## <u>M070 – ESAME DI STATO DI ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE</u>

## CORSO DI ORDINAMENTO

**Indirizzo:** INFORMATICA

Tema di: INFORMATICA GENERALE E APPLICAZIONI TECNICO SCIENTIFICHE (Testo valevole per i corsi di ordinamento e per i corsi sperimentali del Progetto "Sirio" – Informatica)

In occasioni delle Olimpiadi Internazionali di Informatica 2008, la società organizzatrice desidera realizzare un sistema informatico per la gestione delle gare e degli "atleti".

La base di dati deve consentire la memorizzazione delle informazioni

- degli atleti, che possono partecipare alle gare sia singolarmente sia raggruppati in squadre
- delle gare nelle varie fasi
- delle sedi di gara

Le Olimpiadi prevedono una fase scolastica (in ciascun istituto scolastico partecipante), una fase regionale, una finale nazionale e la gara internazionale che designerà il vincitore e la squadra vincitrice.

Il candidato, fatte le opportune ipotesi aggiuntive, realizzi:

- 1. un'analisi della realtà di riferimento individuando le possibili soluzioni e scelga quella che a suo motivato giudizio è la più idonea a rispondere alle specifiche indicate
- 2. uno schema concettuale della base di dati
- 3. uno schema logico della base di dati
- 4. la definizione delle relazioni della base di dati in linguaggio SQL
- 5. le seguenti interrogazioni espresse in linguaggio SQL:
  - stampare l'elenco degli atleti raggruppati per squadre per ogni singola fase
  - dato il nome di un atleta stampare i risultati ottenuti nelle diverse gare alle quali ha partecipato
  - stampare il calendario delle gare
  - stampare una scheda informativa (cognome, nome, istituto scolastico di provenienza, nazionalità) del vincitore e della squadra vincitrice
  - stampare la classifica per ciascuna gara (a parità di punteggio vengono privilegiati gli atleti più giovani)
  - aggiornare, per ciascuna fase (scolastica-regionale-nazionale-internazionale) gli eventuali punteggi record
  - calcolare il punteggio medio ottenuto durante la prima selezione, per ciascun istituto scolastico
  - stampare per ciascuna squadra il numero di "atleti" partecipanti e l'età media
- 6. l'interfaccia utente che il candidato intende proporre per interagire con la base di dati e codificare in un linguaggio di programmazione a scelta un segmento significativo del progetto realizzato.
- 7. un sito Internet che presenti al pubblico le classifiche delle diverse gare.

Durata massima della prova: 6 ore.

È consentito soltanto l'uso di manuali tecnici e di calcolatrici non programmabili.