

```

import random

# Opciones posibles
opciones = ["Piedra", "Papel", "Tijera"]

# Mostrar mensaje de bienvenida
print("Bienvenido al juego de Piedra, Papel o Tijera.")
print("Escribe tu elección: Piedra, Papel o Tijera")

# Leer la elección del usuario
eleccion_usuario = input("Tu elección: ").capitalize()

# Validar la entrada del usuario
if eleccion_usuario not in opciones:
    print("Elección no válida. Por favor reinicia el juego y elige una opción válida.")
else:
    # Generar elección aleatoria para la computadora
    eleccion_computadora = random.choice(opciones)
    print("La computadora eligió:", eleccion_computadora)

    # Determinar el resultado
    if eleccion_usuario == eleccion_computadora:
        print("¡Es un empate!")
    elif (eleccion_usuario == "Piedra" and eleccion_computadora == "Tijera") or \
        (eleccion_usuario == "Papel" and eleccion_computadora == "Piedra") or \
        (eleccion_usuario == "Tijera" and eleccion_computadora == "Papel"):
        print("¡Ganaste!")
    else:
        print("¡Perdiste!")

```