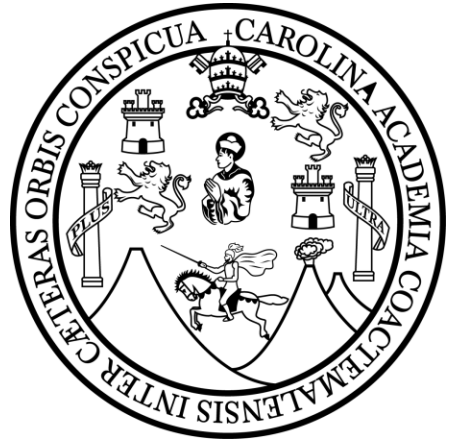


UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
INTRODUCCION A LA COMPUTACION 2
ING WILLIAM ESCOBAR



Tarea 2

Edi Yovani Tomas Reynoso

Carnet: 201503783

INTRODUCCION

En la actualidad una página web es utilizada frecuentemente por las empresas, que almacena datos a mayor escala, se utiliza una interfaz de usuario para realizar el ingreso de datos que comunica con un servidor y luego con una base de datos, en el cual el cliente puede acceder a los datos específicos hasta donde le permitan acceder, un web server es un sistema cuyos componentes hardware y software, que están en ordenadores conectados en red.

Web server

Un servidor web o servidor HTTP es un programa informático que procesa una aplicación del lado del servidor, realizando conexiones bidireccionales o unidireccionales y síncronas o asíncronas con el cliente y generando o cediendo una respuesta en cualquier lenguaje o Aplicación del lado del cliente.

Un servidor Web es un programa que utiliza HTTP (Hypertext Transfer Protocol) para servir los archivos que forman páginas Web a los usuarios, en respuesta a sus solicitudes, que son reenviados por los clientes HTTP de sus computadoras. Las computadoras y los dispositivos dedicados también pueden denominarse servidores Web.

El proceso es un ejemplo del modelo cliente / servidor. Todos los equipos que alojan sitios Web deben tener programas de servidor Web.

Los principales servidores Web incluyen Apache (el servidor Web más conocido e instalado), Internet Information Server (IIS) de Microsoft y nginx (pronunciado motor X) de NGNIX. Otros servidores Web incluyen el servidor NetWare de Novell, el servidor web de Google (GWS) y la familia de servidores Domino de IBM.

Los servidores web a menudo forman parte de un paquete más amplio de programas relacionados con Internet e intranet para servir correo electrónico, descargar solicitudes de archivos de Protocolo de transferencia de archivos (FTP) y crear y publicar páginas Web.

Las consideraciones a tener en cuenta al elegir un servidor Web incluyen qué también funciona con el sistema operativo y otros servidores, su capacidad para manejar la programación del servidor, las características de seguridad y las herramientas particulares de publicación, el motor de búsqueda y la construcción de sitios que vienen con él.

Cada sitio web se encuentra en un equipo conocido como servidor web. Este servidor siempre permanece conectado a Internet, cada servidor Web conectado a Internet recibe una dirección única formada por una serie de cuatro números entre 0 y 255 separados por puntos. Por ejemplo, 68.178.157.132 ó 68.122.35.127.

Cuando registra una dirección web, también conocida como nombre de dominio, por ejemplo osgroup.co, se debe especificar la dirección IP del servidor Web que alojará el sitio. Puede cargar con Servidores Dedicados que pueden soportar sus operaciones basadas en web.

En la actualidad, existen cuatro servidores web líderes: Apache, IIS, lighttpd y Jigsaw

WSDL (WEB SERVICES DESCRIPTION LANGUAGE)

Es un formato del Extensible Markup Language (XML) que se utiliza para describir servicios web (WS). La versión 1.0 fue la primera recomendación por parte del W3C y la versión 1.1 no alcanzó nunca tal estatus. La versión 2.0 se convirtió en la recomendación actual por parte de dicha entidad.

WSDL describe la interfaz pública a los servicios Web. Está basado en XML y describe la forma de comunicación, es decir, los requisitos del protocolo y los formatos de los mensajes necesarios para interactuar con los servicios listados en su catálogo. Las operaciones y mensajes que soporta se describen en abstracto y se ligán después al protocolo concreto de red y al formato del mensaje.

se usa a menudo en combinación con SOAP y XML Schema. Un programa cliente que se conecta a un servicio web puede leer el WSDL para determinar qué funciones están disponibles en el servidor. Los tipos de datos especiales se incluyen en el archivo WSDL en forma de XML Schema. El cliente puede usar SOAP para hacer la llamada a una de las funciones listadas en el WSDL.

