

Bedienungsanleitung – HikeMate

0. Installation

1. Projekt anlegen:

- Repository klonen: `git clone https://github.com/EdgeLordE/HikeMate/`
- Abhängigkeiten installieren: `flutter pub get`
- App starten: `flutter run`

1. Setup

1. Android-Gerät

- Smartphone per USB-Kabel mit dem PC verbinden.
- Im Geräte-Popup "Daten übertragen (File Transfer)" auswählen.
- Entwicklermodus am Android aktivieren (Einstellungen → Über das Telefon → Build-Nummer siebenmal antippen) und USB-Debugging einschalten.

2. iOS-Gerät

- iPhone per Lightning-Kabel mit dem Mac verbinden.
- Gerät in Xcode als vertrauenswürdig bestätigen.
- In den iOS-Einstellungen unter Entwickleroptionen USB-Debugging aktivieren (falls vorhanden).

3. PC-Einstellungen

- Per exe:
 - unter HikeMate/bin die .exe starten
- Per IDE
 - Flutter und Android SDK installiert und in PATH registriert.
 - Bei Android: `adb devices` im Terminal ausführen, um Verbindung zu überprüfen.
 - Bei iOS: `flutter devices` oder Xcode aufrufen, um das Gerät zu erkennen.
 - In den Einstellungen sollte der Entwicklermodus an aktiviert.

2. Anleitung

9.1 Benutzeranmeldung

• Registrieren/Login:

- Im Login-Screen auf "Registrieren" klicken
- Vorname, Nachname, Nutzernamen und Passwort eingeben, und bestätigen.
- Dann wird man auf die LoginPage zurückgeleitet und kann sich mit seinem erstellten Account einloggen.

