

**HENRY**

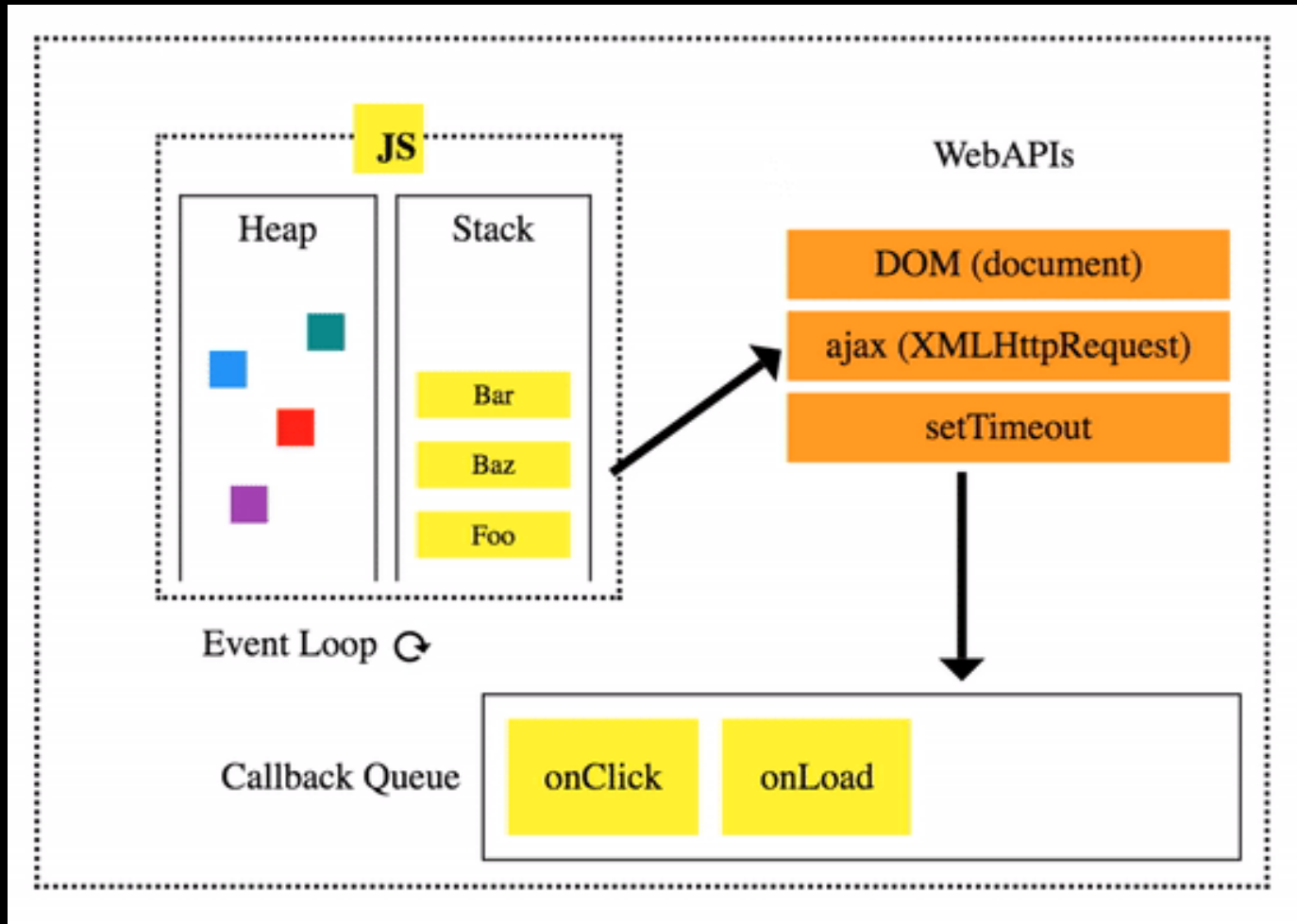
A bright yellow beam of light originates from the left edge of the frame and points towards the letter 'R' in the word 'HENRY'. The beam is wider on the left and tapers as it moves to the right. The word 'HENRY' is rendered in a bold, black, sans-serif typeface.



# Event Loop



# Event Loop



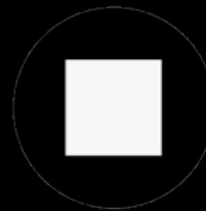


# Generators Functions



# Generator Function

"... are functions that can be exited and later re-entered. Their context (variable bindings) will be saved across re-entrances."





