一、本课讲解如何创建一个 Activity，如何在 Manifest 文件中对Activity进行配置，以及如何使用 startActivity 函数启动一个 Activity。

1. 在res → layout 新建文件 my\_activity.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:orientation="vertical" android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent">  
  
 <Button  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="New Button"  
 android:id="@+id/button" />  
  
 <Button  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="启动另外一个activity"  
 android:id="@+id/btnStartAnotherAty" />  
</LinearLayout>

1. 在 java → com.example.fangyi.androidactivi → MainActivity 中

public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 // setContentView(R.layout.activity\_main);  
 setContentView(R.layout.*my\_activity*);  
  
 findViewById(R.id.*btnStartAnotherAty*).setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
   
 }  
 });