



Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 18

Dátum stretnutia: 04.04.2024

Čas stretnutia: 10:00 – 11:00

Miesto stretnutia: miestnosť E320 na FEI STU

Téma stretnutia: Testovanie levelov, Dokumentácia

Stretnutie viedol: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

Program stretnutia:

1. Otestovanie celej funkcionality hry
 2. Vytvorenie spustiteľného súboru hry
 3. Dokumentácia
1. V úvode stretnutia tím ukázal, čo sa otestovalo a vylepšilo. Hra bola viac krát otestovaná na členoch tímu, aby sa vyladili detaily v hre.
 2. Z otestovania sme zistili, že hra je funkčná, ale hra ešte nebola v spustiteľnej verzii, tak sme vytvorili a pridali na plochu počítača.
 3. S vedúcim projektu, sme sa dohodli na zhotovení dokumentácie, čo zahŕňalo, ako ma dokumentácia vyzerat', čo do nej môžeme pridať.

**Predchádzajúce úlohy:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	ukončená
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	ukončená

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
18.0	Vytvorenie dokumentácie	všetci	12.05.2024	rozpracovaná

Zapísal: 04.04.2024 Matúš Kornhauser

Prítomní:

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ľuboš Likó
- Samuel Gibala
- Adrián Somor
- Peter Barnas
- Matúš Kornhauser