DTH

Aprenda a programar em .bat

×		

Introdução

Antes de tudo, indicar o porquê os processos são chamados batch. A razão por ele se chamar bat é porque no ms-dos requere-se como máximo três letras na extensão e por tanto os arquivos tem a extensão .bat

O que se pode fazer com eles?

Pode fazer de forma automatizada tudo aquilo que se pode fazer no console do ms-dos.

Como faça um arquivo bat?

Coloque em texto. Apenas decidir onde colocar, pode colocá-lo no bloco de notas ou algum editor ascii.

Ao guardá-los devem ter a notação de nomes próprios do ms-dos. Este nome com no máximo 8 letras (espaço e \ não são permitidos) logo um ponto e a extensão que neste caso é obrigatoriamente bat.

Como posso selecionar vários arquivos;

Para ele tem que se levar em conta os nomes dos arquivos, devem cumprir a notação do ms-dos (8 letras sem espaço como máximo, logo um ponto e três letras como máximo da extensão. Pode se utilizar os comandos;

Exemplos

comando *.doc -> selecionar todos os arquivos que tenham a extensão doc.

comando a*.doc -> selecionar todos os arquivos que comecem por a e tenha a extensão doc. comando a*b.doc -> selecionar todos os arquivos que comecem por a, acabem por b e tenham a extensão doc.

comando *mao*.doc -> selecionar todos os arquivos que contenham 'mao' e tenham a extensão doc.

comando c?mao.doc -> selecionar todos os arquivos que contenham 'c', logo um carater qualquer e logo 'mao'. Deve ter tambem a extensão doc.

comando c?b*.* -> selecionar todos os arquivos que comecem por 'c', tenham um caracter qualquer, logo um b e qualquer extensão.

comando *.b?t -> selecionar todos os arquivos que tenham a extensão que comece por b, logo

^{*}Equivale a vários caracteres.

[?]Equivale a apenas um caracter.

um caracter qualquer e logo um t.

Quem são as trajetórias e os patchs;

A trajetória é o nome completo de um arquivo e indica a situação exata de um arquivo e seu nome.

Se digo que o arquivo se chama arquivo.txt indico seu nome, mas nada mais. Se supoe que se encontra no diretório atual.

Se digo c:\arquivo.txt indico que o arquivo que me interesse se chama arquivo.txt e se encontra no diretório ráiz de C.

Dado que no ms-dos nao se admite nomes grandes (mais de 8 letras) nem espaço, quando quero utilizar o nome do windows em ms-dos devo saber que este será reconvertido em seu nome curto. Este se obtem os seis primeiros carácteres válidos do nome, logo o sinal ~ (alt 126) e logo um número.

Que comandos podemos utilizar;

Comandos;

Aqui estão alguns comandos utilizados em batch.

ECHO [mensagem ou variável]

Escreve na tela

ECHO OFF

Desativa as informações e confirmações feitas pelo sistema. Como "C:>", "Tem certeza que deseja fazer tal?"....

ECHO ON

Ativa as informações e confirmações do sistema.

ECHO.

Pula uma linha

SET variavel=valor

Cria ou modifica uma variável (espaço reservado temporariamente na memória RAM para guardar algumas informações númericas, de caractéres, positivo/negativo entre outros. Não podem ter acento e devem começar com letra). Para chamar a variável posteriormente basta coloca-la entre "%".

Por exemplo:

SET nome=Storm
ECHO O nome dele é %nome%

:nomedolink

Nomeia um ponto do arquivo de lote permitindo avançar ou voltar a execução apartir daquele ponto.

CLS

Esse comando limpa toda a tela. CLear Screen.

@[Comando]

Desativa as informações e confirmações feitas pelo sistema apenas para esta linha.

```
CODE
IF [condição] (
[ação]
) ELSE (
[ação2]
```

Esse é um comando condicional. "Se condição faça ação, senão faça ação2".

Por exemplo:

```
CODE
@ECHO OFF
SET nome=Storm
IF "%nome%"=="Storm" (
ECHO Ola Storm!
) ELSE (
ECHO Ola %nome%!
)
```

GOTO [ponto]

Avança ou volta a execução para um ponto do arquivo de lote.

FOR /L %%variavel IN (inicio,incremento,fim) DO comando [parâmetro]

Repete um comando varias vezes fazendo incrementações até o fim ser atingido.

