

Módulo 4: Introdução à programação em javascript

Aula 09 HTML / CSS / jQuery



Exercício 1 - Revisão

 Adicionar ao evento "onclick", uma função que aumente o tamanho do texto, cada vez que se clica no elemento.

```
<h1 id="titulo" style="font-size: 16px">
    Sou o maior!
</h1>
```

Bónus: E se quisermos colocar uma cor aleatória no background ao clicar?



Estrutura do HTML

• Elementos podem conter outros elementos

Frase sem ênfase no meio

Frase sem ênfase no meio

Frase com ênfase no meio

Frase com **ênfase** no meio



Template base HTML

```
Tag opcional que identifica o tipo de
                                                 documento
<!DOCTYPE html>
<html> -
                                                 Tag principal que encapsula todo o
  <head>
                                                 documento
       <meta charset="UTF-8">
      <title>Título</title>
                                                 Tag de cabeçalhos que encapsula a
  </head>
                                                 informação "invisível" do documento
  <body>
     <!--Conteúdo da página-->
                                                 Tag de conteúdo que encapsula
  </body>
                                                 tudo o resto que queremos
</html>
                                                 apresentar
```



Atributos dos elementos

• Elementos **podem conter atributos** que definem algumas regras, comportamentos ou estilos (em desuso);

Este texto é vermelho!

Este texto é vermelho!



Atributos dos elementos

- Outros atributos definem comportamentos, formatação, etc.
- Importantes atributos funcionais:
 - href Para definir o URL de destino de uma hiperligação (ou link);
 - target Permite alterar o comportamento de um link (abrir num novo separador ou na janela atual, por exemplo);
 - o src Para definir o URL de um recurso de imagem, vídeo ou áudio;
 - title Permite adicionar texto como "tooltip";
 - o **style** Permite aplicar estilos CSS ao elemento;



Atributos dos elementos

```
<a href="https://google.com" target="_blank">Pesquisar no Google!</a>
```

Pesquisar no Google!





Atributo style

O atributo style poderá ser utilizado para estilizar um elemento. Existe uma enorme lista de opções possíveis, mas por enquanto vamos utilizar os seguintes atributos de estilos:

- padding (e respetivas variações);
- margin (e respetivas variações);
- height;
- width;
- background-color;

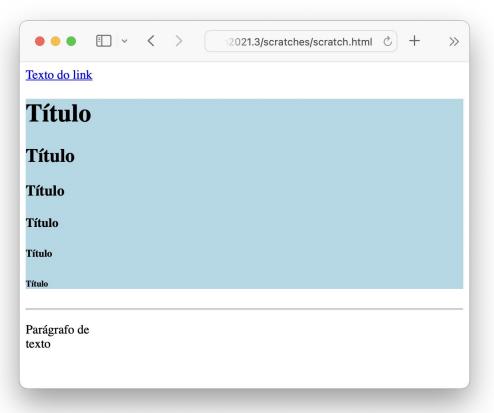
- color;
- font-size;
- text-align;

Sou verde



Elementos mais usados

```
<a href="http://destino.pt" target="_blank">
Texto do link
</a>
<div style="background-color: lightblue">
   <h1>Título</h1>
   <h2>Título</h2>
   <h3>Título</h3>
   <h4>Título</h4>
   <h5>Título</h5>
   <h6>Título</h6>
</div>
<hr>>
Parágrafo de <br>texto
```





Exercício 1

Pretende-se mostrar uma imagem e um link, **cada um em sua linha**, com um título azul a dizer "Viagem"

Bónus: Conseguem fazer uma imagem clicável com um link para outro sítio?



HTML com estilos inline

```
<div>
  <a href="fotografias.html" style="color: black; text-decoration: none;">
         <img src="assets/icon_pictures.svg" style="margin-right: 10px; width: 25px"> Fotografias
     </a>
  <a href="videos.html" style="color: black; text-decoration: none;">
         <img src="assets/icon_videos.svg" style="margin-right: 10px; width: 25px"> Vídeos
     </a>
  <a href="musicas.html" style="color: black; text-decoration: none;">
         <img src="assets/icon_music.svg" style="margin-right: 10px; width: 25px"> Músicas
     </a>
  </div>
```



HTML + CSS

```
.menu > p {
    padding: 10px;
}

.menu > p > a {
    color: black;
    text-decoration: none;
}

.menu > p > a > img {
    margin-right: 10px;
    width: 25px;
}
```



Como adicionar CSS a um documento

Existem diversas formas de adicionar <h1 style="color: blue">Viagem</h1> estilos a um documento: CSS Inline; <style> h1 { CSS Interno (no próprio color: blue; <h1>Viagem</h1> documento); </style> CSS Externo (num ficheiro separado); <link rel="stylesheet" href="estilos.css">



Atributos e Seletores

```
<div class="menu">
      <!-- Menu -->
</div>

<div id="menu">
      <!-- Menu -->
</div>

<h1>
      <!-- Título -->
</h1>
```

```
.menu {
    /* Estilos */
}
#menu {
    /* Estilos */
}
h1 {
    /* Estilos */
}
```

- Para selecionar os elementos pelo atributo class, utiliza-se um ponto no início: .
- Para selecionar os elementos pelo atributo id, utiliza-se um cardinal no ínicio: #
- Para selecionar os elementos pela sua tag, coloca-se só o nome



O que é o jQuery?

