



NOMBRE: Edison Pintado

Carrera: Computación

Materia: Programación

Orientada a Objetos

PROFESOR: Diego Quisi

GRUPO: 1

PERIODO LECTIVO: 2021 – 2021



## Palette

- La paleta de componentes proporciona acceso rápido a componentes de uso común.
- Los componentes están organizados en categorías
- La paleta de componentes es totalmente personalizable
- Se puede editar, eliminar o reordenar componentes y categorías



# Componentes gráficos de Swing



# Swing Containers

**Panel:** Consisten en objetos contenedores que a su vez agrupan otros objetos tales como botones, etiquetas, selectores, campos para texto, entre muchos

**TabbedPane:** Consiste en un componente para la creación de pestañas en la ventana

**SplitPane:** Nos permite la creación de un contenedor dividido en 2 secciones.

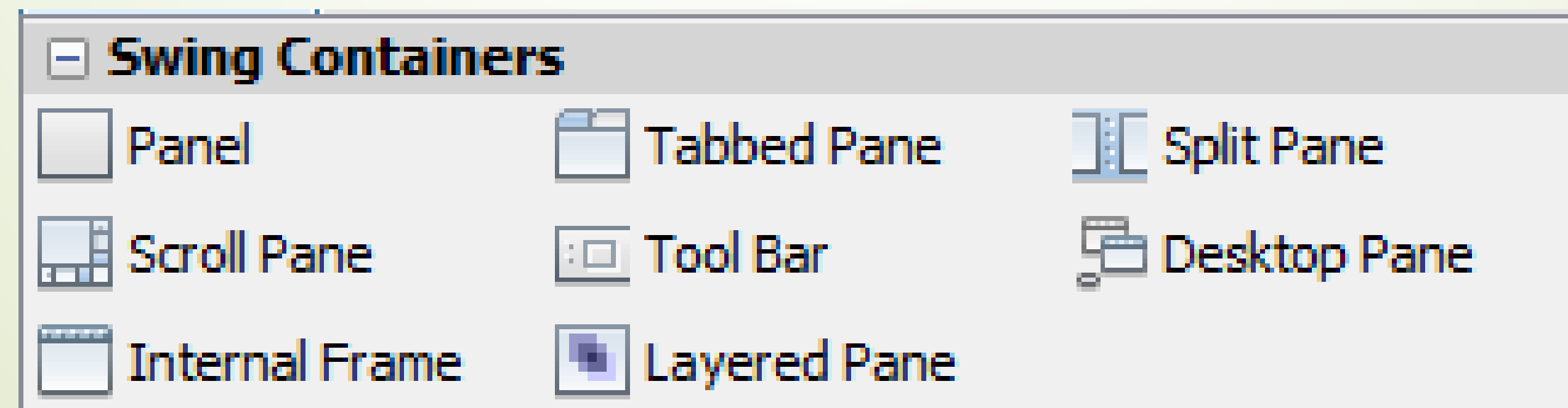
**ScrollPane:** Nos permite la vinculación de barras de desplazamiento en un contenedor.

**ToolBar:** Nos permite agregar una Barra de herramientas.

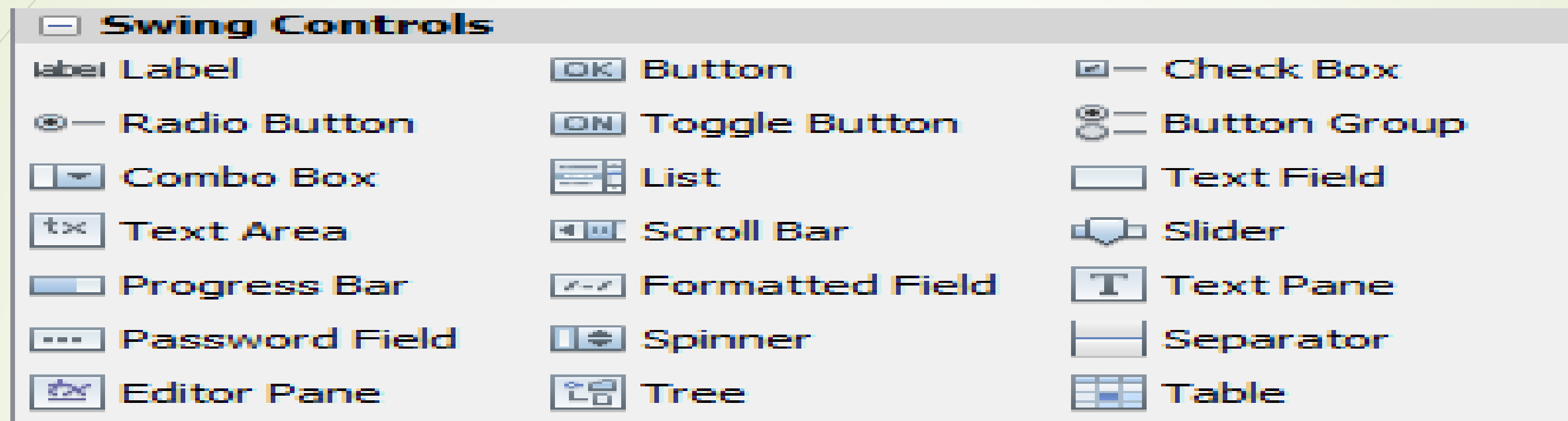
**DesktopPane:** Permite crear ventanas dentro de una ventana principal.

