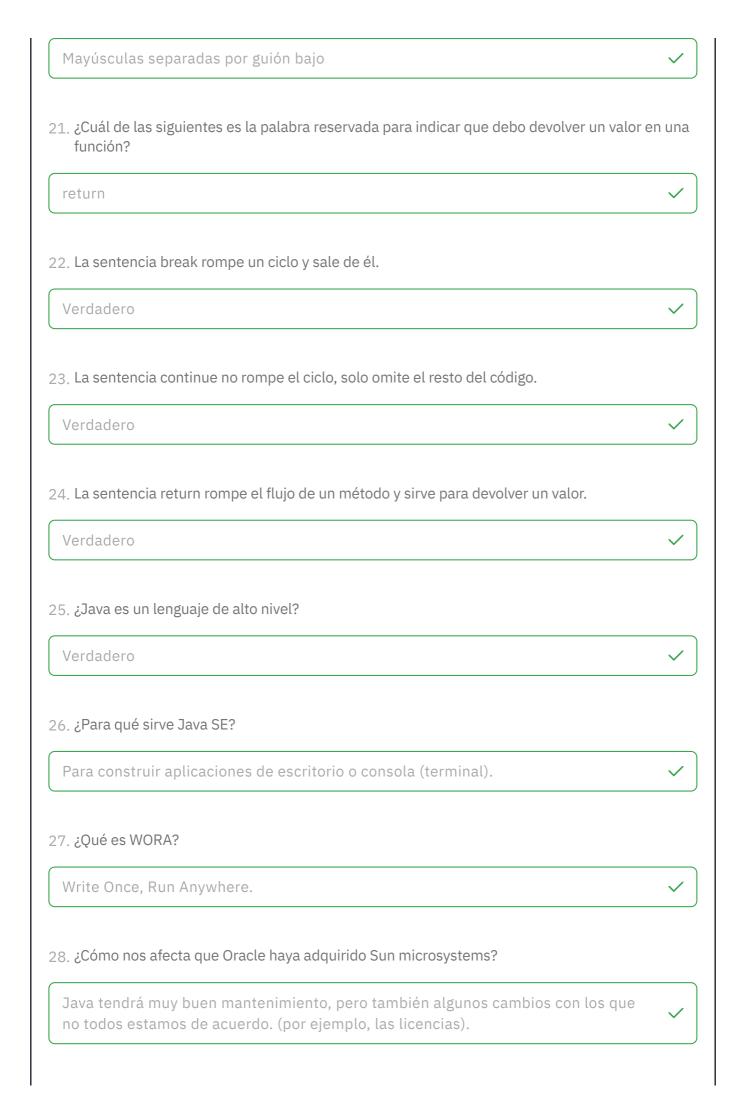
Aprobaste el curso. Ya puedes acceder a tu diploma digital.

10 30/30 Aciertos



6. Debes desarrollar un programa para una empresa en la que planean integrar nuevos mós en el futuro, ya que se contempla que estarán en constante crecimiento. ¿Cuál es la mejo característica de Java que hace esto posible?	
Java un Lenguaje Orientado a Objetos	
7. Los arreglos son objetos	
Verdadero	<u> </u>
8. Este elemento le da a Java la portabilidad con otros Sistemas Operativos.	
La Java Virtual Machine: la máquina virtual Java que traduce el bytecode para que se ejecute en la plataforma donde está implementada	~
9. Las funciones nos ayudan a modularizar el código	
Verdadero	~
10. Si se desarrolla un videojuego estilo Mario Bros donde tuviera que ir ganando monedas o valen 2 puntos, ¿cuál sería la mejor instrucción para llevar el conteo acumulado de mone en código java?	-
x += 2;	<u> </u>
11. Cada lenguaje de programación define su código fuente en archivos con extensiones especiales. Por ejemplo: Python y .py, JavaScript y .js o Go .go. ¿Cuál es la extensión para Java?	ā.
.java	/
12. ¿Cuál es el resultado del siguiente código? byte i = 1; byte j = 1; byte k = i+j	;
Error: cannot convert from int to byte	/
13. ¿Cómo se indica un comentario para documentación JavaDocs?	

/**Un Comentario*/	
14. ¿Cuál es la mejor práctica para facilitar la comprensión de mis proyectos de Java al pasar a otro equipo de trabajo, cuando un nuevo desarrollador se integra o, sin terminamos el proyecto y hacemos la entrega del código?	
Tener documentación lista en HTML usando Javadocs	
15. ¿En qué formato se generan los java docs?	
Html	/
16. La convención de nombres para las clases es Lower Camel Case	
Falso	~
17. Si declaramos un arreglo de la siguiente manera: String arreglo[] = new St ¿Cuál es la forma correcta de asignar el valor 'hola' en la primera posición del arreglo[0] = "hola";	
18. ¿Cuándo entrará el programa en el siguiente bucle?	
while ((x <y) &&="" (a="">b)) {</y)>	
}	
Si X es menor que Y y si A es mayor que B	
19. La sentencia if es un condicional que le da al programa dos opciones o caminos a	recorrer
Verdadero	~
20. Según la convención de nombres de Java para constantes, ¿cuál de las siguientes debes usar?	s opciones





Cursos que podrían interesarte







Curso de Java SE Orientado a Objetos

Por Anahí Salgado Díaz de la Vega





Ir a Inicio

Siguiente curso →