

CERICinema
Unit Test Report (UTR)
Versione 1.0



Data: 12/02/2017

Progetto: CERICinema	Versione: 1.0
Documento: Unit Test Report	Data: 12/02/2017

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola

Partecipanti:

Nome	Matricola
Edilio Massaro	0512103218
Ildo Tiberio	0512103134
Raffaele Squeglia	0512103122
Chiara Bufalino	0512102894

Scritto da:	
-------------	--

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore

Indice

1.	INTRODUZIONE	4
1.1.	<i>Identificazione del documento</i>	4
1.2.	<i>Scopo</i>	4
1.3.	<i>Riferimenti</i>	4
2.	DETTAGLI PER IL SEGUENTE LIVELLO DI TEST PLAN	5
2.1.	<i>Features testate</i>	5
2.2.	<i>Panoramica dei risultati del test delle classi Bean</i>	6
3	Glossario	7

1. INTRODUZIONE

Lo scopo di questo documento è quello di riportare i risultati dell'esecuzione dei test case di unità dei bean del software CERICinema. Tutti i test sono stati realizzati utilizzando JUnit e il debugger fornito dalla console di Eclipse per verificare eventuali failure.

1.1. Identificazione del documento

Il seguente documento è identificato in modo univoco dalle seguenti proprietà: data di rilascio, i nomi di chi ha partecipato alla stesura e alla versione del suddetto; tali informazioni sono riportate nel frontespizio.

1.2. Scopo

Lo scopo del documento è quello di fornire una presentazione dettagliata della pianificazione del test di unità per il software CeriCinema. Nel test si verificano le singole unità di una classe e si controlla che i metodi e le classi abbiano il comportamento atteso. Tale attività è delegata ai vari membri del gruppo, che testeranno i Bean delle classi implementate nel sistema.

1.3. Riferimenti

- CERICinema_RAD_v_1.0.docx
- CERICinema_SDD_v_1.2.docx
- CERICinema_ODD_v_1.1.docx
- CERICinema_TP_v_1.0.docx
- CERICinema_TCS_v_1.0.docx

2. DETTAGLI PER IL SEGUENTE LIVELLO DI TEST PLAN

In questa sezione del documento verranno forniti i dettagli relativi alle funzionalità ed agli strumenti utilizzati per eseguire il test di unità. Sarà inoltre fornita una matrice di tracciabilità per la fase di testing.

2.1. Features testate

Il testing di unità si propone di effettuare il test dei Bean presenti nel sistema; in particolare saranno eseguiti:

- Package Proiezione: verrà effettuato il test della classe Proiezione.java
- Package Utente: verrà effettuato il test della classe Utente.java
- Package Prenotazione: verrà effettuato il test della classe Prenotazione.java
- Package Film: verrà effettuato il test della classe Film.java

2.2. Panoramica dei risultati del test delle classi Bean

Non sono stati trovati errori o failure nei Bean utilizzati.

3. GLOSSARIO

Definizioni:

- **Bean:** componente software riutilizzabile, usata per rappresentare le informazioni di interesse.
- **ODD:** Documento che riporta e analizza gli oggetti che compongono il sistema analizzando le componenti a più basso livello, riportandole così come saranno implementate.
- **RAD:** Documento di Raccolta e analisi dei Requisiti che contiene l'elenco dei requisiti funzionali e non funzionali individuati in fase di individuazione dei stessi e la loro analisi sotto forma di scenari e casi d'uso. I mock-up mostrano una possibile implementazione dell'interfaccia del sistema.
- **SDD:** Documento che riporta la progettazione del sistema come risultato di una prima fase di modellazione: contiene una suddivisione ad alto livello del sistema nei sottosistemi che lo comporranno.
- **TCS:** Documento che specifica i casi di test in tutti i loro dettagli.
- **TP:** Documento che descrive il piano di testing adottato nel progetto e la definizione dei casi di test.

Acronimi:

- **ODD:** Object Design Document;
- **RAD:** Requirement Analysis Document;
- **SDD:** System Design Document;
- **TCS:** Test case specification;
- **TP:** Test Plan;