**InternalFrame:** Permite la creación una ventana dentro de un panel y no puede salirse de él. En java el panel adecuado y especializado en el manejo de JInternalFrame es el JDesktopPane.

**LayeredPane:** Es un contenedor de componentes, pero con la particularidad de que sobreexpone los componentes uno encima de otro usando capas.



# Swing Controls



**label:** Permite agregar una etiqueta de texto.

**Button:** Permite crear Botones simples.

**ToggleButton.:** Botón que al oprimirlo solo va a tener dos modos

**CheckBox:** Son Casilla de verificación, ideal para selección múltiples.

**RadioButton:** Permite presentar opciones de selección similares a las checkbox, solo que el enfoque de estas es de única selección.

**ComboBox:** Permite mostrar una lista de elementos como un combo de selección.

**ScrollBar:** Permite mostrar una barra de desplazamiento, regularmente usada en Areas de texto o paneles donde el contenido es mayor que el tamaño del componente.

**separator:** Permite separar opciones, es una barra simple.



**ScrollBar.-** Permite mostrar una barra de desplazamiento, regularmente usada en Areas de texto o paneles donde el contenido es mayor que el tamaño del componente.

**Slider.-** Permite vincular un Deslizador en nuestra ventana.

**spinner.-** permite vincular una caja de texto con botones integrados para seleccionar algún valor.

**ProgressBar.-** Establece una barra de progreso

**TextField.-** Permite introducir un campo de texto simple.

**FormattedTextField.-** Permite introducir un campo de texto con formato, (si definimos que solo recibe números no permitirá letras...)

**PasswordField.-** Campo de texto que oculta los caracteres ingresados.

**TextArea.-** Permite vincular un área de texto donde el usuario ingresara información o simplemente para presentar cadenas de texto.

**EditorPane.-** Permite vincular un área de texto con propiedades de formato.

**TextPane.-** Similar al anterior, permitiendo otras opciones de formato, colores, iconos entre otro.

## Swing Menus

**MenuBar.-** Es la barra de menú .

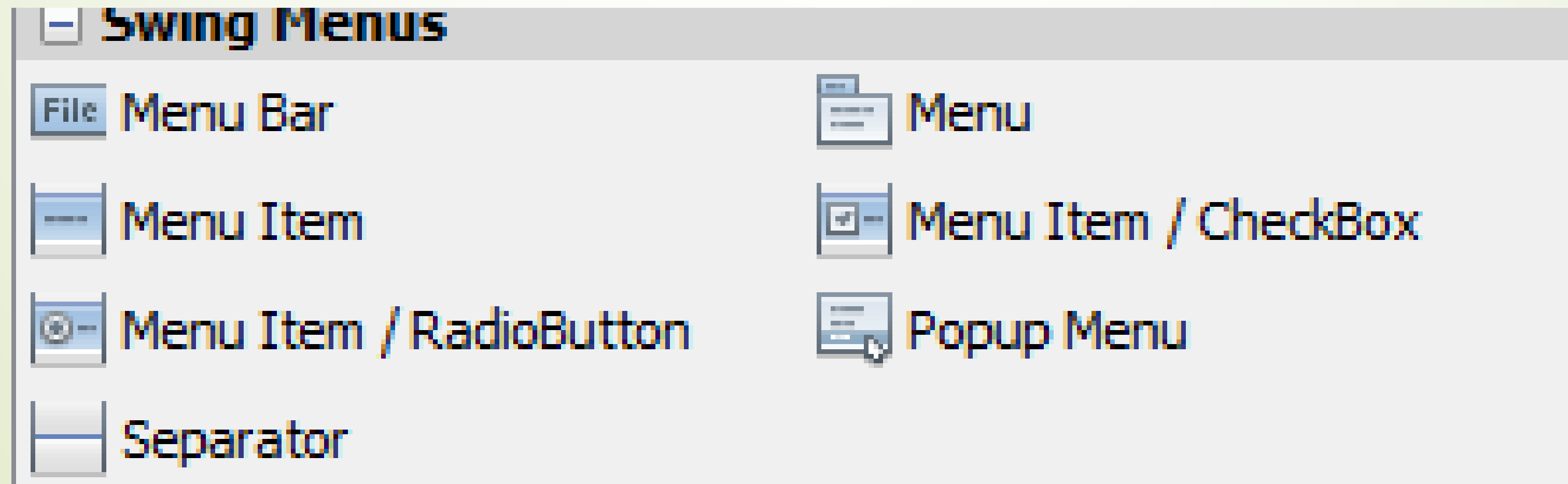
**menu.-** Es la barra de menú principal. Una barra horizontal alargada en la que se colocarán las distintas opciones.

**MenuItem.-** Subopcion que se encuentra en un menú.

**CheckBoxMenuItem.-** Elemento del menú como opciones de checkbox.

**RadioButtonMenuItem.-** Elemento del menú como botón de selección.

**PopupMenu.-** Opciones de menú emergentes.





## Swing Windows

**JDialog** – Una ventana de tipo Ventana de diálogo, también puede ser un contenedor principal.

**JFrame** – Es la Ventana de aplicación, el contenedor principal.

**JColorChooser**.- Componente que permite cargar un panel selector de color.

**JFileChooser**.- Es un componente que permite la búsqueda y selección de ficheros entre otras.

**JOptionPane**.- JOptionPane es una clase que nos provee una conjunto de ventanas de dialogo que es ideal, para mostrar mensajes al usuario

