



# Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 12

**Dátum stretnutia:** 15.02.2024

**Čas stretnutia:** 10:00 – 11:00

**Miesto stretnutia:** miestnosť E320 na FEI STU

**Téma stretnutia:** Úvodné stretnutie v letnom semestri

**Stretnutie viedol:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

**Program stretnutia:**

1. Pridelenie úloh, pokyny k letnému semestru
1. V úvode stretnutia tím ukázal doterajšie výsledky, ktoré počas zimného semestra vypracoval. Ďalším krokom, ktorý počas stretnutia nasledoval bolo prečítanie pokynov k Tímovému projektu pre letný semester. V letnom semestri budeme pokračovať vo vývoji VR hry „STAVBA POČÍTAČA“. Cieľom je dokončenie rozpracovaných úloh, ktoré sú zapísané v dokumentácii a doladenie samotnej hry po dohode s vedúcim projektu. S vedúcim projektu sa tím dohodol na termíne stretnutí o 10:00 každý štvrtok po dohode je možné aj online. Tím navrhol na obhajobu vytvoriť video, kde by boli úseky z hry, postrihané pridané komentáre k daným akciám. Dôvodom návrhu videa bolo, že v danom videu sa dá názorne ukázať ako hra vyzerá ako sa dá v nej hýbať, ako interagovať s predmetmi, ktoré sa v hre nachádzajú. Táto úvaha je v štádiu riešenia, po dohode s vedúcim sa doladia ďalšie detaily.

**Predchádzajúce úlohy:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
3.2	Pridanie zvukových efektov k istým činnostiam používateľa	Peter Barnas	07.12.2023	ukončené
3.2.2	Level 2: streľba z guľčkovej pištole, vloženie hradla, zapnutie elektriny, spustenie ventilátora, trafenie terču pre guľčkovú pištoľ	Adrián Somor	07.12.2023	ukončené
3.2.3	Level 1: zvuk myši a kľietky na myši	Adrián Somor	neupresnený	rozpracovaná
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
6.1	Pridanie prvkov gamifikácie do levelu 2	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
10.2	Level 3: Práca na jednotlivých úlohách (pohyb robota, zdvíhanie vecí, atď.)	Ľuboš Likó	07.12.2023	ukončené

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
6.1	Pridanie prvkov gamifikácie do levelu 2	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná

Zapísal: 15.02.2024 Matúš Kornhauser

**Prítomní:**

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ľuboš Likó
- Samuel Gibala
- Adrián Somor



**STU**  
**FEI**

SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA v Bratislave  
Fakulta elektrotechniky a informatiky  
Ilkovičova 3, 812 19 Bratislava

- Peter Barnas
- Matúš Kornhauser