Login



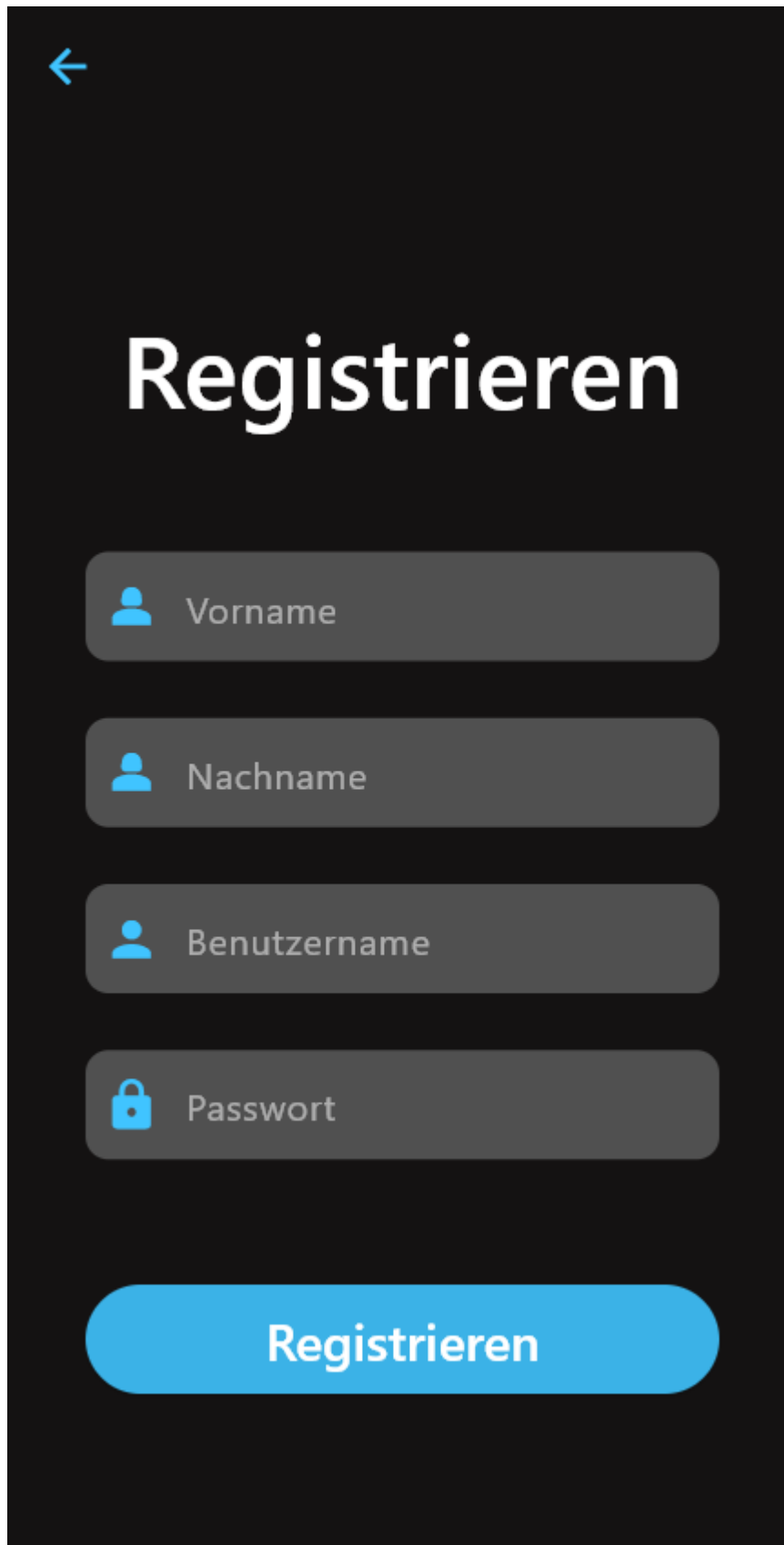
Benutzername



Passwort

