

CP1 - DP

Ingeniería de Software
Escuela Superior de Cómputo, IPN

25 de septiembre de 2018

1. Procesos	5
1.1. PROC-01 Creación de un Programa Académico	5
1.1.1. Resumen	5
1.1.2. Elementos del proceso	5
1.1.3. Descripción de Tareas	6
1.2. PROC-02 Creación de una Unidad de Aprendizaje	7
1.2.1. Resumen	7
1.2.2. Elementos del proceso	7
1.2.3. Descripción de Tareas	7
1.3. PROC-04 Corrección de una Unidad de Aprendizaje	9
1.3.1. Resumen	9
1.3.2. Elementos del proceso	9
1.3.3. Descripción de Tareas	9

CAPÍTULO 1

Procesos



1.1. PROC-01 Creación de un Programa Académico

1.1.1. Resumen

1.1.2. Elementos del proceso

Elemento:	PROC-01 Creación de un Programa Académico
Participantes:	
Objetivo:	
Interrelación con otros procesos:	
Proveedores:	
Entradas:	
Consumidores:	
Salidas:	
Precondiciones:	
Postcondiciones:	
Frecuencia:	
Tipo:	
Áreas de oportunidad:	

1.1.3. Descripción de Tareas

En la figura

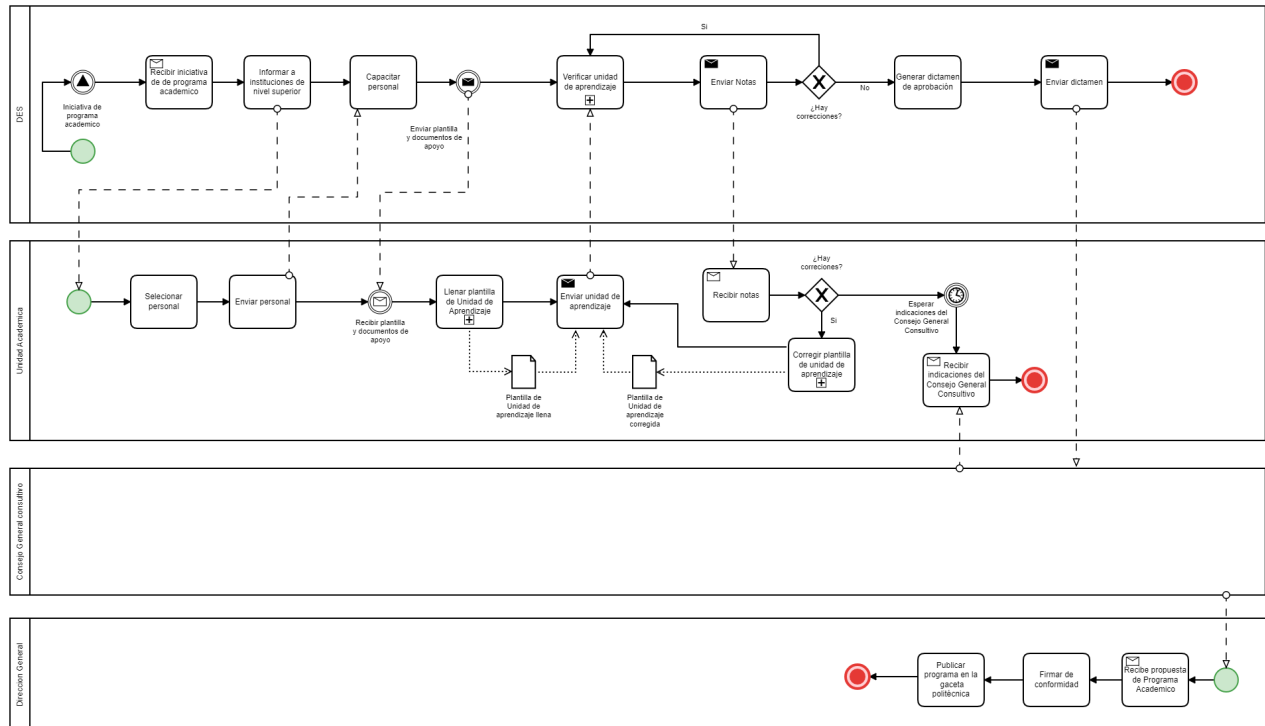
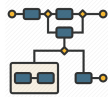


