

DOC3: Programació estructurada avançada - Matrius

1. Matrius en general.

Una **matriu** és una estructura de dades en forma de **taula de números** organitzats en **files i columnes**. S'utilitza molt en matemàtiques, informàtica i enginyeria per representar informació i realitzar càlculs.

Exemple de matriu 3×3 (3 files i 3 columnes):

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

Cada número dins de la matriu es diu **element** i es pot identificar per la seva posició **(fila, columna)**.

Les dimensions d'una matriu.

Una matriu M × N té:

- M files
- N columnes

Exemples:

• Matriu 2×3 (2 files, 3 columnes):

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

• Matriu 4×2 (4 files, 2 columnes):

2. Matrius en programació.

En **Java**, una matriu (array) de dues dimensions es pot veure com una taula amb **files i columnes**. Es declara com un array dins d'un altre array.

Declaració inicial d'un array.

Per a declarar un array buida sol cal indicar la llargada de les files i les columnes. En aquest cas es una matriu de 3 files per 3 columnes.

Declarar inicial amb valors:

3. Accedir i modificar elements d'una matriu.

Cada element d'una matriu es pot accedir indicant fila i columna:

Ex: Si volem mostrar el valor de la segona fila, tercera columna,

System.out.println(matriu[1][2]);

Si la nostra matriu és la següent, accedirem al valor 6.

{7, 8, 9}

Ex: Si volem modificar un valor de la primera fila segona columna.

$$matriu[0][1] = 10;$$

Si la nostra matriu és la següent, modificarem el valor a 10.

{4, 5, 6}, {7, 8, 9}

4. Recorrer una matriu amb bucles.

Per recórrer una matriu utilitzem **dos bucles for**, un per a les **files** i un per a les **columnes**.

5. Exemples d'ús de les matrius:

1. Aquest programa permet introduir valors en una matriu i després imprimir-los:

```
}

// Mostrar la matriu

System.out.println("\nMatriu introduïda:");

for (int i = 0; i < 2; i++) {
    for (int j = 0; j < 3; j++) {
        System.out.print(matriu[i][j] + " ");
    }

    System.out.println();
}

scanner.close();
}
</pre>
```

2. Suma de valor. Anem **sumant valors i guardant-los dins d'una matriu** en Java. Aquest programa demana a l'usuari que introdueixi valors i va sumant-los consecutivament, guardant el resultat acumulat a la matriu.

L'usuari introduirà els següents valors:

```
1 2 3
```

4 5 6

7 8 9

La matriu que es mostrarà serà:

1 3 6

10 15 21

28 36 45

import java.util.Scanner;

```
public class SumaMatriu {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     int files = 3, columnes = 3; // Definim la mida de la matriu
     int[][] matriu = new int[files][columnes]; // Matriu buida
     int sumaAcumulada = 0; // Variable per acumular la suma
     System.out.println("Introdueix els valors de la matriu:");
     // Recorrem la matriu per demanar valors i sumar-los
     for (int i = 0; i < files; i++) {
       for (int j = 0; j < columnes; j++) {
          System.out.print("Valor per a matriu[" + i + "][" + j + "]: ");
          int valor = scanner.nextInt(); // Llegim el valor de l'usuari
          sumaAcumulada += valor; // L'afegim a la suma acumulada
           matriu[i][j] = sumaAcumulada; // Guardem el valor acumulat a la
     matriu
       }
     }
     // Mostrem la matriu resultant
     System.out.println("\nMatriu amb sumes acumulades:");
     for (int i = 0; i < files; i++) {
       for (int j = 0; j < columnes; j++) {
          System.out.print(matriu[i][j] + "\t"); // \t per formatar la taula
       }
      System.out.println(); // Salt de línia per veure la matriu correctament
     }
```

```
scanner.close();
}
}
```