

Backend Fruver El Eden

Presentado por:

EDISON VICENTE INSUASTY

**UNIVERSIDAD DE NARIÑO
FACULTAD DE INGENIERIA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS**

PASTO

2023

Backend Fruver El Eden

Presentado por:

EDISON VICENTE INSUASTY

Asesor:

Ing. Vicente Aux Revelo

**UNIVERSIDAD DE NARIÑO
FACULTAD DE INGENIERIA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS**

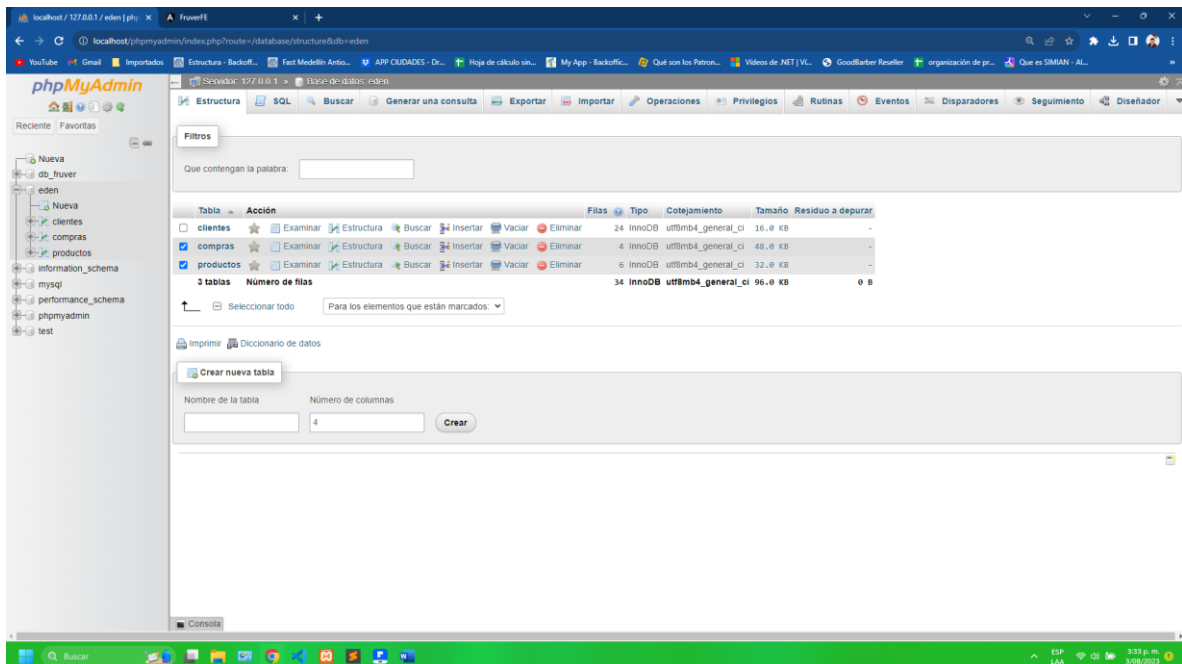
PASTO

2023

El presente informe tiene como objetivo dar a conocer el desarrollo del Backend para un Fruver llamado El Eden.

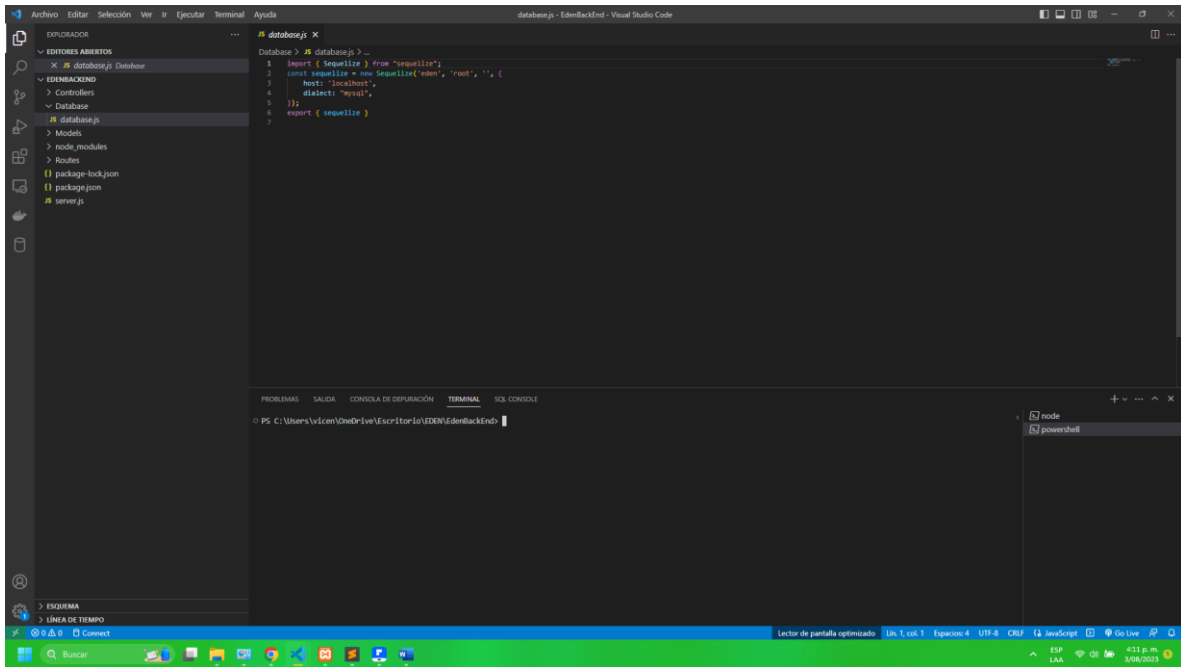
1. Crear una base de datos MYSQL/MARIADB que permita llevar el registro de un FRUVER (FRUTAS Y VERDURAS), así como también el proceso de solicitud de compra de estas.