Historia de los servidores web

El mundo primer servidor web.

En 1989, Tim Berners-Lee propuso a su empleador el CERN (Organización Europea de Investigación Nuclear) un nuevo proyecto, que tenía el objetivo de facilitar el intercambio de información entre científicos mediante el uso de un hipertexto del sistema. Como resultado de la ejecución de este proyecto, en 1990, Berners-Lee escribió dos programas:

un navegador llamado WorldWideWeb ;

el mundo de primer servidor web, más tarde conocido como CERN httpd , que funcionó en NeXTSTEP .

Entre 1991 y 1994, la simplicidad y la eficacia de las primeras tecnologías utilizadas para navegar y el intercambio de datos a través de la World Wide Web ayudaron a puerto para muchos sistemas operativos diferentes y difundir su uso entre un montón de diferentes grupos sociales de las personas, por primera vez en las organizaciones científicas, entonces en las universidades y, finalmente, en la industria.

En 1994, Tim Berners-Lee decidió constituir el Consorcio World Wide Web (W3C) para regular el desarrollo de las muchas tecnologías involucradas (HTTP, HTML, etc) a través de un proceso de normalización.

Las características comunes

Virtual hosting para servir a muchos sitios Web con una dirección IP .

Soporte de archivos grandes para poder servir a los archivos cuyo tamaño sea superior a 2 GB en 32 bits OS .

De ancho de banda para limitar la velocidad de las respuestas con el fin de no saturar la red y poder servir a más clientes.

Del lado del servidor para generar páginas web dinámicas , manteniendo servidor web y las implementaciones de Web site separados unos de otros.

Categorías de Servidores

- **Servidores de archivos.** Proporciona archivos para clientes. Si los archivos no fueran tan grandes y los usuarios que comparten esos archivos no fueran muchos, esto sería una gran opción de almacenamiento y procesamiento de archivos. El cliente solicita los archivos y el servidor los ubica y se los envía.
- **Servidores de Base de Datos.** Son los que almacenan gran cantidad de datos estructurados, se diferencian de los de archivos pues la información que se envía está ya resumida en la base de datos. Ejemplo: El Cliente hace una consulta, el

servidor recibe esa consulta (SQL) y extrae solo la información pertinente y envía esa respuesta al cliente.

- **Servidores de Software de Grupo.** El software de grupo es aquel, que permite organizar el trabajo de un grupo. El servidor gestiona los datos que dan soporte a estas tareas. Por ejemplo: almacenar las listas de correo electrónico. El Cliente puede indicarle, que se ha terminado una tarea y el servidor se lo envía al resto del grupo.
- **Servidores WEB.** Son los que guardan y proporcionan Páginas HTML. El cliente desde un browser o link hace un llamado de la página y el servidor recibe el mensaje y envía la página correspondiente.
- **Servidores de correo.** Gestiona el envío y recepción de correo de un grupo de usuarios (el servidor no necesita ser muy potente). El servidor solo debe utilizar un protocolo de correo.
- **Servidor de objetos.** Permite almacenar objetos que pueden ser activados a distancia. Los clientes pueden ser capaces de activar los objetos que se encuentran en el servidor.
- **Servidores de impresión.** Gestionan las solicitudes de impresión de los clientes. El cliente envía la solicitud de impresión, el servidor recibe la solicitud y la ubica en la cola de impresión, ordena a la impresora que lleve a cabo las operaciones y luego avisa a la computadora cliente que ya acabo su respectiva impresión.
- **Servidores de aplicación.** Se dedica a una única aplicación. Es básicamente una aplicación a la que pueden acceder los clientes.

FINALIZACION DEL CURSO DE SQL

← → 🔒 Seguro | <https://www.codecademy.com/EdiTomas> ☆

EdiTomas

2 Skills completed

23 Badges

Joined Jun 4, 2018 81 total points 2 day streak Last coded about 17 hours ago

Completed Skills 2

Learn Git	<div><div></div></div>	✓	>
Learn SQL	<div><div></div></div>	✓	Completed 17 hours ago >

<https://www.codecademy.com/learn/learn-sql> Browse All Projects (0)

codecademy Upgrade to Pro Learn Community Catalog 🔔 🌱

Dashboard

▼ Courses

Learn Git	100%
Learn SQL	100%

Learn SQL

Great job completing Learn SQL

COMPLETED [Reset Progress](#)

INTENSIVE

Learn an **Introduction to Data Analysis** by taking this accelerated 10-week program. [LEARN FASTER](#)

Overview Syllabus

1	Learn SQL - Manipulation	✓
	Learn SQL - Queries	✓

<https://www.codecademy.com/learn/learn-sql>

