## Ouestão 1:

- a)Atributo estático é um estado que vive na classe. Por conta disso, sempre que você cria um novo objeto dessa classe, eles possuem o mesmo valor para o atributo. Geralmente é usado para constantes. Método estático também é um método que vive na classe.
- b)Os métodos estáticos são métodos que não dependem de um objeto. Tais métodos são chamados sem que haja uma instância da classe que declara o método.

## Ouestão 2:

```
package MHVIII;
import java.util.ArrayList;
public class Biblioteca {
Livros.tipoGenero[3], "Aloha", "19ª edicao");
Livros.tipoGenero[2], "UH LA LA", "1ª edicao");
Livros.tipoGenero[1], "SLA2.0", "4ª edicao");
Livros.tipoGenero[2], "POPOPO", "2ª edicao");
Livros.tipoGenero[0], "gigantomachia", "1ª edicao");
System.out.println("-----LIVROS----
          System.out.println(i + "-" + lista);
```

```
package MHVIII;
public class Livros {
   private String edicao;
"ciências naturais", "literatura", "ciências humanas" };
editora, String edicao) {
       this.edicao = edicao;
   public void setAutor(String autor) {
       this.autor = autor;
```

```
public void setEditora(String editora) {
public void setEdicao(String edicao) {
   this.edicao = edicao;
public void setGenero(String genero) {
public static String[] getTipoGenero() {
public static void setTipoGenero(String[] tipoGenero) {
@Override
```

## Questão 3:

```
package MHVIII;

public class MainAbstrato {
    public static void main(String[] args){
        FiguraAbstrata trapezio = new Trapezio("Trapezio", 4);
        FiguraAbstrata triangulo = new Triangulo("Triangulo", 3);
```

```
trapezio.Desenha();
  triangulo.Desenha();
}
```

```
package MHVIII;
public abstract class FiguraAbstrata {
        this.nome = nome;
    @Override
qtdLados + "]";
```

```
package MHVIII;
```

```
public class Trapezio extends FiguraAbstrata{
   public Trapezio( String nome, int qtdLados) {
       super(nome, qtdLados);
   }
   public void Desenha() {
       System.out.println("desenhando um trapezio");
   }
}
```

```
package MHVIII;

public class Triangulo extends FiguraAbstrata{

   public Triangulo( String nome,int qtdLados) {
        super(nome, qtdLados);
   }

   public void Desenha() {
        System.out.println("desenhando um triangulo");
   }
}
```