En este caso se crea la base de datos llamada eden, dentro de ella se crean las tablas de productos, en el cual se manejará todo lo relacionado con los productos, y otra tabla llamada compras, en el cual se registrará la solicitud de compra de los productos.

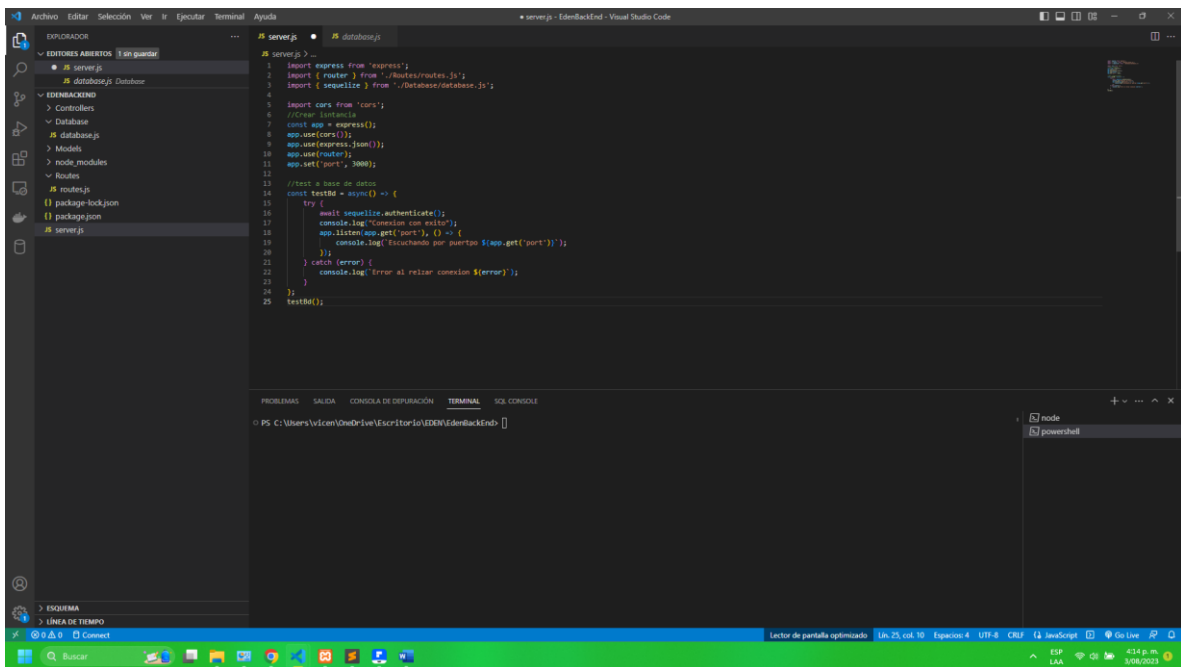


2. Desarrollar una aplicación Backend implementada en NodeJS y ExpressJS que haga uso de la base de datos del primer punto y que permita el desarrollo de todas las tareas asociadas al registro y administración de las frutas y verduras (La empresa debe contar con un nombre).

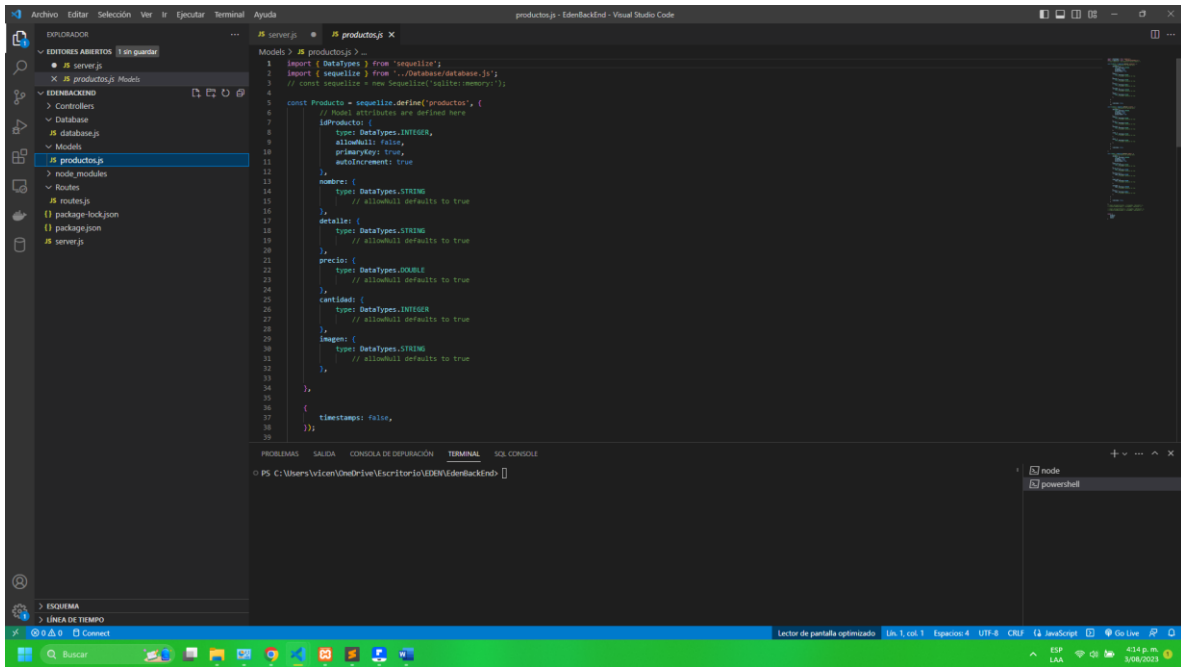
Haciendo la conexión con la base de datos



