

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>

var tela = document.querySelector('canvas');
var pincel = tela.getContext('2d');
pincel.fillStyle = 'lightgray';
pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);

var x = 20;
var y = 20;
var esquerda = 37;
var cima = 38;
var direita = 39;
var baixo = 40;
var taxa = 10;

function desenhaCirculo(x, y, raio) {

    pincel.fillStyle = 'blue';
    pincel.beginPath();
    pincel.arc(x, y, raio, 0, 2 * Math.PI);
    pincel.fill();
}

function limpaTela() {

    pincel.clearRect(0, 0, 600, 400);
}

function atualizaTela() {

    limpaTela();
    desenhaCirculo(x, y, 10);
}

setInterval(atualizaTela, 20);

function leDoTeclado(evento) {

    if(evento.keyCode == cima) {

        y = y - taxa;

    } else if (evento.keyCode == baixo) {

        y = y + taxa;

    } else if (evento.keyCode == esquerda) {

        x = x - taxa;

    } else if (evento.keyCode == direita) {
```

```
    x = x + taxa;  
}  
}  
  
document.onkeydown = leDoTeclado;  
  
</script>
```