



## 冯申翔

日拱一卒

计算机 · 南京大学

男 | 25岁 | 硕士 | 应届毕业生 | 南京

18115626996 | [2268317148@qq.com](mailto:2268317148@qq.com)

### 教育经历



南京大学

硕士 · 计算机

2018年毕业



南京大学

本科 · 电子科学与技术

2011年毕业

### 项目经验

#### 原子游戏

全权负责前端后端

2017.09-至今

原子游戏是旨在帮助孩子（有英文基础，年龄不限）学习编程的游戏编辑器。它将游戏编辑分为三个逻辑部分，每个部分都可以快速编辑预览，然而难度大大降低。还拥有云上商店，如果不愿意从头开始设计游戏，可以直接利用现有资源设计。

#### 人是什么 手机 app

全权负责前端后端

2017.09-至今

人是什么是一个手机阅读、社交 app. 内容上是关于人是什么的哲学思辨。

### 作品展示

[ 原子游戏编辑器界面 ]

原子游戏使用简洁设计，纯净的界面，可以编辑简单的二维像素游戏，方便初学者学习编辑游戏。

## ■ 自我描述

在学校学习的机器学习，中途接触到 react，这时正好想做一个游戏编辑器，他的可复用组建，数据驱动视图与我的想法不谋而合。因此花费大量时间学习使用了 react 及其周边技术。然而本身是学习机器学习的，有扎实的机器学习基础。所有我希望从事 react，react-native 和机器学习方面工作。

## ■ 期望工作

react react-native 机器学习, 全职, 上海, 15k-25k

在学校学习的机器学习，中途接触到 react，这时正好想做一个游戏编辑器，他的可复用组建，数据驱动视图与我的想法不谋而合。因此花费大量时间学习使用了 react 及其周边技术。然而本身是学习机器学习的，有扎实的机器学习基础。所有我希望从事 react，react-native 和机器学习方面工作。

## ■ 技能评价

react



react-native



redux



immutablejs



机器学习