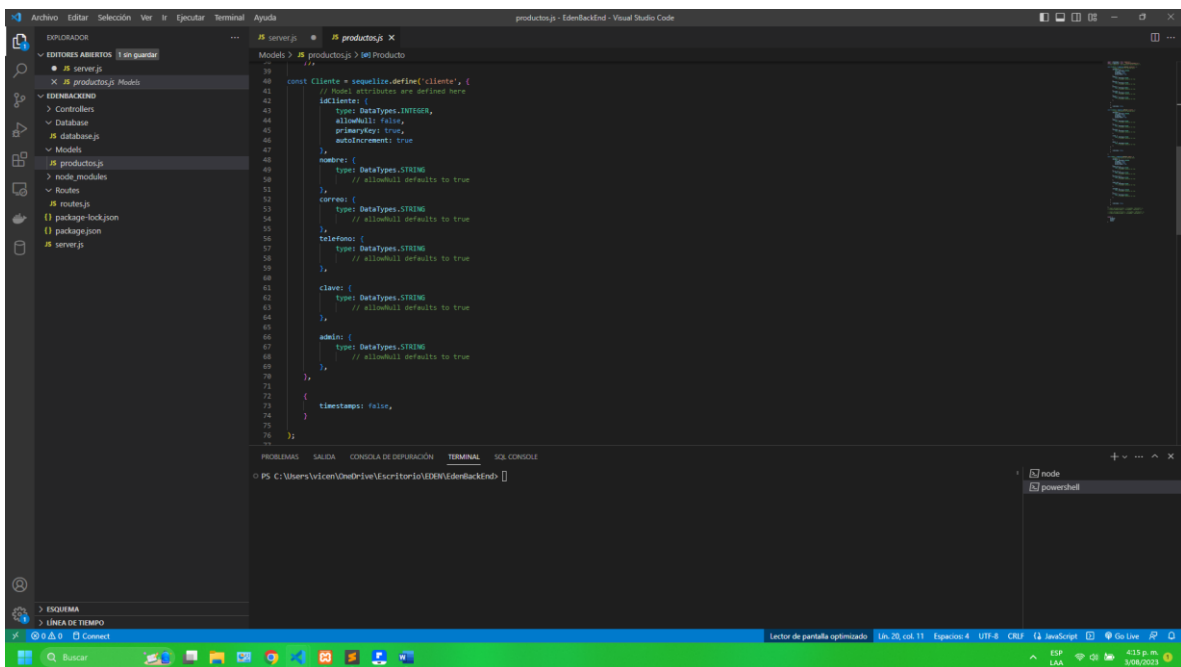
Estructura del servidor



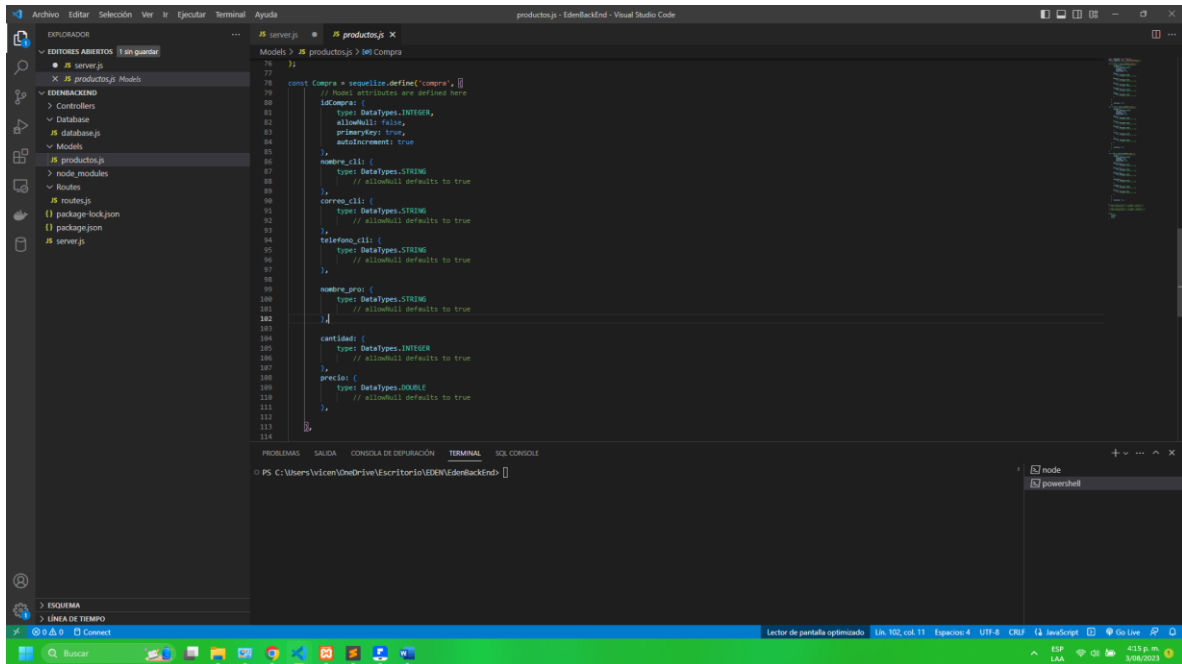
Modelo para los productos



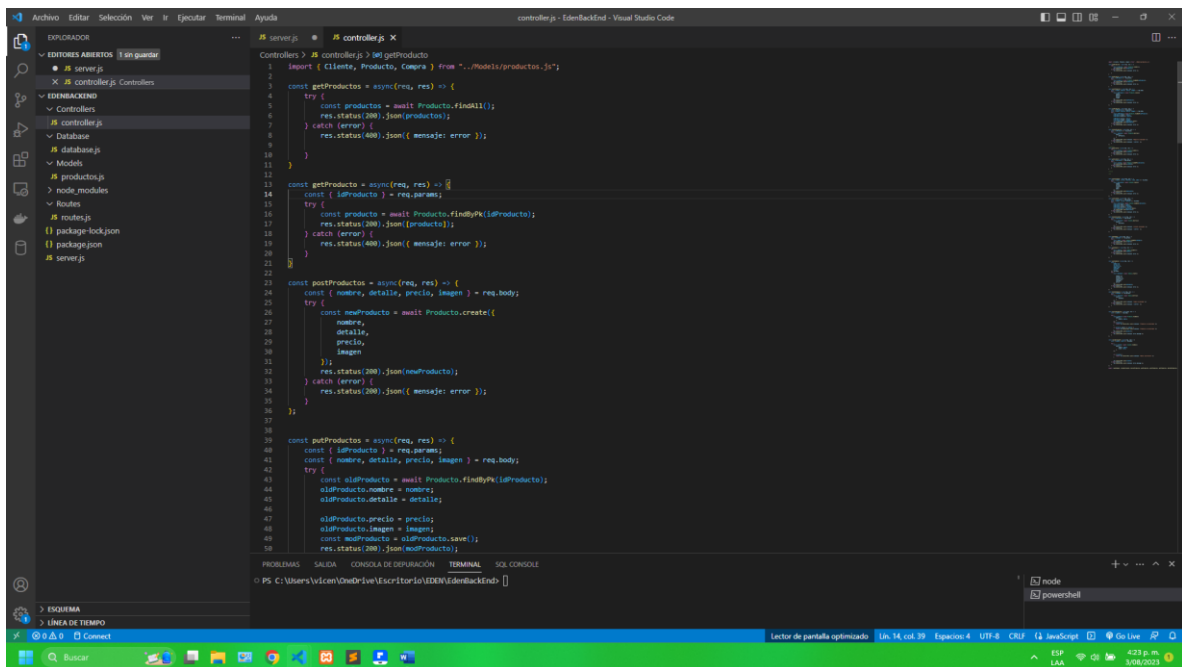
Modelo para los clientes



Modelo para la compra



Controlador de las tareas a desarrollar



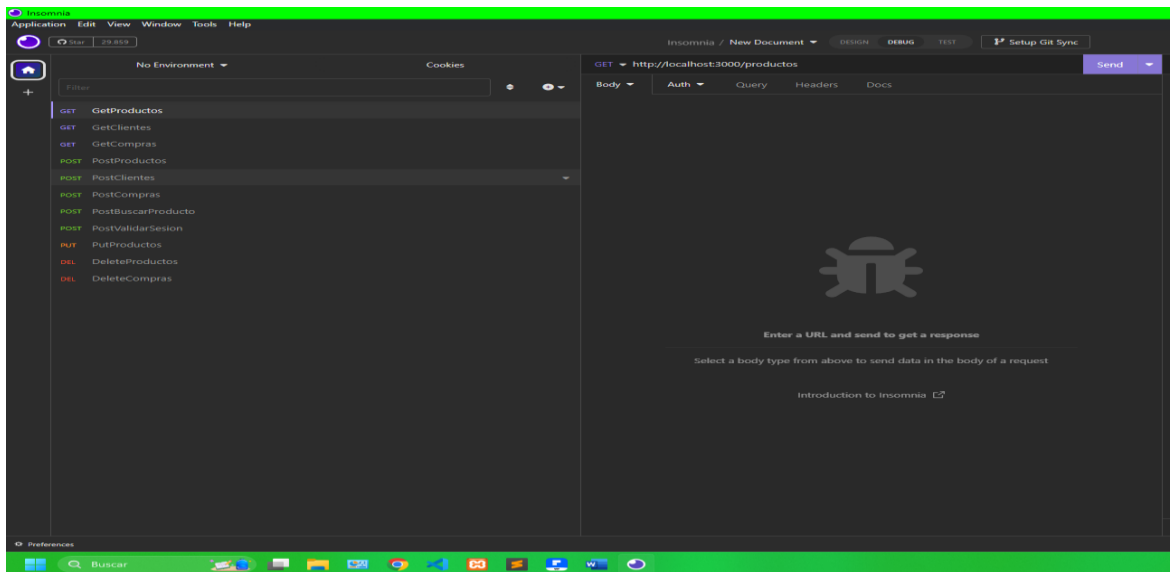
This screenshot shows the Visual Studio Code editor with the `controller.js` file open. The file is part of the `EdénBackend` project, specifically within the `Controllers` directory. The code defines a `controller` object with various methods for handling HTTP requests. The `getCompras` method is highlighted, showing a GET request handler that validates the client, checks for purchases, and returns a JSON response. The `validarCliente` method is also visible, showing a GET request handler that checks if a client exists and returns a JSON response. The `validarProducto` method is also visible, showing a GET request handler that checks if a product exists and returns a JSON response. The `validarProducto` method is also visible, showing a GET request handler that checks if a product exists and returns a JSON response.

