



Universidade Estadual da Paraíba

**ENTREGA PROJETO MAP - SISTEMA DE MERCADO**

**Equipe:**

**JOYCE LIMA AVELINO**

**JOSE VINICIUS SILVA ALVES**

**CAIO HENRIQUE BARBOSA DA SILVA**

**LUCAS SANTOS ANDRADE**

Professora: Sábrina Sabrina de  
Figueirêdo Souto

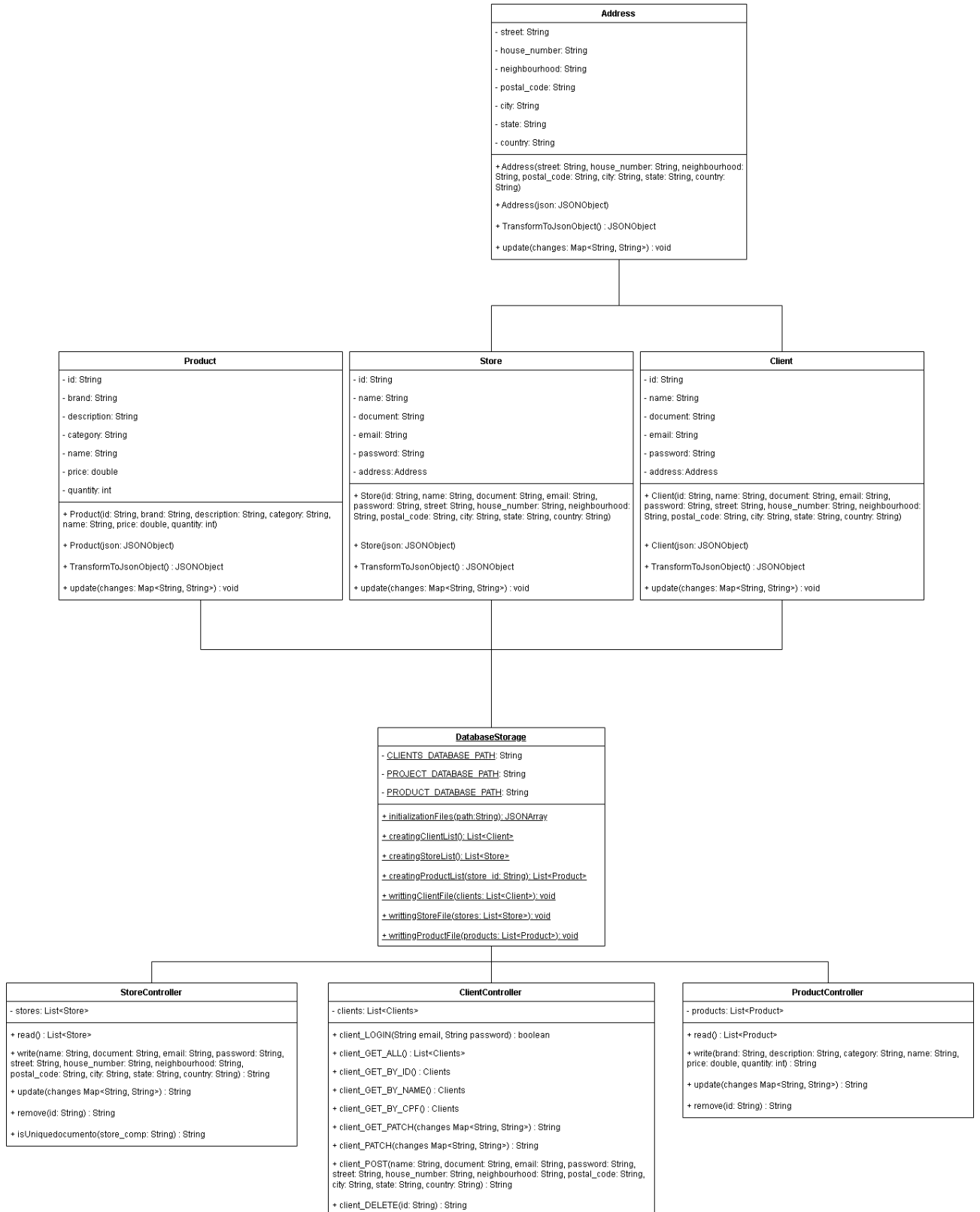
Campina Grande - PB

2023.1

# Sumário

<b>Sumário</b>	<b>2</b>
<b>1. Diagrama de classe</b>	<b>3</b>
<b>2. Padrões de projeto utilizados</b>	<b>4</b>

# 1. Diagrama de classe



## 2. Padrões de projeto utilizados

No decorrer do desenvolvimento deste projeto foram analisadas alguns padrões para compor o projeto, evitando é claro cair no quesito de usar padrões demais assim comprometendo o projeto, foram utilizados os seguinte padrões:

- **Facade**

- O padrão Facade é um padrão estrutural que fornece uma interface simplificada para um subsistema complexo. Ele encapsula a complexidade do subsistema, abstraindo os detalhes de implementação e oferecendo uma interface coesa para os clientes. O uso do Facade promove a simplicidade de uso, organiza o código, facilita a manutenção, promove boas práticas de design e melhora a legibilidade e a modularidade do código. É especialmente útil quando há um subsistema com várias classes e funcionalidades.
- O facade no caso do projeto foi utilizado na criação das classes denominadas controllers, por fornecer interface simplificada e unificada para o subsistema de manipulação de solicitações e respostas em uma aplicação, assim facilitando com que nós lidamos com o banco de dados a partir dessas funções de forma prática e simples.