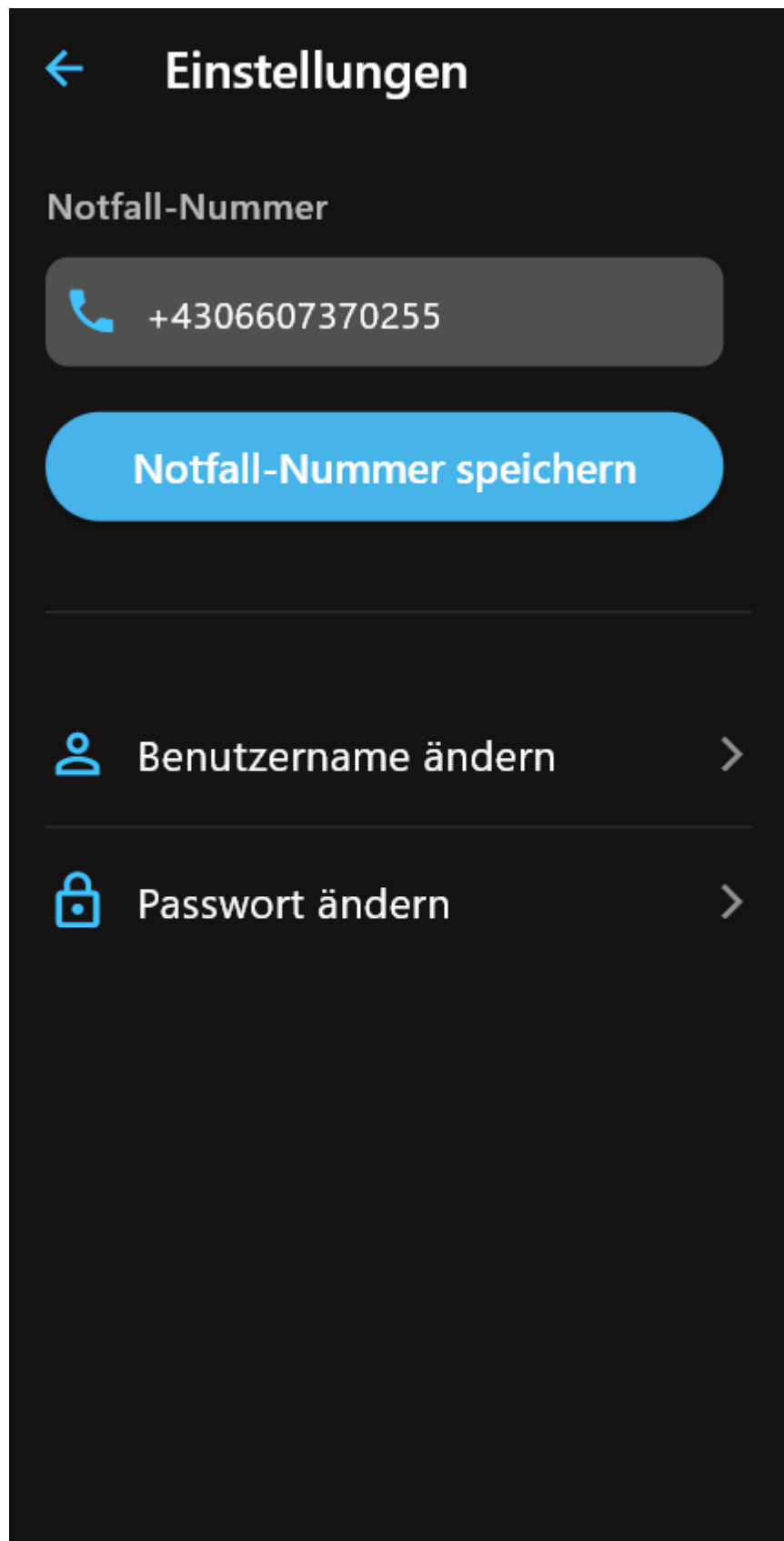
Noch kein Konto? [Registrieren](#)