Rutas de la aplicación

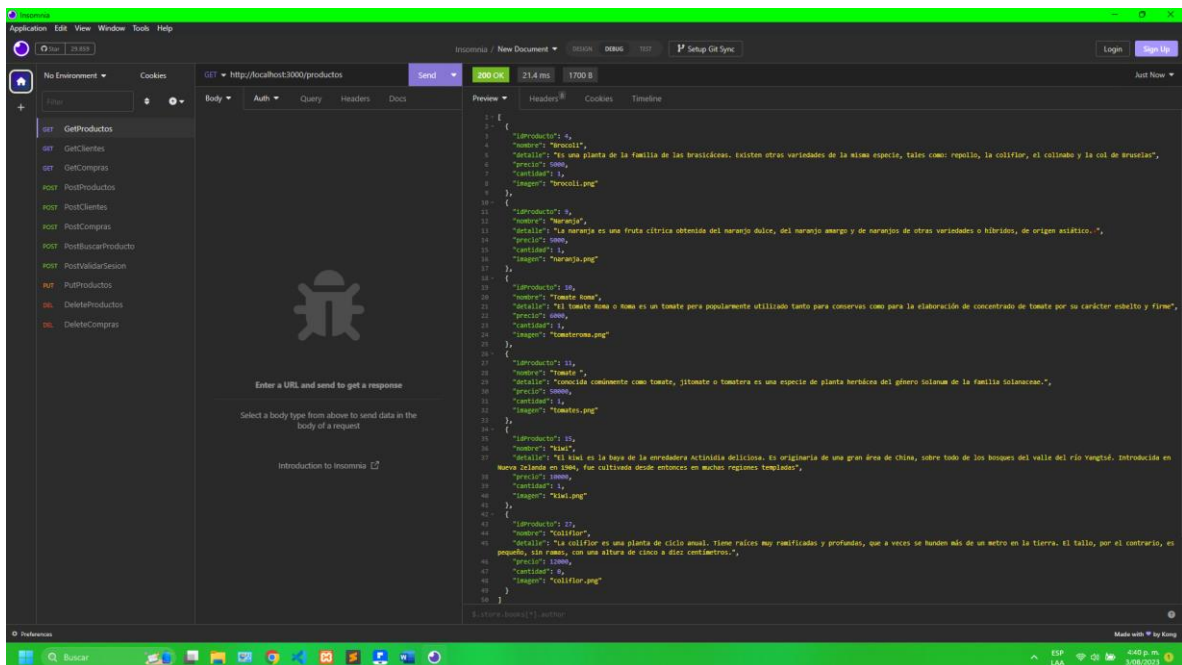
This screenshot shows the Visual Studio Code editor with the `routes.js` file open. The file is part of the `EdénBackend` project, specifically within the `Routes` directory. The code defines a `router` object using `express.Router()`. It registers various routes for the application, including `getProductos`, `postProductos`, `putProductos`, `deleteProductos`, `getProducto`, `getClientes`, `postClientes`, `putClientes`, `deleteClientes`, `getCompras`, `postCompras`, `deleteCompras`, `buscarProductos`, and `validarProducto`. The `router` object is exported at the bottom of the file.

3. Realizar verificación de las diferentes operaciones a través de un cliente grafico (Postman, Imnsomia, etc.), tomar capturas de pantalla que evidencien el resultado de las solicitudes realizadas.

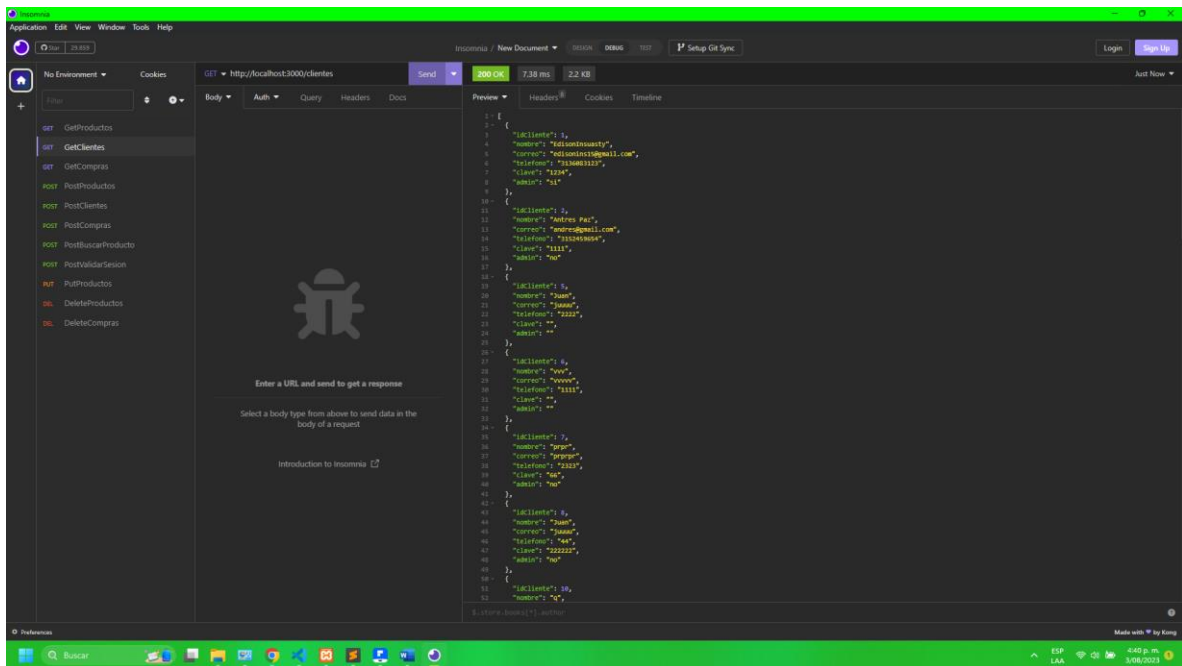
Se crearon varias operaciones para la administración del Fruver El Eden, estas se realizarán en las tres tablas creadas en la base de datos, para hacer las pruebas se hace uno del cliente grafico Imnsomia.



