## Creació d'una pàgina web personalitzada a partir d'un template HTML

En aquest exercici hem descarregat el template d'una tenda de roba i l'hem adaptat a una tenda de joieria.

El primer que hem fet es eliminar tot el contingut que no ens interessa del template descarregat i substituir les fotos i els logotips.

Hem decidit que per seguir les indicacions de l'exercici i que tingues coherencia amb la pàgina escollida voliem implementar un popup on a traves d0un formulari ens poguéssim inscriure a un newsletter, alhora en el mateix popup hem volgut implementar un compte enrere i així implementem dues funcions de les que demana l'exercici.

A continuació tenim la part del codi en HTML:

El popup contè Títol (h2) i paràgraf (p) un Compte enrere (countdown) el temps restant abans que la oferta o popup desaparegui es de 30 segons i un Formulari (form) que contè:

Un input per a l'adreça de correu (type="email"), amb el placeholder indicant què ha d'introduir l'usuari.

Un botó de submit per enviar el formulari.

Botó de tancament (close-popup): Permet tancar el popup.

## La part del codi CSS:

```
.popup-overlay {
   display: none; /* Ocult inicialment */
   position: fixed;
   top: 0;
   left: 0;
   width: 100%;
   height: 100%;
   justify-content: center;
   align-items: center;
   z-index: 1000;
   background: #fff;
   max-width: 400px;
   padding: 20px;
   border-radius: 8px;
    popup-overlay.active {
       display: flex; /* Mostra el popup */
```

Hem utilitzat l'arxiu css principal del template "templatemo-hexashop.css" i hem afegit les lineas ques es veuen en la captura superior.

La idea era mostrar el popup que es posiciona de manera fixa a la pàgina, té un max-width de 400px, amb un espai adequat al voltant del contingut (mitjançant padding). La visibilitat es controla a través de la propietat display, passant de none a flex quan el popup es fa visible.

Pel que fa JavaScript implementa un popup amb una compte enrere i un formulari per subscriure's a una newsletter. Al carregar la pàgina, el popup es mostra automàticament després de 2 segons gràcies a la funció setTimeout. El temps de la compte enrere es actualitza cada segon mitjançant setInterval, i es mostra en format de minuts i segons. Quan la compte enrere arriba a 0, el popup es tanca automàticament. A més, el formulari de la newsletter es valida, mostrant un missatge d'agraïment si s'introdueix un correu vàlid. El popup també es pot tancar manualment fent clic en el botó de tancament. Aquest codi és un bon exemple de com gestionar interaccions d'usuari i temporitzadors per a crear una experiència d'usuari dinàmica i fluïda en una aplicació web.

La part del codi Javascript:

```
// Referències als elements
const popup = document.getElementById('popup');
const countdownElement = document.getElementById('countdown');
const closePopup = document.getElementById('closePopup');
const newsletterForm = document.getElementById('newsletterForm');
let countdownTime = 30; // Temps en segons
// Funció per actualitzar la compte enrere
function updateCountdown() {
    const minutes = String(Math.floor(countdownTime / 60)).padStart(2, '0');
    const seconds = String(countdownTime % 60).padStart(2, '0');
    countdownElement.textContent = `${minutes}:${seconds}`;
    countdownTime--;
    if (countdownTime < 0) {</pre>
        clearInterval(countdownInterval);
        closePopupOverlay();
    j
// Mostrar el popup automàticament
function showPopup() {
    popup.classList.add('active');
    countdownInterval = setInterval(updateCountdown, 1000);
// Amagar el popup
function closePopupOverlay() {
    popup.classList.remove('active');
    clearInterval(countdownInterval);
// Gestionar el formulari
newsletterForm.addEventListener('submit', (event) => {
    event.preventDefault();
    const email = document.getElementById('email').value;
    if (email) {
        alert('Gràcies per registrar-te amb el correu: ${email}');
        closePopupOverlay();
3);
// Tancar el popup manualment
closePopup.addEventListener('click', closePopupOverlay);
// Mostrar el popup després de 2 segons de carregar la pagina
setTimeout(showPopup, 2000);
```