

# Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 9

**Dátum stretnutia:** 23.11.2023

**Čas stretnutia:** 13:00 – 14:00

**Miesto stretnutia:** miestnosť E320 na FEI STU

**Téma stretnutia:** Ukážka levelu 2, dokončenie úlohy - skybox + voda okolo ostrova, prezentácia k obhajobám tímového projektu

**Stretnutie viedol:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

## Program stretnutia:

1. Ukážka levelu 2
2. Dokončenie úloh

1. V úvode tímového stretnutia sme si ukázali vizualizáciu druhého levelu. Hráč sa v druhom leveli nachádza vo vnútri počítača a jeho úlohou je pospájať logické hradlá/obvody tak, aby sa jednotlivé komponenty spustili, resp. zapli. V druhom leveli sa nachádza viacero poschodí na ktorých sa nachádzajú tieto logické hradlá a po ich úspešnom zapojení sa hráč môže presunúť na ďalšie poschodie. Presúvanie je vyriešené pomocou guľôčkovej pištole a terča. Hráč musí trafiť terč, po trafení terča sa teleportuje na ďalšie poschodie, kde bude mať za úlohu znovu zapojiť nejaký logický obvod. V druhom leveli sa musí ešte implementovať práve logika presúvania, aby sa táto možnosť odomkla len po dokončení všetkých úloh na danom poschodí. Keďže druhý level pozostáva z poschodí s čiastočnou podlahou, je pravdepodobné, že dôležité komponenty môžu prepadať cez jednotlivé poschodia alebo zapadnúť do rôznych miest, tak sme zvolili riešenie dať hráčovi možnosť „respawnuť“ obnoviť daný predmet. Pridali sme efekt aby táto mechanika bola vizuálne prívetivejšia.
2. Bola dokončená úloha 8.2 – skybox + voda okolo ostrova. Otestovali sme viacero skyboxov a následne sme vybrali jeden, ktorý sa do levelu hodil najviac. Rovnako bola pridaná aj voda okolo ostrova. Zlepšilo to vizuálnu stránku levelu a rovnako to hráčovi oznamuje, že ďalej sa už po vode nevie pohybovať a jeho pohyb je obmedzený.
3. Ďalším bodom stretnutia bolo dohodnutie sa s vedúcou tímového projektu akou formou sa bude prezentovať tímový projekt po zimnom semestri. Po dohode s vedúcim tímu, tím vytvorí prezentáciu na danú tému s daným obsahom.

**Predchádzajúce úlohy:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
3.2	Pridanie zvukových efektov k istým činnostiam používateľa	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
3.2.2	Level 2: strelba z guľčkovej pištole, vloženie hradla, zapnutie elektriny, spustenie ventilátora, trafenie terču pre guľčkovú pištoľ	Adrián Somor	neupresnený	rozpracovaná
3.2.3	Level 1: zvuk myši a kľetky na myši	Adrián Somor	neupresnený	rozpracovaná
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
6.1	Pridanie prvkov gamifikácie do levelu 2	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná
8.1	Práca na galérii objektov, pridanie objektov, rozvrhnutie mapy	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
8.2	Skybox + voda okolo ostrova	Ľuboš Likó	neupresnený	ukončená
8.3	Pridanie automatického respawnu dôležitých predmetov pri zahodení napr. padne pod zem, odletí na neprístupné miesto pre hráča	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
3.2	Pridanie zvukových efektov k istým činnostiam používateľa	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
3.2.2	Level 2: strelba z guľčkovej pištole, vloženie hradla, zapnutie elektriny, spustenie ventilátora, trafenie terču pre guľčkovú pištoľ	Adrián Somor	neupresnený	rozpracovaná
3.2.3	Level 1: zvuk myši a kľetky na myši	Adrián Somor	neupresnený	rozpracovaná
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
6.1	Pridanie prvkov gamifikácie do levelu 2	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná
8.1	Práca na galérii objektov, pridanie objektov, rozvrhnutie mapy	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
8.3	Pridanie automatického respawnu dôležitých predmetov pri zahodení napr. padne pod zem, odletí na neprístupné miesto pre hráča	Ľuboš Likó	30.11.2023	rozpracovaná

Zapísal: 23.11.2023 Matúš Kornhauser

**Prítomní:**



**STU**  
**FEI**

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave  
Fakulta elektrotechniky a informatiky  
Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ľuboš Likó
- Samuel Gibala
- Adrián Somor
- Peter Barnas
- Matúš Kornhauser