

Práctica 2- GNU/Linux

Facultad de Ingeniería

Fecha de entrega:

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación

Salas A y B

Asignatura:Fundamentos de programación	
7 101 g 1 21 101 101 101 101 101 101 101 101 10	
Grupo: 22	
No de Práctica(s):	
Integrante(s): Vicente Martínez Edilberto	
No. de lista o brigada:	
Semestre: 2026-1	

02/09/2025

Observaciones:	
C	CALIFICACIÓN:
ojetivo: El alumno identificará al s	sistema operativo como una parte esencial de un sistema de cómputo.

Objetivo: El alumno identificará al sistema operativo como una parte esencial de un sistema de cómputo. Explorará un sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar sus comandos básicos.

Desarrollo:

El Sistema Operativo es el conjunto de programas y datos que administra los recursos

Tanto de hardware (dispositivos) como de software (programas y datos) de un sistema de cómputo y/o comunicación. Además, funciona como interfaz entre la computadora y el usuario o aplicaciones. En la actualidad existen diversos sistemas operativos; por ejemplo, para equipos de cómputo están Windows, Linux, Mac OS entre otros. Para el caso de dispositivos móviles se encuentran Android, IOS, Windows Phone, etcétera. Cada uno de ellos tiene diferentes versiones y distribuciones que se ajustan a los diversos equipos de cómputo y comunicación en los que trabajan.

Los componentes de un sistema operativo, de forma general, son:

- Gestor de memoria.
- Administrador y planificador de procesos,
- Sistema de archivos y
- Administración de E/S.

Comúnmente, estos componentes se encuentran en el kernel o núcleo del sistema.

- 1.- Crea un directorio que se llame LAB2026-1 Nombre y entra a el.
- 2.- Crea los directorios necesarios de las Materias que estás cursando(Mínimo 3) llamado Materia.
- 3.- Dentro de cada directorio crea un archivo llamado Nombre_PENDIENTES_Materia (recuerda que puedes utilizar los comandos vistos en la práctica)

	4 Muestra el contenido de cada uno de tus directorios creados dentro de LAB2026_1_Nombre.
	5 Salir del directorio LAB2026-1_Nombre.
	6 Crea un directorio que se llame Nombre_COPIA.
	7 Copia los archivos que creaste, al directorio Nombre_COPIA.
	8 Muestra el contenido de tu directorio Nombre_COPIA.
	9 Mueve el directorio Nombre_COPIA al directorio LAB2026-1_Nombre.
explica	10 Muestra los permisos de los archivos contenidos en el directorio LAB2026-1_Nombre y en Nombre_COPIA, a cada uno de los permisos(Investigar comando chown y chmod).
-	chown cambia de dueño y de grupo chmod cambia los permisos
	12 Indica el directorio en el que te encuentras y con qué comando lo muestras.
	se muestra con el comando pwd
	Conclusión : Esta práctica nos ayuda a entender algunas funciones básicas del sistema Linux, el cual sirve para que nuestros dispositivos electrónicos puedan funcionar de una muy buena manera y también donde podemos darnos una idea sobre los procesos que ocurren de manera interna en nuestros dispositivos sin que nos demos cuenta, en lo personal considero que es algo muy bueno y que nos acerca a lo más básico sobre lo que es el amplio campo de la programación y lo que se puede lograr en base a ella y que nos ayuda a cada día tener una mayor tecnología.

Bibliografía:

- Facultad de Ingeniería. (2025, 22 de enero). Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación (Código MADO-17, Versión 05) [Manual en PDF]. Laboratorio de computación.
- **Documentación / manuales sobre (página de manual en línea)** Kerrisk, M. (n.d.). man(1) Linux manual page. man7.org. https://www.man7.org/linux/man-pages/man1/man.1.html. man7.org
- **Documentación / manuales sobre** GNU Project. (n.d.). cat Concatenate and write files (GNU Coreutils manual). https://www.gnu.org/software/coreutils/cat. gnu.org
- También (manpages HTML de referencia) man7.org. (n.d.). cat(1) Linux manual page. https://www.man7.org/linux/man-pages/man1/cat.1.html. man7.org