- É uma biblioteca escrita e montada em JavaScript, que contém ferramentas que facilitam a obtenção de elementos e manipulação dos documentos;
- Permite-nos construir páginas dinâmicas sem muito trabalho.





jQuery - Instalação

- A instalação do jQuery requer apenas a referenciação do script externo no documento.
- Aconselha-se a colocação desta tag no início do documento (dentro do head), para estar disponível em qualquer local do documento.

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"></script>



O seletor

 Para encontrar um elemento utilizando o jQuery, podem ser utilizados os seletores do CSS.

```
// Para encontrar o menu
let menu = $("#menu");

// Para encontrar os itens
let item_menu = $(".item_menu");

// Para encontrar as imagens
let imagens = $(".imagem");
```

Seletores - Find

 Permite encontrar um elemento descendente (que está dentro) do elemento atual.

```
// Para encontrar o menu
let menu = $("#menu");

// Para procurar os links dentro do menu
let item_menu = menu.find("a");
```

Operações

```
<div id="menu">
  <a href="fotografias.html">
       <img src="...">Fotografias
  </a>
  <a href="videos.html">
       <img src="...">Vídeos
  </a>
  <a href="musicas.html">
       <img src="...">Músicas
  </a>
</div>
```

```
let menu = $("#menu");
let primeiro = menu.find("a").eq(0);
let segundo = menu.find("a").eq(1);
// Adiciona classe
primeiro.addClass("selecionado");
// Para ver se o elemento tem uma class
console.log(primeiro.hasClass("selecionado"));
>> true
// Remove classe
primeiro.removeClass("selecionado");
// Esconde elemento
segundo.hide();
// Mostra elemento
segundo.show();
```

Eventos

- O jQuery permite-nos registar callbacks em diversos eventos, nomeadamente:
 - click()
 - mouseenter()
 - o mouseleave()

```
let menu = $("#menu");
let primeiro = menu.find("a").eq(0);
let segundo = menu.find("a").eq(1);
primeiro.click(function(){
   console.log('Clicou no primeiro elemento');
});
segundo.mouseenter(function(){
   console.log('Cursor está em cima do segundo elemento');
})
segundo.mouseleave(function(){
   console.log('Cursor saiu de cima do segundo elemento');
})
```

Eventos - Exemplo

 Neste exemplo queremos que ao passar por cima de um dos quadrados, o outro mude de cor:

```
<div class="caixas">
     <div class="caixa1">Caixa 1</div>
     <div class="caixa2">Caixa 2</div>
</div>
```

Caixa 1

Caixa 2

```
let c1 = $(".caixa1");
let c2 = $(".caixa2");
c1.click(function(){
   c2.toggleClass("azul");
})
c2.mouseenter(function(){
   c1.addClass("rosa");
})
c2.mouseleave(function(){
   c1.removeClass("rosa");
}
```

Modificação do conteúdo

```
<div id="menu">
   <a href="fotografias.html">
       Fotografias
   </a>
   <a href="videos.html">
       Vídeos
  </a>
   <a href="musicas.html">
       Músicas
   </a>
</div>
```

```
let menu = $("#menu");
let primeiro = menu.find("a").eq(0);
let segundo = menu.find("a").eq(1);
// Para alterar o conteúdo HTML
primeiro.html("Fotografias <b>minhas</b>");
console.log(primeiro.text());
>> "Fotografias minhas"
// Para alterar o conteúdo em texto
segundo.text("Vídeos fantásticos");
// Para alterar um atributo
segundo.attr("href", "videos 1.html");
```

Criação dinâmica de conteúdo

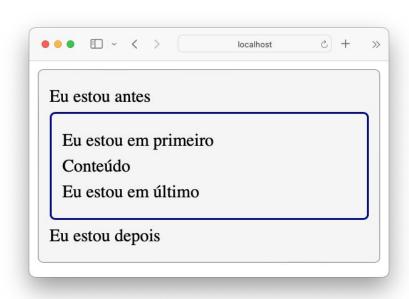
- Podemos criar os elementos dinamicamente antes de os adicionarmos ao documento ou adicioná-los diretamente indicando o código HTML.
- Esta funcionalidade poderá ser útil quando não sabemos à partida o conteúdo que a página vai ter.

```
<div id="menu">
</div>
```

```
let menu = $("#menu");
// Criar elemento com html
let fotografias = $("<a>Fotografias</a>");
menu.append(fotografias);
// Criar elemento e definir o html
let videos = ("\langle a \rangle \langle a \rangle");
videos.html("<strong>Videos</strong>");
menu.append(videos);
// Adicionar o elemento diretamente com HTML
menu.append("<a>Músicas</a>");
```