Login



The image shows a registration screen with a dark background. At the top left is a blue back arrow. The title 'Registrieren' is centered in large white font. Below it are four input fields, each with a blue icon on the left: a person icon for 'Vorname', a person icon for 'Nachname', a person icon for 'Benutzername', and a lock icon for 'Passwort'. At the bottom is a large blue button with the text 'Registrieren' in white.

- Notfallnummer/Benutzername/Passwort ändern:
 - Profil öffnen (4. Symbol in der Navigation), oben rechts auf die 3 Menüpunkte.
 - auf "Einstellungen klicken"
 - hier kann man dann die gewünschten Änderungen vornehmen.



9.2 Hauptnavigation

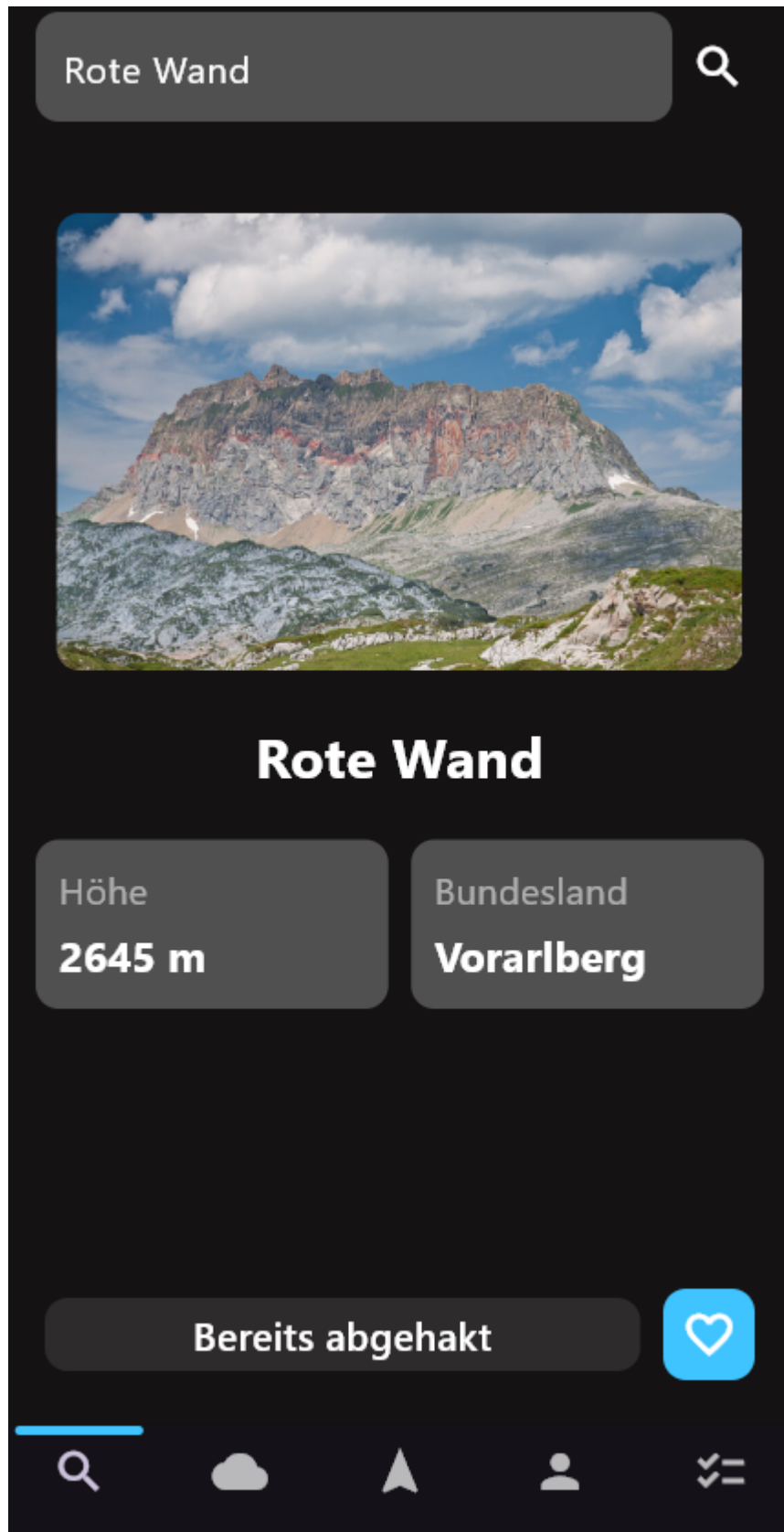
- **Bergsuche:** Hier kann man nach Bergen suchen, sowie Berge als "gemacht" markieren oder auf die Watchlist packen.
- **Wetter:** Hier kann man sich die Wetterdaten von heute und den nächsten Tagen anzeigen lassen.
- **Live-Tracking:** Tour starten, pausieren, beenden und Messwerte in Echtzeit einsehen.
- **Profil:** Persönliche Statistiken, sowie Einstellungen vornehmen

- DoneList: Hier kann man die gemachten Berge, sowie Watchlist verwalten. Mit Filter funktion



9.3 Bergsuche:

- Suchfeld oben in der Bergsuche-Seite nutzen.
- Bergname eingeben
- In der Detailansicht werden Höhe, Standort und Beschreibung angezeigt.
- optional: Berg abhaken oder auf die zu machende Berge Liste hinzufügen.