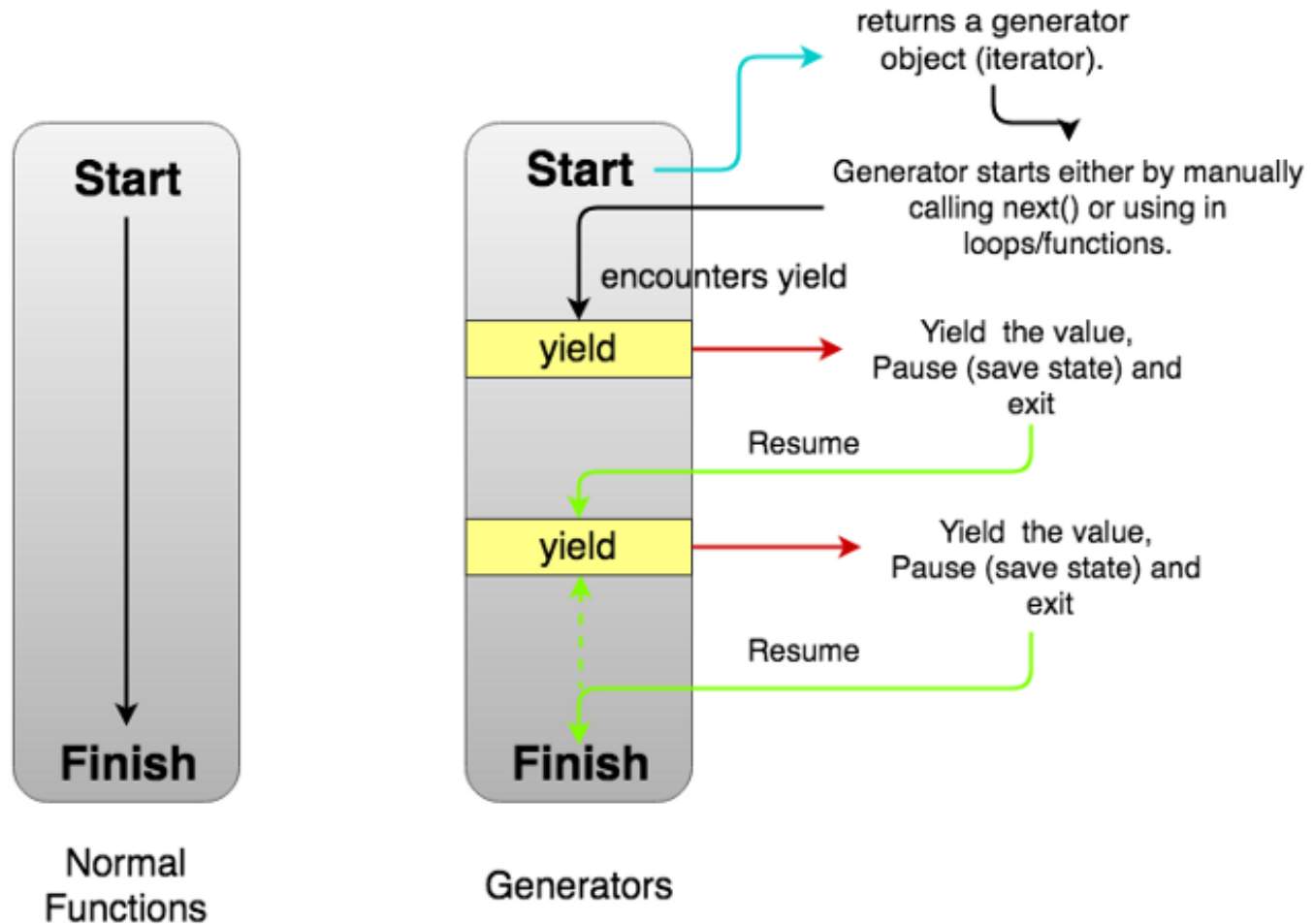
# run-to-completion model

Las funciones que conocíamos hasta ahora en JS seguían este modelo donde la función va a ejecutarse por completo hasta completarse (return/error)

```
1 function normalFunction() {  
2   console.log("Iniciando función");  
3   console.log("Continuando función");  
4   console.log("Finalizando función");  
5   console.log("Fin!");  
6 }
```



# Flow Differences





# Generator Function return value

``function*`` sirve para declarar un generator que retorna un *Generator object* sobre el cual se puede invocar el método `next()`

```
1 function* generatorShowInstructors() {  
2   console.log("Iniciando generator function");  
3   yield "Franco";  
4   yield "Toni";  
5   console.log("Generator function terminada");  
6 }  
7  
8 var generatorObject = generatorShowInstructors();  
9  
10 generatorObject.next();
```

¡No se ejecuta el cuerpo de la función de forma instantánea!

