

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>
  var tela = document.querySelector('canvas');
  var pincel = tela.getContext('2d');
  pincel.fillStyle = 'grey';
  pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);

  var cores = ['blue', 'red', 'green']
  var indiceCorAtual = 0;

  function desenhaCirculo(evento) {

    var x = evento.pageX - tela.offsetLeft;
    var y = evento.pageY - tela.offsetTop;
    pincel.fillStyle = cores [indiceCorAtual];
    pincel.beginPath();
    pincel.arc(x, y, 10, 0, 2 * 3.14);
    pincel.fill();
    console.log(x + ', ' + y);
  }

  tela.onclick = desenhaCirculo;

  function mudaCor() {
    indiceCorAtual++;
    if(indiceCorAtual >= cores.length) {
      indiceCorAtual = 0;
    }
    return false;
  }

  tela.oncontextmenu = mudaCor;

</script>
```