



Primeira questão

- **O Encapsulamento** - o serve para controlar o acesso aos atributos e métodos de uma classe, é uma forma eficiente de proteger os dados manipulados dentro da classe, além de determinar onde esta classe poderá ser manipulada.
- **A Herança** - a é um mecanismo de Orientação a Objeto que permite criar novas classes a partir de classes já existentes, aproveitando-se das características existentes na classe a ser puxada, promove um grande aproveitamento e reaproveitamento de código existente.
- **O Polimorfismo** - é o princípio pelo qual duas ou mais classes derivadas de uma mesma superclasse podem invocar métodos que têm a mesma identificação, assinatura, mas comportamentos distintos, especializados para cada classe derivada, usando para tanto uma referência a um objeto do tipo da superclasse.
- **Atributos** - são as características de um objeto, essas características também são conhecidas como variáveis, utilizando o exemplo dos cães, temos alguns atributos, tais como: cor, peso, altura e nome.
- **Métodos** - são as ações que os objetos podem exercer quando solicitados, onde podem interagir e se comunicarem com outros objetos, utilizando o exemplo dos cães, temos alguns exemplos: latir, correr, pular.
- **O método estatístico** - é uma representação simplificada de algum processo complexo, criado para descomplicar a análise quantitativa de todas as variantes que estão envolvidas em um processo. Trocando em miúdos, a função do método estatístico é, basicamente, utilizar dados para estudar um problema.