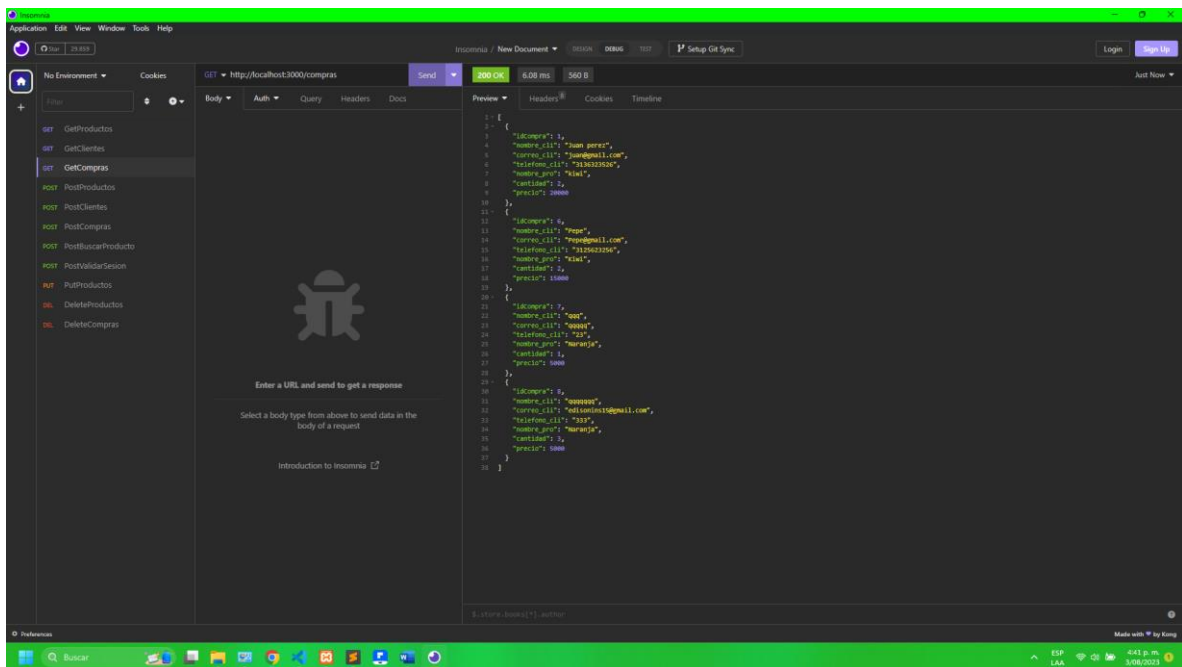
Obtener productos



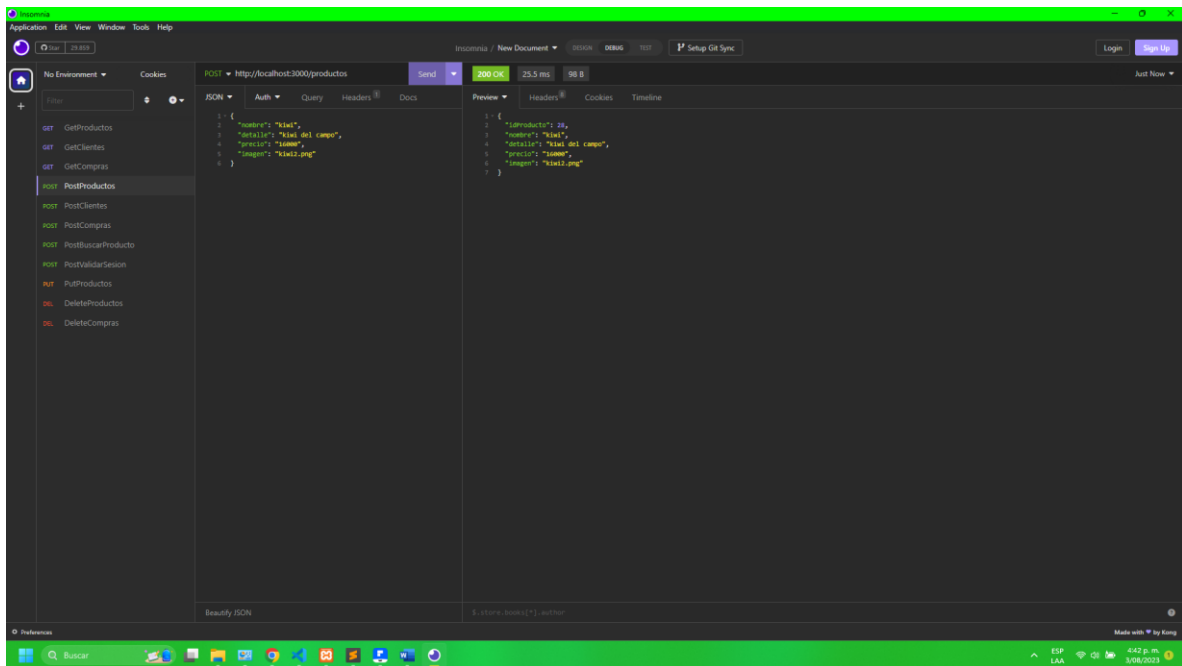
Obtener clientes



