

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>

var tela = document.querySelector('canvas');
var pincel = tela.getContext('2d');

pincel.fillStyle = 'lightgray';
pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);

var raio = 10

function desenhaCirculo(x, y, raio, cor) {

    pincel.fillStyle = cor;
    pincel.beginPath();
    pincel.arc(x, y, raio, 0, 2 * Math.PI);
    pincel.fill();

}

function limpaTela() {

    pincel.clearRect(0, 0, 600, 400);
}

var xAleatorio;
var yAleatorio;

function desenhaAlvo(x, y) {
desenhaCirculo(x,y,raio+20,'red');
desenhaCirculo(x,y,raio+10,'white');
desenhaCirculo(x,y,raio,'red');

}

function posicaoAleatoria(maximo){
    return Math.floor(Math.random() * maximo);

}

function atualizaTela() {
limpaTela();
xAleatorio = posicaoAleatoria(600);
yAleatorio = posicaoAleatoria(400);

desenhaAlvo(xAleatorio,yAleatorio);
}

setInterval(atualizaTela,800);

function dispara(evento){
    var x = evento.pageX - tela.offsetLeft;
    var y = evento.pageY - tela.offsetTop;
```

```
if( (x > xAleatorio - raio)
    && (x < xAleatorio + raio)
    && (y > yAleatorio - raio)
    && (y < yAleatorio + raio)) {
    alert ('Acertou.')
}

tela.onclick = dispara;

</script>
```