9.4 Wetterbericht

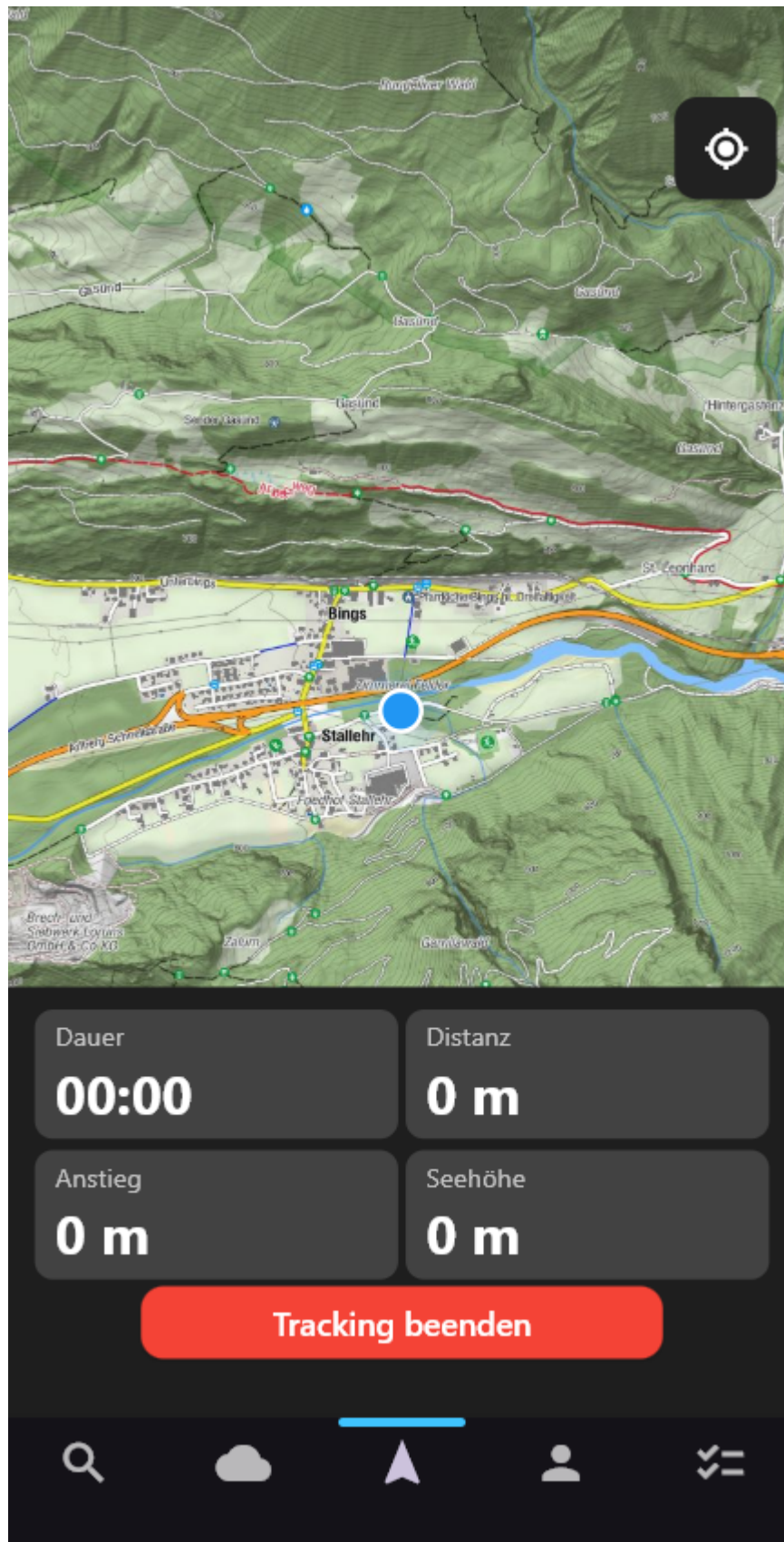
- Wetterseite öffnen.
- Stadt oder Standort nutzen.
- Aktuelle Wetterdaten und Mehrtagesprognose anzeigen lassen.



9.5 Live-Tracking

- Tour starten: Auf „Tour beginnen“ tippen.
- Tour beenden: Auf „Beenden“ tippen; Tour wird gespeichert und im Profil unter "Aktivitätenverlauf" angezeigt.
- Angezeigte Daten:
 - Dauer

- Distanz
- Höhenmeter
- Geschätzter Kalorienverbrauch
- Auf der rechten Seite findet man ein Icon zum zentrieren der Karte.