/L, é uma opção do comando FOR que faz as incrementações. %%variavel, é o nome da variável que vai ser incrementada. inicio, é o valor de inicio da variável que será incrementada. incremento, número que será somado a cada incrementação. fim, a repetição irá acabar quando o valor da variável atingir este valor. comando, um comando que será repetido. [parâmetro], o parâmetro do comando que será repetido.

Por exemplo:

```
CODE
@ECHO OFF
```

FOR /L %%a IN (1,1,5) DO ECHO O valor de A é %%a

PAUSE

Faz uma pausa e só volta quando o usuário apertar alguma tecla do teclado.

REM [comentário]

Este comando não faz absolutamente nada. Ele é utilizado para inserir comentarios nos arquivos.

CODE

PROMPT ->Serve para abrir o prompt do msdos. O mais habitual é \$p\$g que corresponde a;

\$p = mostrar trajeto atual \$g = mostrar o separador > \$l = mostrar o separador | \$p = mostrar o separador = \$p = mostrar o sinal \$p = mostrar o sinal \$p = mostrar o sinal \$p = mostrar o of the single state of the single st

Por isso se colocarmos prompt \$p\$g o cursor mostra a tragetória de onde estamos e logo o separador. É possível o texto (por exemplo prompt Meu_nome \$p\$g

DATE

Ver/por a data do sistema

TIME

Ver/por a hora do sistema

VER[/font]

Versão do sistema [font=Verdana]VOL unidade Volume da unidade especificada

MEM parametros

Mostra a memoria usada e livre no sistema

/p -> mostra por programas

/d -> por programas econtroladores

/c -> classifica por tamanho

Comandos de manejos de arquivos

COPY origem destino

Serve para copiar arquivos de um lugar a outro. A origem deve ser um trajeto completo de onde estão os arquivos a copiar. Se se omite se entende no diretório atual.

O destino deve ser uma trajetória completa de onde desejar o/os arquivo(s)

copy meuarquivo.txt c:\ (copiá-lo do diretorio raíz de C) copy meuarquivo.txt c:\meuarq.txt (copiá-lo e poder mudar o nome a meuarq.txt) copy *.txt a:\ (copiar todos os arquivos que tenham a extensão txt a unidade A) copy *.txt c:\meusdo~1 (copiar todos os que tenham a extensão txt ao diretório Meus documentos (cujo o nome curto é meusdoc~1).

DEL arquivo(s)

Apagar arquivos selecionados

del lol.txt (apaga o arquivo lol.txt no diretório atual)
del c:\lol.txt (apaga o arquivo lol.txt que se encontra no c:\)
del arquiv~1*.*(apaga os arquivos que se encontram no diretório 'Arquivos de programa'
cujo nome curto é arquiv~1(não se apaga as subpastas)

DELTREE arquivo(s) -y

Apaga a raíz especificada (se é um arquivo coloca o arquivo, se é uma pasta coloca a pasta com todas as subpastas que incluam).

Com o parametro -y não pergunta cada vez

Este comando na realidade não é um comando sim uma utilidade incluída no ms-dos.

DIR trajeto

Mostra uma lista do conteúdo do diretório especificado no trajeto. Se não especificado nada, se entende o atual.

Se coloca como parametro /W mostra uma lista resumida

Se coloca como parametro /P mostra uma lista utilizando o filtro more.

ATTRIB arquivo(s)-> Mostra os arquivos dos diretórios indicados e nesse caso permite mudálos.

os atributos são:

H -> oculto. Se ativa com +h e desativa com -h

R -> Leitura. Apenas leitura com +r, normal com -r

S -> Sistema. Se ativa com +s e desativa com -s

A -> Modificado. Para copias de segurança incrementadas. +a indica modificado e -a indica não modificado.

Attrib arquivostorm.txt (mostrar os atributos do arquivostorm.txt)

attrib *.exe +r +r +s (coloca todos os arquivos com extensão exe como ocultos, do sistema e a apenas lê)

RENAME o REN nome1 nome2

Mudar o nome do arquivo Ren nome1.txt nome2.txt

TYPE arquiivo

Mostra por pasta o conteúdo do arquivo; type nomedoarquivo.txt

* Todos aqui listados são comandos de MS-DOS que foram criados especificamente para arquivos de lote. Se você precisar de mais detalhes sobre cada um deles basta digitar no MS-DOS (ou no prompt de comando do Windows) [comando]/? Todos comandos de MS-DOS

também entram nesta lista incluindo chamadas de outros programas para este sistema.

Comandos para programação

EDIT arquivo

Editor de textos utilizado para editar scripts e arquivos de texto.

