UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE CENTRO DE EXATAS E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO PROFA. LEILA MACIEL DE ALMEIDA E SILVA

LISTA OBRIGATÓRIA PARCIAL DE PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMO

SEMANA 4

Para os problemas a seguir faça:

- a) Estruture a solução em pseudo-linguagem;
- b) Calcule a complexidade do algoritmo para atestar que atende ao exigido:
- c) Implemente o algoritmo e teste-o.
- 1. Dados dois conjuntos *S* e *T*, e um número real *x*, determine se existe um elemento de *S* e um de *T* cuja soma dê exatamente *x*. A complexidade do algoritmo deve ser *O*(*n* log*n*), onde *n* é o número total de elementos em ambos os conjuntos. Este é o problema 6.23, pag 177 de Udi Manber.
- 2. O número de inversões de um vetor V de n elementos é o número de pares ordenados (i,j) tais que I ≤ i < j ≤ n e V[i] > V[j]. Escreva uma função que calcule o número de inversões de um vetor dado. O consumo de tempo de sua função deve ser O(n log n) no pior caso. Este é o Problema 2-4, pag 41 de Cormen at al (Inversões), similar ao problema 6252 do SPOJ.
- 3. Considere um vetor com números inteiros positivos, nulos e negativos. Elabore um algoritmo com complexidade de tempo e espaço O(n) para que no vetor resultante os elementos negativos precedam os elementos nulos e estes precedam os positivos.
- 4. Considere a entrada um vetor com valores inteiros não negativos. Ordene estes valores segundo o seguinte critério: primeiro os pares e depois os ímpares. No entanto, os pares devem ser ordenados em ordem crescente e os ímpares em ordem decrescente. Você deve adaptar o Quicksort para resolver o problema (similar ao problema 1259 do URI)