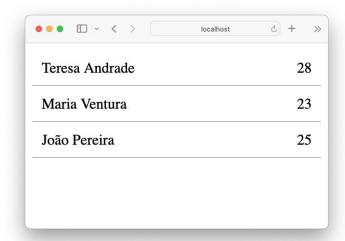
Criação de conteúdo

• Podemos usar funções como o before, prepend, append e after para colocar o conteúdo em diferentes posições relativas ao elemento que conhecemos.



Exercício 2

 Utilizando a lista de alunos da aula passada, constrói uma página que a apresenta da seguinte forma:



Dica: também podes utilizar a interpolação de strings (templates) na construção dos blocos HTML que se repetem

```
let alunos = [
       nome: "Teresa",
       apelido: "Andrade",
       idade: 28
       nome: "Maria",
       apelido: "Ventura",
       idade: 23
       nome: "João",
       apelido: "Pereira",
       idade: 25
   }
```

```
<div class="lista_alunos"></div>
```

Formulários

• O HTML fornece ferramentas para construir um formulário com **entrada de**

dados nativamente:

```
<form method="POST">
     <input type="text" name="name" placeholder="Nome">
        <input type="text" name="age" placeholder="Idade">
        <button type="submit">Enviar</button>
</form>
```





Elemento < form >

- É utilizado como parente hierárquico dos elementos de *input* que permite agrupá-los e **submeter o formulário** a uma determinada página;
- Contém um atributo "action" que recebe um URL para o qual é enviado o formulário;
- Utilizado em conjunto com um **\leftricon type="submit" \rightarrow** para, ao clicar, agregar a informação dos inputs e enviar.



• Tem um comportamento especial porque permite a interação do utilizador e a inserção de informação, que pode ser utilizada nos formulários;

```
<input type="text">
<input type="number">
<input type="checkbox">
<input type="file">
<input type="color">
<input type="date">
```



Atributos especiais do <input>:

```
//type: tipo de entrada
<input type="email">
//placeholder: valor apresentado quando o input está vazio
<input type="text" placeholder="Nome">
//name: representa o nome do atributo enviado no formulário
<input type="number" name="idade">
```



• Atributos de **controlo** do **<input>**:

```
//required: representa um campo obrigatório
<input type="email" required>
//minlength/maxlength: obriga que o texto tenha mais ou menos de
X caracteres
<input type="text" minlength="10">
//min/max: para o type number, obriga um número mínimo ou máximo
<input type="number" max="99">
```



• Outros atributos do **<input>**:

```
//readonly: torna o campo não editável
<input type="email" readonly>
//disabled: parecido ao readonly, mas nem permite selecionar texto
<input type="text" disabled>
//step: para o type number, de quanto em quanto avança o número
<input type="number" step="5">
```



.val()

• A função val() permite-nos obter o valor atual de um input.

```
<input type="email" id="email">
<input type="password" id="password">
```

```
let email = $("#email");
console.log(email.val());
>> "joao@upskill.pt"
```



Manipulação do Formulário

• Com o jQuery podemos **obter os valores** inseridos nos inputs, **detectar** a introdução de determinadas teclas e **validar** o que o utilizador colocou no formulário:

```
<input type="email" id="email">
<input type="password" id="password">
```

```
.error {
  background-color: #edd1d1;
  color: #cd5c5c;
  border: 1px solid #bf5b5b;
}
```

bad@email

```
let email = $("#email");
if(!email[0].checkValidity()) {
    email.addClass("error");
}

let password = $("#password");
if(password.val().length < 8) {
    password.addClass("error");
}</pre>
```



.on("input")

O evento "input" permite-nos detetar alterações num determinado campo. Com a definição correta, poderemos executar uma função sempre que um valor é alterado.

```
<input type="email" id="email">
<input type="password" id="password">
```

```
let email = $("#email");
email.on("input", function(){
   console.log(email.val());
});
```



Exercício 3

 Pretende-se criar um formulário que receba o nome e a data de nascimento da pessoa e coloque uma mensagem com o nome e idade por baixo (calculada pelo ano), num h2.

<u>Dica</u>: Podes usar o <u>split("-")[0]</u> para ir buscar o **ano** a uma string com o formato "1997-06-22"





