

```
<canvas width="600" height="400"></canvas>
```

```
<script>
```

```
var tela = document.querySelector('canvas');  
var pincel = tela.getContext('2d');  
pincel.fillStyle = 'lightgray';  
pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);
```

```
function desenhaCirculo(x, y, raio, cor) {  
  
    pincel.fillStyle = cor;  
    pincel.beginPath();  
    pincel.arc(x, y, raio, 0, 2 * Math.PI);  
    pincel.fill();  
}
```

```
function limpaTela() {  
  
    pincel.clearRect(0, 0, 600, 400);  
}
```

```
var raio = 19;
```

```
var fatorCrescimento = 0;
```

```
function atualizaTela() {  
  
    limpaTela();  
  
    if(raio > 30) {  
        fatorCrescimento = -1;  
    } else if (raio < 20) {  
        fatorCrescimento = 1;  
    }  
  
    raio = raio + fatorCrescimento;  
  
    desenhaCirculo(300, 200, raio, 'blue');  
}
```

```
setInterval(atualizaTela, 20);
```

```
</script>
```