LA PRÁCTICA DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE

comprensión básica de los conceptos y principios generales que se aplican a las actividades estructurales

enfoque, los principios lo ayudarán a establecer un conjunto de herramientas mentales para una práctica sólida de la ingeniería de software.

enfoque, los principios lo ayudarán a establecer un conjunto de herramientas mentales para una práctica sólida de la ingeniería de software

La esencia de la práctica

PRINCIPIOS GENERALES

1: La razón de que exista todo

5: Ábrase al futuro

4: Otros consumirán lo que usted produce

2: MSE (Mantenlo sencillo, estúpido…)

6: Planee por anticipado la reutilización

3: Mantener la visión

Antes de especificar un requerimiento del sistema, antes de notar la funcionalidad de una parte de él, antes de determinar las plataformas del hardware o desarrollar procesos, plantéese preguntas tales como: “¿Esto agrega valor real al sistema?” Si la respuesta es “no”, entonces no lo haga.

La reutilización ahorra tiempo y esfuerzo. La planeación anticipada en busca de la reutilización disminuye el costo e incrementa el valor tanto de los componentes reutilizables como de los sistemas en los que se incorpora.

Todo diseño debe ser tan simple como sea posible, pero no más. los diseños más elegantes por lo general son los más simples. Simple tampoco significa “rápido y sucio”.

los sistemas deben ser fáciles de adaptarse a cambios. Nunca diseñe sobre algo iniciado. Siempre pregunte: “¿qué pasa si…?”.

Así que siempre establezca especificaciones, diseñe e implemente con la seguridad de que alguien más tendrá que entender lo que usted haga.

Tener un arquitecto que pueda para mantener la visión y que obligue a su cumplimiento garantiza un proyecto de software muy exitoso

7: ¡Piense!

Pensar en todo con claridad antes de emprender la acción casi siempre produce mejores resultados. Si usted piensa en algo y aun así lo hace mal, eso se convierte en una experiencia valiosa.