

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>
```

```
<script>
```

```
var tela = document.querySelector('canvas');  
var pincel = tela.getContext('2d');  
pincel.fillStyle = 'lightgrey';  
pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);
```

```
function desenhaCirculo(x, y, raio) {  
  
    pincel.fillStyle = 'blue';  
    pincel.beginPath();  
    pincel.arc(x, y, 10, 0, 2 * Math.PI);  
    pincel.fill();  
}
```

```
function limpaTela() {  
    pincel.clearRect(0, 0, 600, 400)  
}
```

```
var x = 20;  
var sentido = 1
```

```
function atualizaTela() {  
    limpaTela();  
    if (x > 600) {  
        sentido = -1  
    }else if(x < 0){  
        sentido = 1  
    }  
    desenhaCirculo(x,20,10);  
    x = x + sentido;  
}
```

```
    setInterval(atualizaTela, 1);  
</script>
```