

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>
  var tela = document.querySelector('canvas');
  var pincel = tela.getContext('2d');

  pincel.fillStyle='grey';
  pincel.fillRect(0,0,600,400);

  var raio = 10;

  function exibeBolinha(evento) {
    var x = evento.pageX - tela.offsetLeft;
    var y = evento.pageY - tela.offsetTop;

    console.log(x + ' , ' + y);

    if(evento.shiftKey) {
      raio = raio + 10;
    }
    pincel.fillStyle = 'blue';
    pincel.beginPath();
    pincel.arc(x,y,raio,0,2 * 3.14);
    pincel.fill();
    console.log(x + ' , ' + y);
  }

  tela.onclick = exibeBolinha;
</script>
```