



# Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 14

**Dátum stretnutia:** 29.02.2024

**Čas stretnutia:** 10:00 – 11:00

**Miesto stretnutia:** miestnosť E320 na FEI STU

**Téma stretnutia:** Práca na vylepšeniach

**Stretnutie viedol:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

## **Program stretnutia:**

1. Implementácia UI na level 2, upgrade levelu 2
  2. UI pre level 3, implementácia dabovaného zvuku
1. V úvode stretnutia tím ukázal výsledky, ktoré spravil za týždeň. Na začiatku sme ukázali implementáciu UI ťaháku v leveli 2. Ktorý je urobený pútavejšie a používateľsky prívetivejšie. V leveli 2 bola zmenená aj signalizácia logických obvodov. S tímom sme sa zhodli, že bude lepšie vymeniť káble, ktoré sa nachádzali v danom leveli za realistické, čo zlepši vizuálny zážitok z levelu. Ukážka zapnutia elektriny, ktorú sme tam mali, sme zmenili. Keď sa správne zapojí logický obvod tak nebudú dane káble svietiť, ale na logické obvody boli pridané LED svetlá, ktoré sa pri správnom zapojení rozsvietia.
2. V leveli 3 bolo vylepšené UI, kde hráč nastavoval parametre robotov. Je zlepšený dizajn, ktorý je prehľadnejší a elegantný. Do levelu 3 boli pridané na UI kde hráč nastavoval parametre aj správne parametre pre roboty. Doteraz sme mali len nesprávne parametre a hráč mal prísť na to, ktoré parametre sú optimálne pre roboty. Pre hráča je lepšie keď vidí aké hodnoty parametrov má hľadať. Pridané správne parametre sa dajú aj meniť, keď si bude chcieť hráč skúsiť aj iné nastavenia, ako to pracuje a vyzerá. Bola pridaná aj funkcionálna spawn robota s farbou. Kde si hráč môže vybrať akú farbu robota chce. Ďalej sme hľadali vhodné AI na dabovanie zvuku v hre.

**Predchádzajúce úlohy:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
13.1	Zlepšenie vizuálneho prostredia v leveli 2 a 3	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
13.1	Zlepšenie vizuálneho prostredia v leveli 2 a 3	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná

Zapísal: 29.02.2024 Matúš Kornhauser

**Prítomní:**

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ľuboš Likó
- Samuel Gibala
- Adrián Somor
- Peter Barnas
- Matúš Kornhauser