



## Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 16

**Dátum stretnutia:** 14.03.2024

**Čas stretnutia:** 10:00 – 11:00

**Miesto stretnutia:** miestnosť E320 na FEI STU

**Téma stretnutia:** Prechádzanie levelov

**Stretnutie viedol:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

**Program stretnutia:**

1. Postupné riešenia vylepšení hry
1. V úvode stretnutia tím ukázal doterajšie výsledky práce. Postupne sa pracuje na zlepšovaní hry a herného zážitku. Ďalej bol implementovaný objekt teleportu v leveli 3. Testovanie hry sa robí za účelom testovania hry na stredoškolákoch. Úlohou tímu je zabezpečiť aby sa hra dala dohrať až do konca a aby mali testujúci študenti čo najlepší zážitok z hry.

**Predchádzajúce úlohy:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná

Zapísal: 14.03.2024 Matúš Kornhauser

**Prítomní:**

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ľuboš Likó
- Samuel Gibala
- Adrián Somor
- Peter Barnas
- Matúš Kornhauser