

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>
var tela = document.querySelector('canvas');
var pincel = tela.getContext('2d');
pincel.fillStyle = 'lightgrey';
pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);

function desenhaCirculo(x, y, raio) {

    pincel.fillStyle = 'blue';
    pincel.beginPath();
    pincel.arc(x, y, 10, 0, 2 * Math.PI);
    pincel.fill();
}

function limpaTela() {
    pincel.clearRect(0, 0, 600, 400)
}

var x = 20;
var sentido = 1

function atualizaTela() {
    limpaTela();
    if (x > 600) {
        sentido = -1
    }else if(x < 0){
        sentido = 1
    }
    desenhaCirculo(x,20,10);
    x = x + sentido;
}
    setInterval(atualizaTela, 1);
</script>
```