МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА №25

Сервлет с анекдотами

Функциональная спецификация к курсовой работе

по курсу: ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Преподаватель:	
Доцент, к.т.н.	Е. М. Линский
Работу выполнил:	
Студент гр. №2051	Э. С. Чуриков

1 Постановка задачи

Сервлет с анекдотами

- На сервере хранятся списком анекдоты в текстовом файле.
- В ответ на запрос клиента сервер присылает из этого списка случайный анекдот.

2 Архитектура

На оценку 3:

• проект должен запускаться из командной строки

3 Функционал пользователя

- Установка соединения с сервером и получение анекдота.
- Нажатие на кнопку "получить анекдот" для обновления анекдота.

4 Пример программы

```
Запросить анекдот: Запросить!

Меня одну интересовало: почему если веришь в Бога, то это серьёзно, а если в дедов-
морозов - крутят пальцем у виска?
```

Рисунок 1. Пример анекдота при подключении

```
Запросить анекдот: Запросить!

Улитка заходит в бар, но бармен заявляет: "У нас строгая политика в отношении улиток!" — и ногой выпихивает ее на улицу. Через неделю улитка возвращается в бар и говорит бармену: "Ну и зачем ты это сделал!?"
```

Рисунок 2. Пример анекдота при нажатии кнопки "Получить!"