

Analýza existujúcich hier „Impérium kremíka“

Ako Zostaviť PC

- vhodne spracovaný tutoriál
- pri zdvihnutí objektu nám na monitor vypíše popis daného objektu
- teleport nefunguje, ak je niečo v ruke, resp. funguje vždy len vo voľnej ruke
- skladanie počítača nebolo intuitívne
- robot kladie otázky a nie je jasné ako odpovedať

Organická Elektronika

- nefunkčné dvíhanie objektov
- objekty padali pod mapu
- outline mimo objektu

Planéta LED Diód

- reštartovanie levelu
- hra je funkčná
- odrážanie lopty od koša
- menej záživné úlohy

Svet Solárnych Článkov

- spracovanie menu
- práca s predmetmi
- zlé hitboxy
- parenting – zmena veľkosti objektov
- nedostatočne vysvetlené úlohy

Hrozby Internetu

- premety spájané s ich vysvetlením
- nezáživné a veľké bludisko
- po vykonaní úlohy nebolo jasné, či vôbec bola splnená

Vstupná Brána

- ovládanie autíčka (nefunkčné ale dobrý nápad)
- lukostreľba
- tutoriálová miestnosť
- okrem tutoriálu hra nie je funkčná

Logické Obvody

- interakcia s obvodmi
- zlý text na hradlách
- zle nakódované tabuľky hradiel

Všeobecné Postrehy

- chyba základnej pozície hráča po nasadení VR, treba ju nasadiť aj 2x
- spraviť hitbox box, nie plane
- prilepiť objekt pri dotknutí
- text aj v podobe audio
- citlivejšie zohýbanie sa po objekty na zemi