<demoGF1.js />





# yield vs return

- **Yield:** Pausa el generator y "retorna" el valor especificado
- **Return:** Finaliza el generator seteando el valor de done a true

```
1 function* generatorUnreachableValue() {  
2   console.log("Iniciando generator function");  
3   yield "First reachable value";  
4   yield "Second reachable value";  
5   return "Return executed";  
6   yield "Unreachable value"  
7 }  
8  
9 var generatorObject = generatorUnreachableValue();  
10  
11 generatorObject.next();  
12 generatorObject.next();  
13 generatorObject.next();  
14 generatorObject.next();
```



# Infinite Generator

```
1 function* naturalNumbers() {  
2   let number = 1;  
3   while(true) {  
4     yield number;  
5     number = number + 1;  
6   }  
7 }  
8  
9 var generatorObject = naturalNumbers();  
10  
11 generatorObject.next();  
12 generatorObject.next();  
13 generatorObject.next();  
14 generatorObject.next();
```



# Async/Await



# Async Function

Permiten código asíncrono basado en promesas  
sin necesidad de encadenar explícitamente  
promesas

```
1 async function asyncCall() {  
2   const result = await resolveAfter2Seconds();  
3 }
```



# Basic Flow

```
1 function resolveAfter2Seconds() {  
2   return new Promise(resolve => {  
3     setTimeout(() => {  
4       resolve('resolved');  
5     }, 2000);  
6   });  
7 }  
8  
9 async function asyncCall() {  
10  console.log('calling');  
11  const result = await resolveAfter2Seconds();  
12  console.log(result);  
13 }
```



# Async function return value

¡Siempre retorna una promesa!

```
1 function resolveAfter2Seconds() {  
2   return new Promise(resolve => {  
3     setTimeout(() => {  
4       resolve('Promesa resuelta!');  
5     }, 2000);  
6   });  
7 }  
8  
9 async function asyncCall() {  
10  console.log('Iniciando asyncCall');  
11  const result = await resolveAfter2Seconds();  
12  console.log(result);  
13 }  
14  
15 var p1 = asyncCall(); // p1 --> Promise
```



## Success

La promesa retornada se va a resolver al valor retornado por la función asíncrona

## Error

La promesa retornada se va a rechazar con la excepción lanzada por la función asíncrona

`<demoReturnValue.js />`



# Async Flow

"Yielding control"

```
1 async function showInstructors() {
2   const instructor1 = await new Promise((resolve) => setTimeout(() => resolve('Franco')));
3   console.log(instructor1);
4   const instructor2 = await new Promise((resolve) => setTimeout(() => resolve('Toni')));
5   console.log(instructor2);
6 }
7
8 function henryAwait() {
9   console.log("¿Quienes son los intstructores de Henry?");
10  showInstructors();
11  console.log("Gracias vuelvan pronto");
12 }
13
14 henryAwait()
15 console.log("FIN");
```





# Async Flow

"Yielding control"

```
1  async function showInstructors() {
2    const instructor1 = await new Promise((resolve) => setTimeout(() => resolve('Franco')));
3    console.log(instructor1);
4    const instructor2 = await new Promise((resolve) => setTimeout(() => resolve('Toni')));
5    console.log(instructor2);
6  }
7
8  async function henryAwait() {
9    console.log("¿Quienes son los intstructores de Henry?");
10   await showInstructors();
11   console.log("Gracias vuelvan pronto");
12 }
13
14 await henryAwait()
15 console.log("FIN");
```



# Ventajas

- El código suele ser más prolijo y similar a código sincrónico

```
1  const readFilePromise = (archivo) => {
2    promisifiedReadFile(archivo)
3      .then(file => {
4        console.log("Log promise file: ", file);
5        return "Lectura exitosa";
6      });
7  }
8
9  const readFileAsync = async(archivo) => {
10   console.log("Log async file: ", await promisifiedReadFile(archivo));
11   return "Lectura exitosa";
12 }
```

<demoCleanCode.js />



# Ventajas

- Permite manejar tanto errores de código sincrónico como asincrónico en un mismo lugar (try/catch)

```
1  const readFileAsync = async(archivo) => {  
2    try {  
3      console.log("Log async file: ", await promisifiedReadFile(archivo));  
4      return "Lectura exitosa";  
5    } catch (err) {  
6      console.log("Error unificado: ", err);  
7    }  
8  }
```

<demoErrorHandler.js />



# Desventajas

El código parece sincrónico, pero en realidad se ejecuta de manera asincrónica.

Tener cuidado porque `async/await` nos **oculta la complejidad**.

Async/Await = Generators + Promises

`<demoAsyncAwaitWithGenerator.js />`