DEBUG arquivo parametros de arquivo

Inicia o desassembler com o programa indicado que se colocam por parametros.

CHOICE texto opções

Se utiliza em programas bat para dar elegir a um usuario entre um conjunto de opções A resposta se devolve mediante a variável errorlevel choice Eleja uma opçao snc

CODE

if errorlevel 1 goto ... if errorlevel 2 goto ... if errorlevel 3 goto ...

Este exemplo mostra a lateral "eleja uma opção e da a elejer s (sim), n (não) o C (continuar) por exemplo as tres seguintes linhas especificam aonde deve sair o fluxo do programa seguido da tecla pulsada.

Variáveis

A condição DEFINED verifica se uma variável já foi definida. Por exemplo, se a variável "x" estiver definida, então o resultado será positivo, senão negativo. Veja como ficaria:

CODE

@ECHO OFF

IF DEFINED x (ECHO Positivo) ELSE (ECHO Negativo)

Arquivos

A condição EXIST verifica se existe algum arquivo. Por exemplo, se existir o arquivo "exemplo.bat" o resultado será positivo, senão negativo. Veja como ficaria:

CODE

@ECHO OFF

IF EXIST exemplo.bat (ECHO Positivo) ELSE (ECHO Negativo)

Esta condição não para por aí. No sistema MS-DOS, você pode fazer uma "pesquisa" na pasta em que está por um arquivo digitando parte dele. Você usa "*" para indicar a(s) parte(s) que você não sabe. Por exemplo, se existir algum arquivo com a extensão ".bat" na pasta atual o resultado será positivo, senão negativo.

Veja como ficaria:

CODE @ECHO OFF

IF EXIST *.bat (ECHO Positivo) ELSE (ECHO Negativo)

X é igual a 6?

@ECHO OFF

CLS

SET X=6

IF "%X%" == "6" GOTO ok

ECHO X não é igual a 6, X é igua a %X%

GOTO saida



ECHO X é igual a 6

:saida

Na primeira linha. O "@" indica que não é para aparecer o comando que segue, no caso, "ECHO" (Comando que escreve na janela). Nesta linha, eu estou grosseiramente mandando o MS-DOS calar a boca (não falar nada sem eu mandar), pois se ECHO faz o computador "falar", ECHO OFF faz o computador "desligar a boca" e com o @ no começo da linha, ele nem vai informar ao usuário que está parando de falar.

Na segunda linha, o comando CLS faz o MS-DOS apagar toda a tela.

Na terceira linha, como já foi explicado, faz a variável X=6.

Na quarta linha, é uma linha condicional. Se "X" for igual à 6 vá para "ok".

Na quinta linha, é óbivio que X não vai ser igual a 6, então o MS-DOS vai "falar" X não é igual a 6, X é igua a [valor de x].

Na sexta linha, ele irá para o ponto "saida" porque o resto é feito se X for igual a 6.

Na sétima linha, está sendo definido o ponto "ok", aquele ponto citado na quarta linha.

Na oitava linha, X será igua a 6, então o MS-DOS vai dizer X é igual a 6.

E na nona linha, é definido o ponto-final do processamento. Que é chamado na sexta linha, nada mais que isso, então o MS-DOS entende que o batch concluiu.

Faça o teste

- 1. Abra o Bloco de notas do Windows;
- 2. Copie o exemplo acima e cole nele
- 3. Salva-o como exemplo2.bat;
- 4. Dê dois-clicks nele observe o que acontecerá;
- 5. Agora experimente modificar a segunda linha por SET idade=n (troque n por algum número);
- 6. Execute e veja o que acontece.

Programando;

Existe uma infinidade de comandos, como mostrei acima, e só usar a imaginação e podemos programar uma imensidão de finalidades, basta usar a criatividade e alguns comandos, para fechar esse tutorial, vou abordar alguns códigos feito por mim.

Exemplo 1 (Básico)

- -fazer um loop que pegue todos os nomes dos diretorios
- -dentro de cada diretorio, renomear todos os arquivos com a extensão .txt para .zip

CODE

@echo off

```
rem *.txt *.zip
@exit
```

Exemplo 2 (Intermediário/Avançado)

CODE

@echo off

cls

Echo Batch feito por Storm

Echo.

Echo.

Echo Começar o programa?

pause

Echo.

Echo.

Echo.

Echo Este programa cria uma chave de inicialização de um arquivo no windows através do

menu.