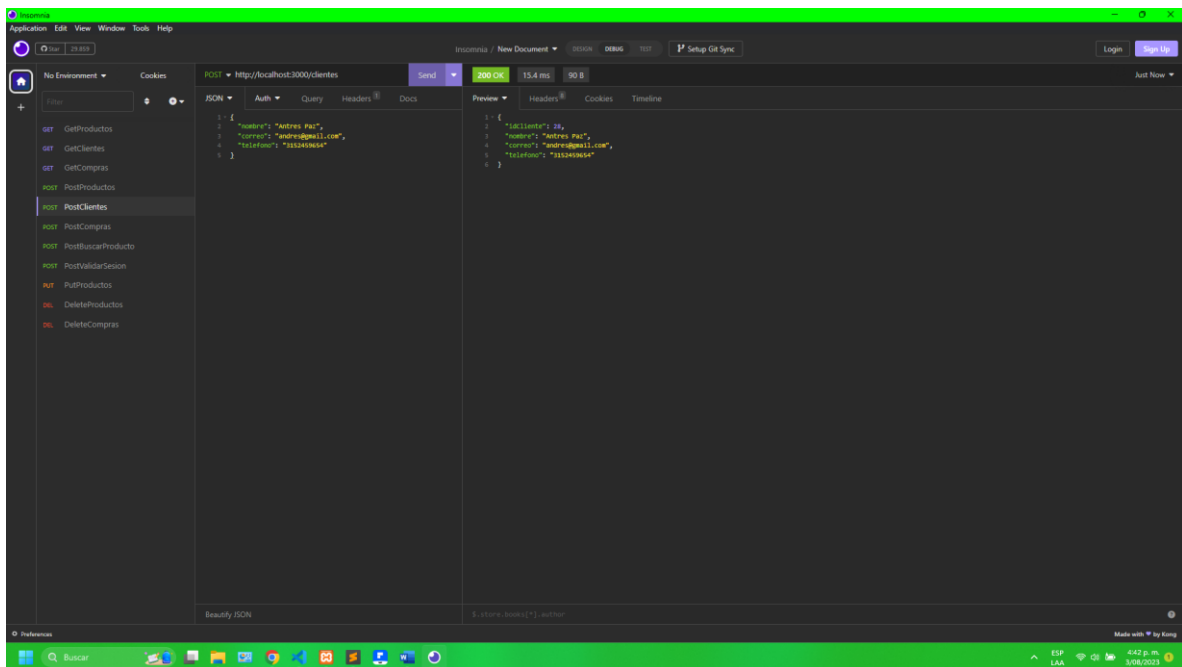
Obtener Compras



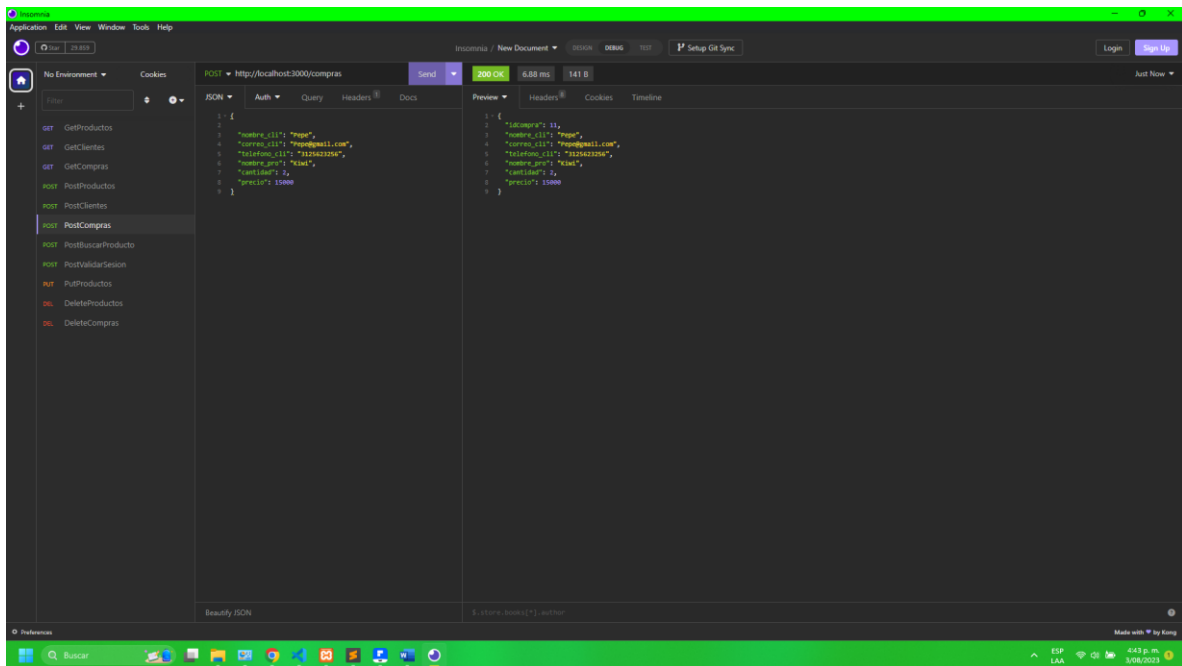
Insertar Productos



