



Zápisnica zo zasadnutia členov tímového projektu č. 15

Dátum stretnutia: 07.03.2024

Čas stretnutia: 10:00 – 11:00

Miesto stretnutia: miestnosť E320 na FEI STU

Téma stretnutia: Vylepšovanie hry

Stretnutie viedol: prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.

Program stretnutia:

1. Postupné riešenia vylepšení hry, stredoškólení VR
1. V úvode stretnutia tím ukázal doterajšie výsledky práce. Postupne sa pracuje na zlepšovaní hry a herného zážitku. Boli upravené prvky v leveli 2. Bol implementovaný UI ťahák v leveli 2. V leveli 3 bolo prerobené nastavovanie robotov. Ďalej boli v leveli 2 implementované nové káble, ktoré sú realistické, káble už nebudú svietiť, ale cez logické obvody sa bude signalizovať, či spojenie prebehlo správne. Tieto úlohy boli dokončené v hre.
2. Ďalším bodom programu bolo, dohodnutia sa s vedúcim projektu na testovaní. Poskytli sme dátumy na testovanie hry. Stredoškólení ktorí boli na DOD na FEI súhlasili, že sa zúčastnia testovania hry. V priebehu najbližších mesiacov sa toto testovanie bude realizovať. Následne chceme aby študenti vyplnili dotazník spokojnosti, ktorý nám poskytne spätnú väzbu na danú hru.

**Predchádzajúce úlohy:**

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná
13.1	Zlepšenie vizuálneho prostredia v leveli 2 a 3	Ľuboš Likó	05.03.2024	ukončená

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

Č.	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín	Stav
5.4	Popis aktuálne použitých modelov s informáciou o zdroji pre dokumentáciu riešenia	Matúš Kornhauser	neupresnený	rozpracovaná
10.1	Dokončenie dizajnu galérie	Peter Barnas	neupresnený	rozpracovaná

Zapísal: 07.03.2024 Matúš Kornhauser

Prítomní:

- prof. Ing. Ľubica Stuchlíková, PhD.
- Ľuboš Likó
- Samuel Gibala
- Adrián Somor
- Peter Barnas
- Matúš Kornhauser