Echo.

Echo.

Echo [1] Deseja que esse arquivo se inicie no seu proximo logon?

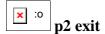
Echo [2] Deseja sair do programa?

Set /p choice=Digite o numero correspodente a sua opçao:

```
if "%choice%"=="2" goto op2
if "%choice%"=="1" goto op1
```

rem Bloco de declaração dos gotos

p1 reg add "hklm\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run" /v teste2 /t REG_SZ /d c:\path\batstorm.bat&goto proximo



:proximo

Echo.

Echo.

Echo Chave criada com sucesso.

Echo.

Echo.

Echo Agora mostrarei a chamada de um outro arquivo bat sem a interrupção do arquivo.

Echo [1] Deseja chamar o arquivo batstorm.bat?

Echo [2] Deseja sair do programa?

Set /p choice=Digite o numero correspondente a sua opçao:

if "%choice%"=="2" goto op3 if "%choice%"=="1" goto op4
p3 call batstorm.bat&goto proximo2
p4 exit
2 Respostas to "Aprenda a programar em .bat"
1. UN!V3RSO H.4.C.K.3.R Diz: 20/10/08 às 19:43
Esse comandos do DOS ajudam na criação de vírus Pricipalmente o comando DEL
Também ajudam criar um arquivo de lote pra apagar arquivos temporáriose etc
Mto bom saber mais comandos do DOS!
No que eu puder ajudar no site meu email acima!!
2. Responder desvendandonovoshackers Diz: 20/10/08 às 19:43
valew cara pelo apoio
Responder
Deixe uma resposta
Nome (obrigatório)
Email (obrigatório)
Site
Enviar comentário

file://C:\Documents and Settings\IZAIAS\Desktop\gabriel\Aprenda a programar em .bat ... 2/9/2010

- Notificar-me os comentários mais recentes via e-mail.
- Notifique-me de novos artigos por e-mail

•



Tutoriais e Downloads

- o A carta de Adeus de um Hacker
- o Nuke pelo DOS
- o PORTA 666
- o A História Dos Vírus
- o Aprenda a programar em .bat
- o As Motivações dos Hackers
- o Baixe Cracks e Seriais com apenas um Clique
- o Burlando o Megaupload e o Rapidshare
- o Camuflar links em textos ou imagens
- o codigos em que se usa a tecla ALT
- o Coisas que o google não conta
- o Como Usar TurkoJan 4
- o Criando o vírus Melissa
- o Deixando o seu SERVER indetectável
- o Detonando PC
- o Download de video do youtube sem programa
- o Entre no msn sem ter instalado no PC
- o Evitando que programas espirem
- o Evite Estragar a sua vista por causa do Pc
- o Evite que peguem seu IP pelo MSN
- o Faça o Windows dizer a você qual é a senha do Usuário
- o Ferramentas para MSN
- o Fliperama de Graça
- o Google e seus segredos
- o Guia do Hacker: Como Agem e como se Proteger
- Hacker Inside Coleção completa
- Hacks para o MSN
- o ID Server
- o Inicie o Windows com uma mensagem
- o Keygens
- o Limpar Memoria Ram! Sem Reiniciar O Pc (Deixe Seu Pc Mais Rapido)
- o Mais um super pacotão Hacker, material excelente!
- o Msn Hack v2.1
- o Mudar IP com um clique!
- o Netbus
- o O Hack Definitivo para Redes wireless!(FBI)
- o Orkut Spy Tools
- o Os Seis Passos Para Iniciar
- o Pegar IP pelo orkut
- o Pegar IP usando IPGet
- o Que Tal experimentar o futuro hoje?
- o Reativando Perfil Excluido
- o RECUPERAR ORKUT HACKEADO!

- o Registro do Windows
- o Resource Hacker
- o Roubar orkut por e-mail não verificado
- o Sites para download de drivers
- o Tirar alguns virus do pc sem anti virus
- o Tirar Vírus de Seu Msn e Orkut
- o Torpedo sms GRATIS!!!
- o Transforme Torrent Em Link Direto
- o Turkojan 4
- o <u>Unsercure Descubra Senhas de E-mail's</u>
- o <u>Vírus nunca mais</u>
- o Ver as comunidades que algum Perfil é dono
- o Ver cameras de segurança pelo google
- o <u>Wireless Como Driblar a Segurança</u>

Resultados da pesquisa

Blog no WordPress.com. Tema: Black Letterhead por <u>Ulysses Ronquillo</u>.