Figura 1.1:



1.2. PROC-02 Creación de una Unidad de Aprendizaje

1.2.1. Resumen

1.2.2. Elementos del proceso

Elemento: PROC-02 Creación de una Unidad de Aprendizaje	
Participantes:	
Objetivo:	
Interrelación con otros procesos:	
Proveedores:	
Entradas:	
Consumidores:	
Salidas:	
Precondiciones:	
Postcondiciones:	
Frecuencia:	
Tipo:	
Áreas de oportunidad:	

1.2.3. Descripción de Tareas

En la figura BPMN-02 Proceso para la creación de una Unidad de Aprendizaje

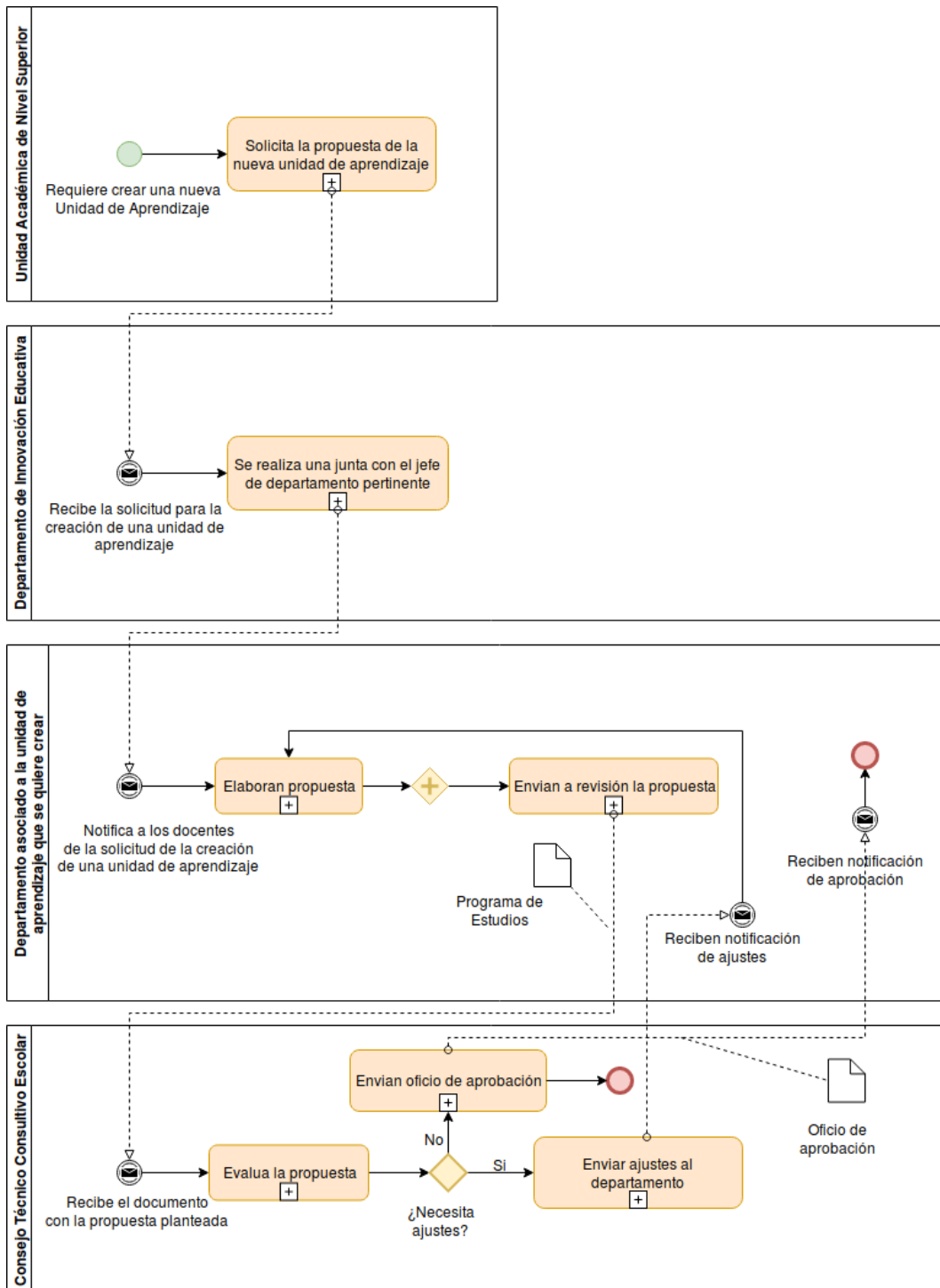
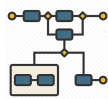


