

Test de Stroop

Tarea 1: Palabra Escrita

Test de Stroop

Tarea 2: Seleccionar color de las XXXX

XXXX

Rojo

Amarillo

Verde

Azul

Test de Stroop

Tarea 3: Seleccioanr el color con que esta escrita la palabra

Amarillo

Rojo

Amarillo

Verde

Azul

Tareas Go No Go

Tarea 1: Marcar **SI** cuando aparece **NO**

Marcar **NO** cuando aparece **SI**

Marcar **OTRA** cuando aparece otra palabra

SI

Sí

No

Otra

Tareas Go No Go

Tarea 1: Marcar **SI** cuando aparece **NO**

Marcar **NO** cuando aparece **SI**

Marcar **OTRA** cuando aparece otra palabra

NO

Sí

No

Otra

Tareas Go No Go

Tarea 1: Marcar **SI** cuando aparece **NO**

Marcar **NO** cuando aparece **SI**

Marcar **OTRA** cuando aparece otra palabra

NI

Sí

No

Otra

Tareas Go No Go

Tarea 1: Marcar **SI** cuando aparece **NO**

Marcar **NO** cuando aparece **SI**

Marcar **OTRA** cuando aparece otra palabra

NU

Sí

No

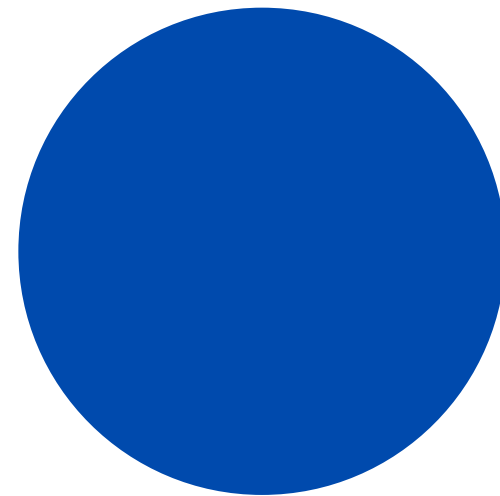
Otra

Tareas Go No Go

Tarea 2: Marcar **ROJO** cuando aparece **AZUL**

Marcar **AZUL** cuando aparece **ROJO**

Marcar **OTRO** cuando aparece otro color



Otro

Rojo

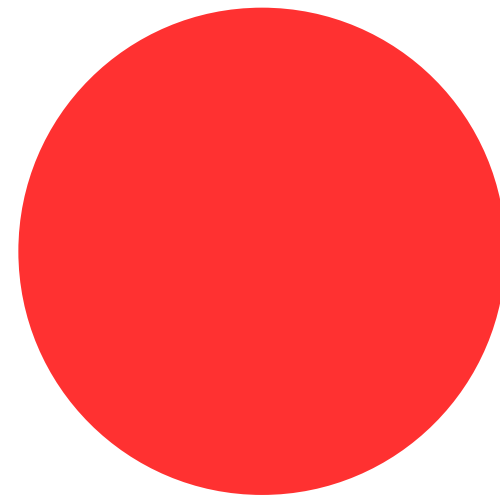
Azul

Tareas Go No Go

Tarea 2: Marcar **ROJO** cuando aparece **AZUL**

Marcar **AZUL** cuando aparece **ROJO**

Marcar **OTRO** cuando aparece otro color



Otro

Rojo

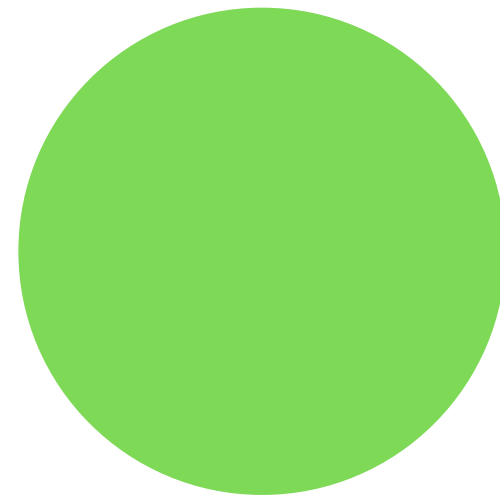
Azul

Tareas Go No Go

Tarea 2: Marcar **ROJO** cuando aparece **AZUL**

Marcar **AZUL** cuando aparece **ROJO**

Marcar **OTRO** cuando aparece otro color



Otro

Rojo

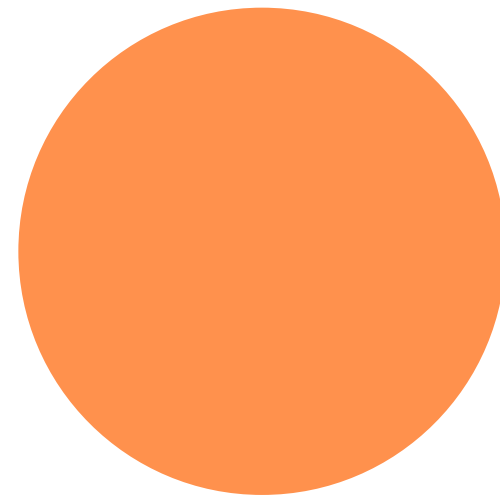
Azul

Tareas Go No Go

Tarea 2: Marcar **ROJO** cuando aparece **AZUL**

Marcar **AZUL** cuando aparece **ROJO**

Marcar **OTRO** cuando aparece otro color



Otro

Rojo

Azul

Tareas Go No Go

Tarea 3: Marcar < cuando aparece /

Marcar / cuando aparece <

Marcar X cuando aparece ()

Marcar otro, cuando aparece otro símbolo

<

<

/

X

Otro

Tareas Go No Go

Tarea 3: Marcar < cuando aparece /

Marcar / cuando aparece <

Marcar X cuando aparece ()

Marcar otro, cuando aparece otro símbolo

/

<

/

X

Otro

Tareas Go No Go

Tarea 3: Marcar < cuando aparece /

Marcar / cuando aparece <

Marcar X cuando aparece ()

Marcar otro, cuando aparece otro símbolo

()

<

/

X

Otro

Torre de Hanoi

Durante la prueba se marcan los movimientos

Start

Tiempo en seg

Movimiento

mov

