

Princípio de Engenharia de Software

Projeto

No seguimento do projeto realizado no módulo de Bases de Dados que servirá como base para este projeto, é proposto que os formandos se organizem em grupos de 3. Cada grupo deverá pegar na temática do seu projeto de base de dados, e completá-lo com as novas ferramentas estudadas.

Assim o trabalho a desenvolver irá dividir-se em 4 etapas:

- Na primeira etapa é proposto que cada grupo apresente os requisitos para o seu projeto e sugerir uma metodologia que poderia ser seguida na implementação da aplicação;
- 2. Para a aplicação em análise, devem ser apresentados, na segunda etapa do trabalho, alguns exemplos de cenários de teste que devem ser testados.
- 3. A terceira etapa do trabalho consiste no desenho de software de alto nível da solução com recurso aos diagramas de *Use Case* mais representativos da aplicação;
- 4. Por fim, na 4 etapa do trabalho, deve desenhar o diagrama de atividades de dois dos principais use cases da aplicação

Entrega e Avaliação

O projeto deverá ser entregue via Moodle. Deverá ser entregue apenas a apresentação (.ppt) utilizada. Esta deverá contar todos os pontos referidos acima.

A avaliação deste projeto terá as seguintes componentes:

· 20% - Requisitos apresentados e metodologia de trabalho;

- · 20% Casos de teste considerados;
- · 20% Diagrama de Use Case criado;
- · **20%** Diagrama de atividades apresentado;
- · **10%** Qualidade da apresentação;
- · **10%** Suporte da apresentação.

O trabalho deverá ser entregue no momento de realização da apresentação.













