

Módulo 4: Introdução à programação em javascript

Aula 10 jQuery (continuação)



Formulários

• O HTML fornece ferramentas para construir um formulário com entrada de

dados nativamente:

```
<form method="GET">
     <input type="text" name="name" placeholder="Nome">
        <input type="text" name="age" placeholder="Idade">
        <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```





Elemento <form>

- É utilizado como parente hierárquico dos elementos de *input* que permite agrupá-los e **submeter o formulário** a uma determinada página;
- Contém um atributo "action" que recebe um URL para o qual é enviado o formulário;
- Utilizado em conjunto com um **\leftricon type="submit" \rightarrow** para, ao clicar, agregar a informação dos inputs e enviar.



• Tem um comportamento especial porque permite a interação do utilizador e a inserção de informação, que pode ser utilizada nos formulários;

```
<input type="text">
<input type="number">
<input type="checkbox">
<input type="file">
<input type="color">
<input type="date">
```



Atributos especiais do <input>:

```
//type: tipo de entrada
<input type="email">
//placeholder: valor apresentado quando o input está vazio
<input type="text" placeholder="Nome">
//name: representa o nome do atributo enviado no formulário
<input type="number" name="idade">
```



• Atributos de **controlo** do **<input>**:

```
//required: representa um campo obrigatório
<input type="email" required>
//minlength/maxlength: obriga que o texto tenha mais ou menos de
X caracteres
<input type="text" minlength="10">
//min/max: para o type number, obriga um número mínimo ou máximo
<input type="number" max="99">
```



Outros atributos do <input>:

```
//readonly: torna o campo não editável
<input type="email" readonly>
//disabled: parecido ao readonly, mas nem permite selecionar texto
<input type="text" disabled>
//step: para o type number, de quanto em quanto avança o número
<input type="number" step="5">
```



.val()

• A função val() permite-nos obter o valor atual de um input.

```
<input type="email" id="email">
<input type="password" id="password">
```

```
let email = $("#email");
console.log(email.val());
>> "joao@upskill.pt"
```



Manipulação do Formulário

• Com o jQuery podemos **obter os valores** inseridos nos inputs, **detectar** a introdução de determinadas teclas e **validar** o que o utilizador colocou no formulário:

```
<input type="email" id="email">
<input type="password" id="password">
```

```
.error {
  background-color: #edd1d1;
  color: #cd5c5c;
  border: 1px solid #bf5b5b;
}
```

bad@email

```
let email = $("#email");
if(!email[0].checkValidity()) {
    email.addClass("error");
}

let password = $("#password");
if(password.val().length < 8) {
    password.addClass("error");
}</pre>
```



.on("input")

O evento "input" permite-nos detetar alterações num determinado campo. Com a definição correta, poderemos executar uma função sempre que um valor é alterado.

```
<input type="email" id="email">
<input type="password" id="password">
```

```
let email = $("#email");
email.on("input", function(){
   console.log(email.val());
});
```



 Pretende-se criar um formulário que receba o nome e a data de nascimento da pessoa e coloque uma mensagem com o nome e idade por baixo (calculada pelo ano), num h2.

<u>Dica</u>: Podes usar o <u>split("-")[0]</u> para ir buscar o **ano** a uma string com o formato "1997-06-22"





• Criar um ficheiro HTML com utilização do jQuery para gerar uma tabela com a informação dos vários alunos.

Nome	Apelido	Data Nascimento	
Maria	Andrade	1990	
João	Torres	1988	
Sofia	Malhoa	1995	



• Com base no exercício anterior, adicionar um formulário com inputs para o nome, apelido e data de nascimento, e com um botão, que ao clicar adiciona esse novo aluno à tabela.



• Dada uma lista de alunos, imprimir por cada aluno na consola uma mensagem de boas vindas.

Exemplo:

```
>> "O aluno Pedro Sousa com 36 anos chegou!"
>> "O aluno Manuel Madeira com 31 anos chegou!"
>> etc
```



• Criar uma função que dada uma frase, coloca em **letras maíusculas** todas as palavras com mais de 4 caracteres.

Exemplo:

```
>> "uma frase com letras maiúsculas" -> "uma FRASE com LETRAS MAIÚSCULAS"
>> "olá mundo" -> "olá MUNDO"
```



