

Módulo 4: Introdução à programação em javascript

Aula 11 Funcionalidades avançadas



Introdução

 Para além da sintaxe e funções que aprendemos nas últimas aulas, o JavaScript apresenta características e oferece um conjunto de outras ferramentas que podem nos poderão ser úteis.



setTimeout

 Permite atrasar a execução de um determinado algoritmo durante um determinado tempo (em milisegundos). Esse código é executado de forma assíncrona, ie: o que estiver definido depois do timeout é executado imediatamente.

```
setTimeout(() => {
   console.log("Passou 1 segundo");
}, 1000);
console.log("Começar contagem");
```



setInterval

 Permite repetir a execução de um determinado algoritmo com um determinado intervalo (em milisegundos). A primeira execução ocorre após o intervalo definido.

```
setInterval(() => {
    console.log("Intervalo completo");
}, 1000);
```



Exercício 1

• Implementa um algoritmo que faz uma contagem decrescente na consola de 5 a 0 utilizando o setTimeout.

<u>Bónus:</u> Como poderíamos obter o mesmo resultado com o setInterval? (pista: para que serve a função clearInterval?)



Operador "Spread"

- A sintaxe mais recente do Javascript oferece-nos esta ferramenta muito útil, que permite poupar muitas linhas quando estamos a trabalhar com listas e objetos.
 - o Clonar listas sem necessitar de implementar um ciclo
 - Passar a uma função um número variável de argumentos (ex Math.max(...numeros) vs Math.max(numeros[0], numeros[1], etc))
 - Parâmetro de resto juntarNomes(primeiro_nome, ...resto_nome);
 - União de listas, adicionar elementos a listas
 - Clonar objetos, possibilidade de adicionar propriedades a esse clone -> {...obj, ano_nascimento: 1990}



Exercício 2

• Implementa uma função que recebe dois objetos A e B, e devolve o objeto C, utilizando o operador spread (sem definir novas variáveis dentro da função):

```
A = {
   primeiro_nome: "Manuel",
   idade: 25
};
```

```
B = {
   ultimo_nome: "João",
   idade: 15,
};
```

```
C = {
   ultimo_nome: 'João',
   idade: 25,
   primeiro_nome: 'Manuel',
   ano_nascimento: 1997
}
```



Operador Ternário

- É a única operação condicional que aceita 3 operandos: Uma condição, seguida de um ponto de interrogação (?), uma expressão caso a condição seja verdadeira, dois pontos (:) e uma expressão caso a condição seja falsa.
- Permite substituir o comportamento de um "if .. else" em apenas uma linha.

```
if(condição) {
   expressão1;
} else {
   expressão2;
}
condição ? expressão1 : expressão2;
}
```



Operador de Coalescencia

• Utilizado para definir valores padrão ou valores de fallback. Caso um determinado valor não esteja definido, é possível assumir um novo valor.

Qual é o resultado de cada um destes blocos de código?

```
let utilizador = {};
let idadeUtilizador = utilizador.idade ?? 15;
console.log(idadeUtilizador);
```

```
let utilizador = {idade: 0};
let idadeUtilizador = utilizador.idade ?? 15;
console.log(idadeUtilizador);
```

```
let utilizador = {idade: 0};
let idadeUtilizador = utilizador.idade || 15;
console.log(idadeUtilizador);
```



Encadeamento opcional - ?.

• Tem em consideração os seguintes objetos.

```
let A = {
    nome: {
        primeiro: "Manuel",
        segundo: "João"
    },
    idade: 25
}

console.log(A.nome.primeiro);
```

```
let B = {
   primeiro_nome: "Manuel",
   segundo_nome: "João",
   idade: 25
console.log(B.nome.primeiro);
                            iscte
                 Erro
```

Encadeamento opcional - ?.

 O operador de encadeamento opcional quebra um encadeamento caso um valor não seja definido ou se for nulo. Assim, podemos evitar o erro no objeto B com este operador. Utilizado em conjunção com o operador de coalescência podemos aceder à propriedade 'primeiro_nome' em último recurso.

```
let B = {
    primeiro_nome: "Manuel",
    segundo_nome: "João",
    idade: 25
}

console.log(B.nome?.primeiro ?? B.primeiro_nome);
```