Figura 1.2: BPMN-02 Proceso para la creación de una Unidad de Aprendizaje



1.3. PROC-04 Corrección de una Unidad de Aprendizaje

1.3.1. Resumen

1.3.2. Elementos del proceso

Elemento: PROC-04 Corrección de una Unidad de Aprendizaje	
Participantes:	
Objetivo:	
Interrelación con otros procesos:	
Proveedores:	
Entradas:	
Consumidores:	
Salidas:	
Precondiciones:	
Postcondiciones:	
Frecuencia:	
Tipo:	
Áreas de oportunidad:	

1.3.3. Descripción de Tareas

En la figura

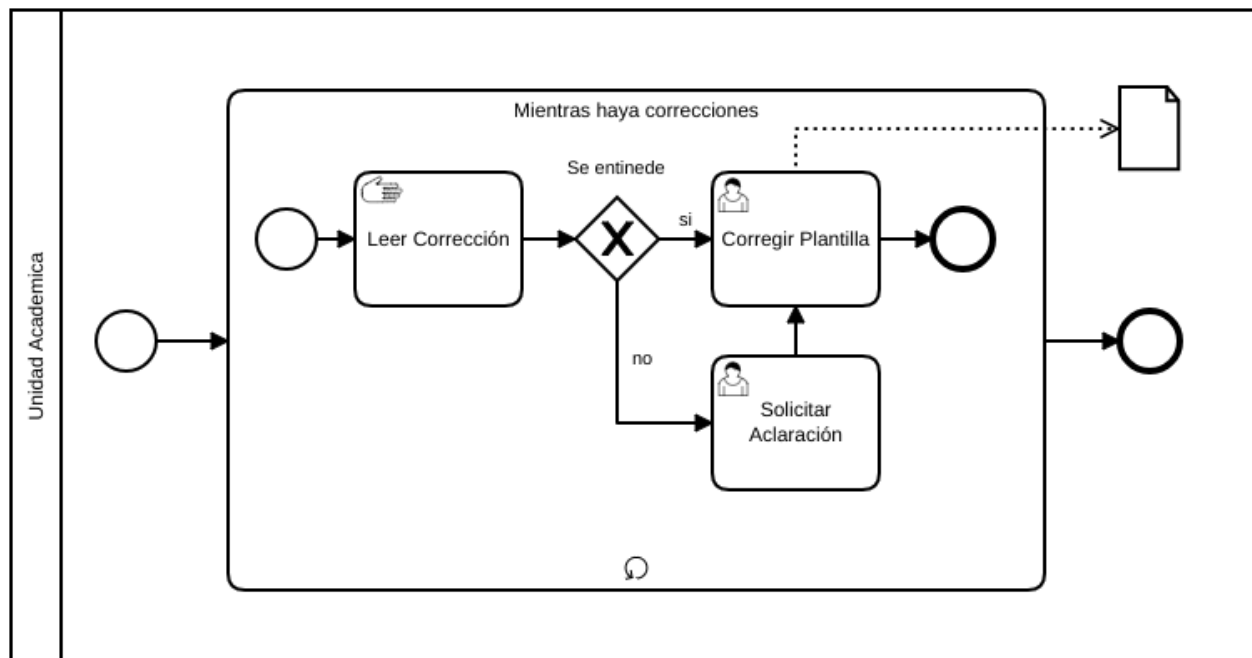


Figura 1.3: BPMN-04 Subproceso para la Corrección de una Unidad de Aprendizaje