**UPRAVLJANJE SOFTVERSKIM PROJEKTIMA**

**Analiza Poziva**

**Verzija 1.0**

Sadržaj

[Pregled izmena 3](#_Toc134016993)

[Opšti i posebni ciljevi projekta 3](#_Toc134016994)

[Specificne ciljevi i rezultati 3](#_Toc134016995)

[Ukupni budžet programa 4](#_Toc134016996)

[Analiza konkretnog poziva za key action 2 5](#_Toc134016997)

[Opšti i posebni ciljevi projekta 5](#_Toc134016998)

[Mogući aplikanti 6](#_Toc134016999)

[Trajanje projekta 6](#_Toc134017000)

[Geografski opseg 6](#_Toc134017001)

[Aktivnosti 7](#_Toc134017002)

[Budžet pojedinačnog projekta 7](#_Toc134017003)

# Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autori** |
| 3.5.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | SheTech |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Opšti i posebni ciljevi projekta

Opšti cilj programa učenja ima za cilj podržati obrazovni, profesionalni i lični razvoj ljudi u oblastima obrazovanja, osposobljavanja, mladih i sporta u Evropi i šire. To pomaže u postizanju održivog rasta, poboljšanju kvaliteta radnih mesta, jačanju socijalne kohezije, podsticanju inovacija i jačanju evropskog identiteta i aktivnog građanstva. Ovaj program predstavlja važan alat za izgradnju evropskog prostora obrazovanja i podržavaće sprovođenje evropske strateške saradnje u oblasti obrazovanja i osposobljavanja, uz osnovne sektorske programe. Takođe, od suštinskog je značaja za unapređenje saradnje u oblasti politike za mlade u skladu sa strategijom Evropske unije za mlade za period od 2019. do 2027. godine, kao i za razvoj evropske dimenzije u oblasti sporta.

# Specificne ciljevi i rezultati

* Podsticanje mobilnosti pojedinaca i grupa u svrhu učenja, kao i saradnje, kvalitete, uključivosti, pravednosti, izvrsnosti, i inovativnosti na organizacionom i političkom nivou u oblasti obrazovanja i osposobljavanja.
* Promovisanje mobilnosti u svrhu neformalnog i informalnog učenja, aktivnog učešća mladih ljudi, kao i saradnje, kvalitete, uključivosti, kreativnosti i inovativnosti na organizacijskom i političkom nivou u oblasti mladih.
* Podsticanje mobilnosti sportskog osoblja u svrhu učenja, kao i auradnje, kvalitete, uključivosti, kreativnosti i inovativnosti na organizacijskom i političkom nivou u oblasti sporta.

**Rezultati specifičnih ciljeva su:**

Povećanje kvaliteta obrazovanja i osposobljavanja kroz mobilnost i razmenu iskustava.

Povećanje mogućnosti za razvoj veština i znanja kod mladih ljudi, studenata, nastavnika i drugih profesionalaca.

Podrška unapređenju međukulturnog dijaloga i razumevanja među mladima i obrazovnim ustanovama u Evrope.

Podrška razvoju partnerstva i saradnje između obrazovnih ustanova, organizacija civilnog društva i drugih relevantnih aktera.

Podrška inovacijama i razvoju novih pristupa u obrazovanju i osposobljavanju. Unapređenje kvaliteta obrazovanja i osposobljavanja kroz razmenu iskustava i dobre prakse.

Podrška razvoju i implementaciji politika u oblasti obrazovanja i osposobljavanja u skladu sa evropskim standardima i ciljevima.

Podrška unapređenju kvaliteta obrazovanja i osposobljavanja kroz razvoj novih pristupa, metodologija i alata.

Podrška unapređenju mogućnosti za mobilnost i internacionalizaciju u oblasti obrazovanja i osposobljavanja.

Promocija sporta kao sredstva za ostvarivanje socijalnih, obrazovnih i zdravstvenih ciljeva.

Podrška razvoju kapaciteta organizacija koje se bave sportom i sportistima. Podrška promociji dobrovoljnosti, društvene kohezije i interkulturalnog dijaloga kroz sport.

# Ukupni budžet programa

Ukupna indikativna financijska omotnica programa iznosi više od 26 milijardi EUR14 iz proračuna EU-a za sedam godina (2021. – 2027.). Godišnji proračun donosi proračunsko tijelo.

Koraci u donošenju proračuna EU-a mogu se pratiti na: https://ec.europa.eu/info/strategy/eu-budget/how-it-works/annual-lifecycle\_en

Informacije o dostupnim proračunskim sredstvima po pojedinoj aktivnosti potražite u Godišnjem programu rada za Erasmus+ za 2023.: <https://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/resources/documents/annual-work-programmes_en>