



# Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 11

**Dátum stretnutia:** 07.12.2023

**Čas stretnutia:** 13:00 – 14:00

**Miesto stretnutia:** miestnosť E320 na FEI STU

**Téma stretnutia:** Práca na leveli 3 a galérii objektov/komponentov

**Stretnutie viedol:** prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

**Program stretnutia:**

1. Dokončenie úloh 3.2., 3.2.3, pridanie ďalších vymožeností
2. Práca na leveli 3 - úloha 10.2.
1. V úvode sme si prešli pridané nové zvuky (lopty, myši, komponentov...), upravili hlasitosť zvukov (napr. pri vkladaní komponentov) a pri 3D zvuku (napr. u myši) taktiež vzdialenosť, od ktorej sa dá daný zvuk počuť. Následne sme pridali možnosť omráčiť myš pomocou gumového kladiva (Myš sa na 3 sekundy zastaví).
2. Do levelu 3 sme pridali nášľapný spínač, cieľom hráča bude dostať jednotlivých robotov na tieto tlačidlá. Hráč cez monitor vie zvoliť inštrukcie, ktoré robot vykoná napr. pohyb do istého smeru, for cyklus, zdvihnutie predmetu. Hráč musí zvoliť správnu sekvenciu inštrukcií a následne spustiť program, aby robot sa spustil a dostal na správne miesto. Následne sme zlepšili komunikáciu medzi hráčom a hrou v leveli 3. Pridali sme odozvu, že pokiaľ hráč správne nastaví parametre robota (napr. veľkosť nohy robota), tak sa posúvač, s ktorým hráč tento parameter nastavuje odstráni a úloha sa odškrtnie fajkou a taktiež sa odohrá zvučka úspechu.
3. Tím na stretnutí vytvoril videá z hry, kde sa ukázali funkcionality, ktoré hráč v danom leveli môže vykonávať. Tieto videá mali byť postrihané upravené do pozerateľnej formy a určené na obhajobu tímového projektu za zimný semester.

**Predchádzajúce úlohy:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
3.2	Pridanie zvukových efektov k istým činnostiam používateľa	Peter Barnas	07.12.2023	ukončené
3.2.2	Level 2: streľba z guľčkovej pištole, vloženie hradla, zapnutie elektriny, spustenie ventilátora, trafenie terču pre guľčkovú pištoľ	Adrián Somor	07.12.2023	ukončené
3.2.3	Level 1: zvuk myši a kľetky na myši	Adrián Somor	neupresnený	rozpracovaná
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
6.1	Pridanie prvkov gamifikácie do levelu 2	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
10.2	Level 3: Práca na jednotlivých úlohách (pohyb robota, zdvíhanie vecí, atď.)	Ľuboš Likó	07.12.2023	ukončené

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
6.1	Pridanie prvkov gamifikácie do levelu 2	Ľuboš Likó	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná

Zapísal: 07.12.2023 Matúš Kornhauser

**Prítomní:**

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ľuboš Likó
- Samuel Gibala
- Adrián Somor
- Peter Barnas
- Matúš Kornhauser