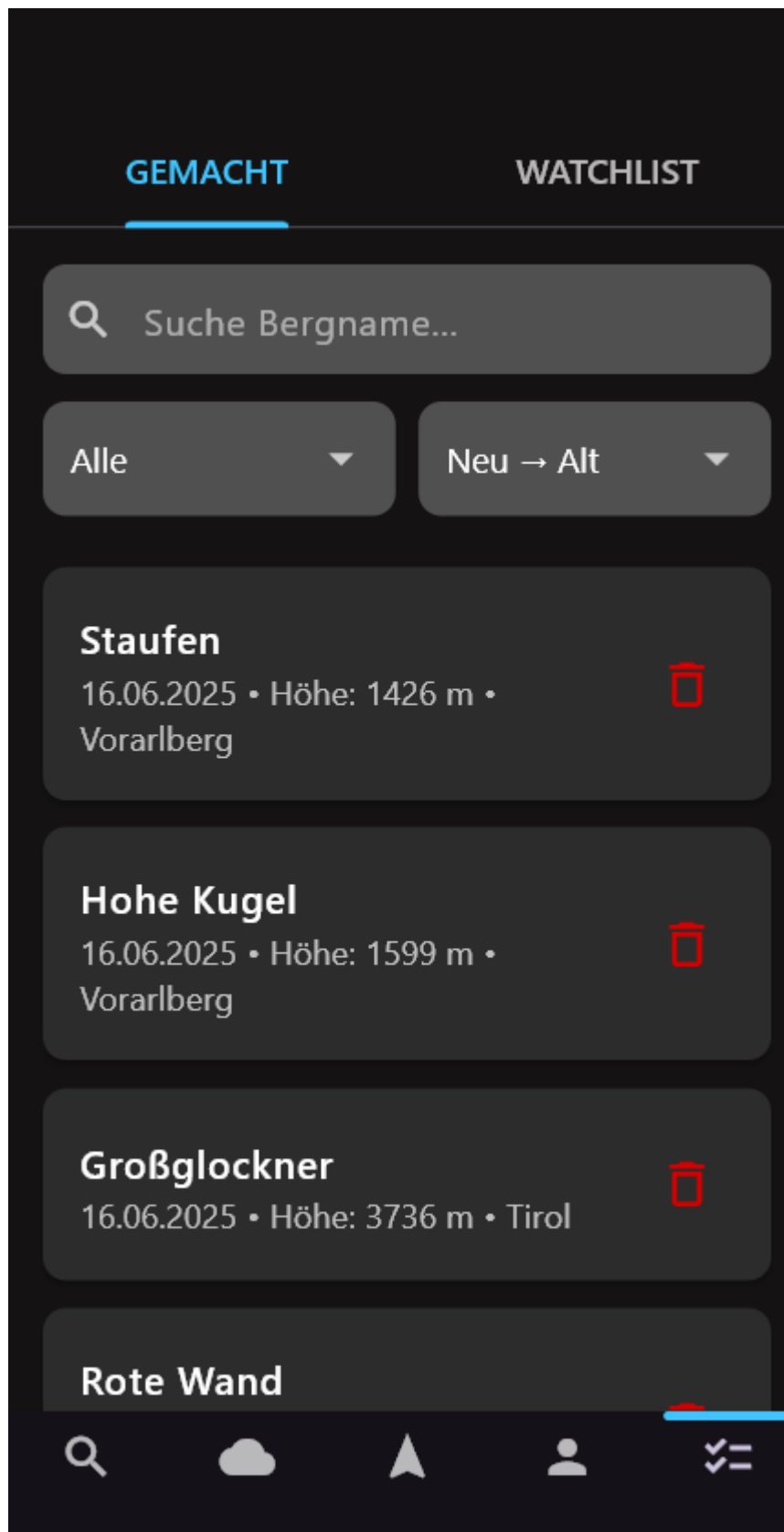
9.6 Profil

- Oben Links wird der Benutzername angezeigt.
- Oben Rechts kommt man zu den Einstellungen bzw. kann man sich da auch Abmelden.
- Gesamtstatistik: Hier findet man den Durchschnitt aller Aktivitäten
- Aktivitätenverlauf, hier wird folgendes angezeigt:
 - Datum
 - Distanz
 - Dauer
 - Anstieg
 - Kalorienverbrauch
 - Maximale Höhe



9.7 DonePage & Watchlist

- DonePage:
 - Hier findet man eine Übersicht aller Berge, die unter „SearchMountain“ angelegt wurden. Die Liste lässt sich nach Bundesland, alphabetisch sowie nach Hinzufügsdatum (neu → alt bzw. alt → neu) sortieren. Diese können auch entfernt werden.



- Watchlist
 - Hier kann man Berge abhaken, also zu den gemachten Bergen hinzufügen oder entfernen

