

# Plano de Gerenciamento de Projeto

## ThinderBooks

[illegible]

## Sumário

<b>1. Objetivos deste documento</b>	<b>2</b>
<b>2. Marcos do Projeto</b>	<b>2</b>
<b>3. Organização do Projeto e Matriz de Responsabilidade</b>	<b>2</b>
<b>4. Stakeholders</b>	<b>2</b>
<b>5. Papéis dos membros</b>	<b>2</b>
<b>6. Tecnologias e Ferramentas</b>	<b>3</b>

## 1 Objetivos deste documento

Descrever junto com seus planos de gerenciamento auxiliares, como o projeto será executado, controlado, monitorado e encerrado.

Além de servir como guia para a equipe durante todo o projeto.

## 2 Marcos do Projeto

No projeto do Thinder Books, marcos serão definidos ao final de cada etapa de grande importância para o projeto, os seguintes marcos foram definidos:

- Fim da definição dos requisitos
- Fim do design
- Fim da implementação
- Entrega do produto

## 3 Organização do Projeto e Matriz de Responsabilidade

Veja documentos de [Registro das partes interessadas](#) e o [Dicionário da EAP](#) em anexo.

O [Registro das partes interessadas](#) contém todas as partes interessadas do projeto e suas principais responsabilidades;

O [Dicionário da EAP](#) contém todas as entregas do projeto com seus responsáveis pela execução, pela aprovação, quem deve ser consultado e quem deve ser informado (RACI).

	Projeto	Requisitos	Construção	Teste
João Lucas	R, P, A	I,P	C	I,P
Natália	I	C	R, A,P	I
Paula	I,P	R, A,P	I	C,P
Edionay	C	I	I,P	R, A ,P

P: Participa    I: Deve ser informado    C: Deve ser consultado    A: Aprova    R: Responsável

## 4 Stakeholders

**Partes Interessadas Externas:** Usuários interessados em compartilhar livros (usuário final)

**Equipe:** Edionay de Sousa Aguiar; João Lucas; Natália Marufuji Aoki; Paula Isabela Cardoso Resende.

## 5 Papéis dos membros

Edionay de Sousa Aguiar: Equipe técnica

João Lucas: Equipe técnica

Natália Marufuji Aoki: Equipe técnica

Paula Isabela Cardoso Resende: Equipe técnica

Nota: O papel do Scrum master será rotativo entre os membros da equipe técnica visando o aprendizado de todos.

## 6 Tecnologias e Ferramentas

As tecnologias e ferramentas utilizadas para o desenvolvimento do aplicativo são:

- Android Studio;
- Java SE Development Kit;
- Trello;
- Google Drive;
- Github;
- Shippable;
- Whatsapp;