

```
<meta charset="UTF-8">
insira um numero de 1 a 10.<br>

<input/><br>
<button>Compare com meu segredo</button>

<script>

function sorteia() {
    return Math.round(Math.random()* 10);
}

function sorteiaNumeros(quantidade){
    var segredos = [];
    var numero = 1;
    while(numero <= quantidade) {
        var numeroAleatorio = sorteia();
        if(numeroAleatorio !== 0) {
            var achou = false
            for(var posicao = 0; posicao < segredos.length; posicao++) {
                if(segredos[posicao] == numeroAleatorio) {
                    achou = true;
                    break;
                }
            }
            if(achou == false) {
                segredos.push(numeroAleatorio);
                numero++;
            }
        }
    }
    return segredos;
}

var segredos = sorteiaNumeros(5);
console.log(segredos);

var input = document.querySelector("input")
input.focus();

function Verifica() {

    var achou = false;
    for(var posicao = 0; posicao < segredos.length; posicao++) {
        if(input.value == segredos[posicao]) {
            alert("Você ACERTOU");
            achou = true;
            break;
        }
    }
    if(achou == false){
        alert("Você ERROU!!!!!");
    }
    input.value = "";
    input.focus();
}
```

}

```
var button = document.querySelector("button");
button.onclick = Verifica;

</script>
```