

Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 13

Dátum stretnutia: 22.02.2024

Čas stretnutia: 10:00 – 11:00

Miesto stretnutia: miestnosť E320 na FEI STU

Téma stretnutia: Doladenie hry

Stretnutie viedol: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

Program stretnutia:

1. Preskúmať rôzne druhy UI a ich animovanie
 2. Prejsť levely a zistiť čo by sa dalo zlepšiť, oprava nájdených problémov
 3. Nájsť možnosti dabovania
1. V úvode stretnutia tím ukázal doterajšie výsledky. Chceli by sme zlepšiť vizuálnu stránku danej hry, aby pôsobila pre hráčov pútavejšie, mala veľa interaktívnych prvkov. Cieľom je bude preskúmať moderné UI dizajny a ich animácie, ktoré by sa hodili najviac k nášmu kontextu.
 2. Ďalším bodom stretnutia bol rozhovor o daných leveloch. Postupne sme s tímom hľadali nedostatky, ktoré sa v daných leveloch nachádzali. Hľadali sa chyby, či už zlé pomenovania, alebo zlé vykresľovanie, ktoré sa budú musieť odstrániť. Jednou z vecí, čo sa bude zlepšovať sú káble v leveli 2. Ďalej v leveli 3, pridať aj správne parametre, nie len zlé.
 3. Tím prišiel s návrhom, aby hra obsahovalo audio komentár. Tento audio komentár by bol hovorený AI(umelou inteligenciou). Tím prišiel s takýmto návrhom z dôvodu zlepšenia danej hry, namiesto zbytočne dlhého textu, tam bude hlas, ktorý Vám bude hovoriť, čo sa v danom leveli robí, alebo čo treba kliknúť. Vedúci práce nám tento návrh schválil. Momentálne hľadáme vhodné AI, ktoré by spĺňalo naše požiadavky.

**Predchádzajúce úlohy:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
6.1	Pridanie prvkov gamifikácie do levelu 2	Ľuboš Likó	22.02.2024	ukončená
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
13.1	Zlepšenie vizuálneho prostredia v leveli 2 a 3	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná

Zapísal: 22.02.2024 Matúš Kornhauser

Prítomní:

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ľuboš Likó
- Samuel Gibala
- Adrián Somor
- Peter Barnas
- Matúš Kornhauser