



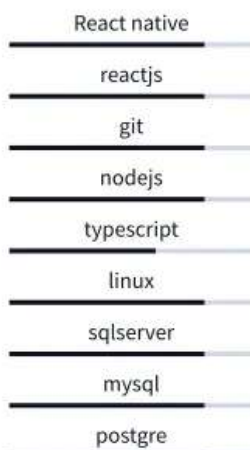
EDICREI MARCONDES

📍 ITATIBA, BRASIL ☎ 11945522459

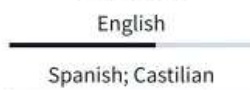
◦ DETAILS ◦

Itatiba
Brasil
11945522459
edifagner@gmail.com

◦ SKILLS ◦



◦ LANGUAGES ◦



📁 EMPLOYMENT HISTORY

Programador at Mariner Advanced Ltda, São Paulo

June 2019 — January 2023

Desenvolvimento de Aplicativos com uso de react native, compilação para android e ios, desenvolvimento de sistemas web usando reactjs, postgres, mysql, sqlserver, mongo e firestore. Criação e desenvolvimento de backend utilizando express, nodejs. Compilação final para server, usando ftp, ssh e putty, estruturação de backend com docker para gerenciamento de base de dados, pm2 para balanceamento de carga e monitoramento de cluster via linha comando utilizando ubuntu, centos e fedora.

Técnico de Informática at Totalcine Ltda, Itatiba

December 2016 — June 2018

Manutenção de projetores, programação de filmes, suporte a equipamento de informática, a projetores de cinema tecnologia 3D e imagem 4K

Técnico de informática at Rápido fênix viação Ltda, Itatiba

May 2014 — April 2015

Desenvolvimento de apps, sistemas web, suporte a usuários pacote office e sistemas gerenciadores

🎓 EDUCATION

Mba, Faculdade Impacta, São Paulo

January 2020 — June 2021

Full stack developer, Graduação em desenvolvimento de aplicações tanto front end quanto backend, uso de tecnologias como java, nodejs e c#. Integração de serviços e servidores utilizando conhecimentos em cloud e devops.

Pós Graduação, Faculdade Anhanguera, Itatiba

January 2018 — June 2019

Tecnologias para aplicações web, desenvolvimento de aplicações web, com uso de php, java web, sql, cloud e desenvolvimento ux/ui interface usuário

Tecnólogo, Universidade São Francisco, Itatiba

January 2013 — June 2016

Análise e desenvolvimento de sistemas, analisar, desenvolver, analisar, projetar, implementar e atualizar sistemas de informação com uso de linguagens de programação, sql, desenvolvimento de projetos.

⚙ COURSES

Técnico em Logística, Etec Rosa Perrone Scavone

June 2011 — December 2012