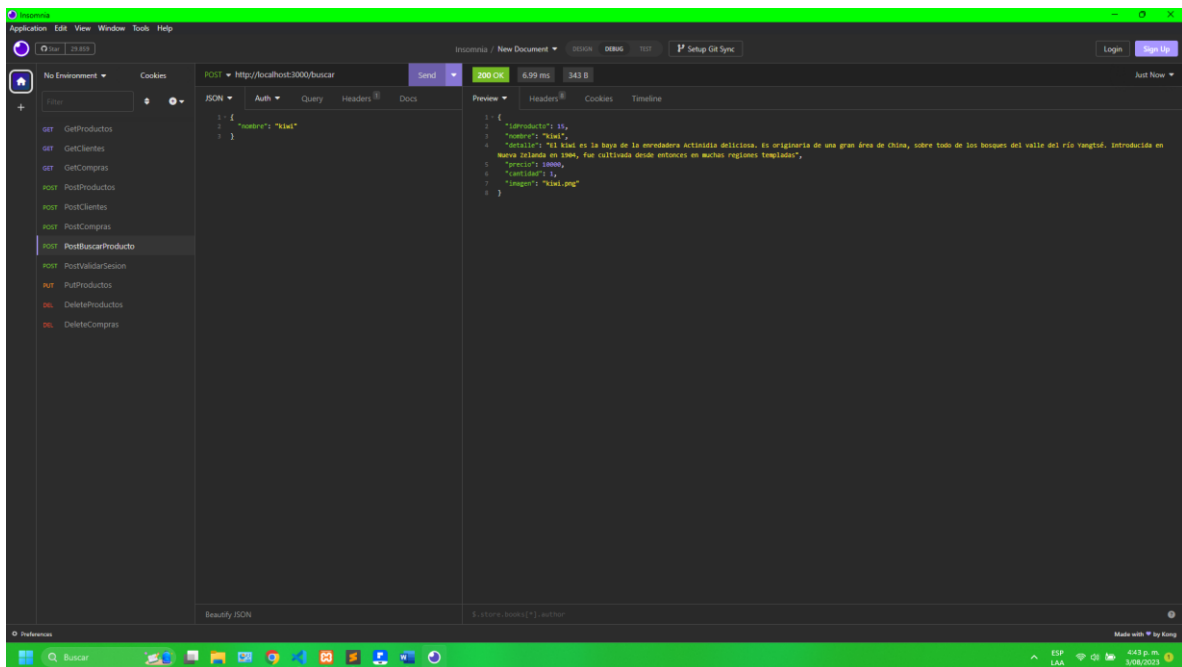
Insertar Clientes



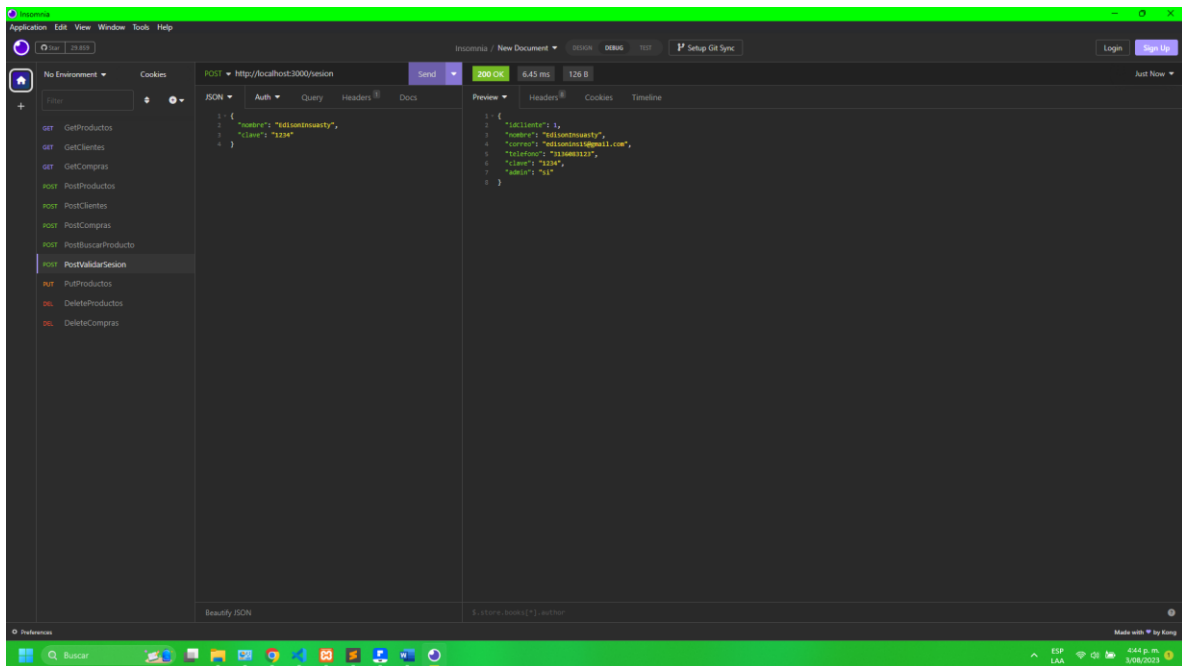
Insertar Compras



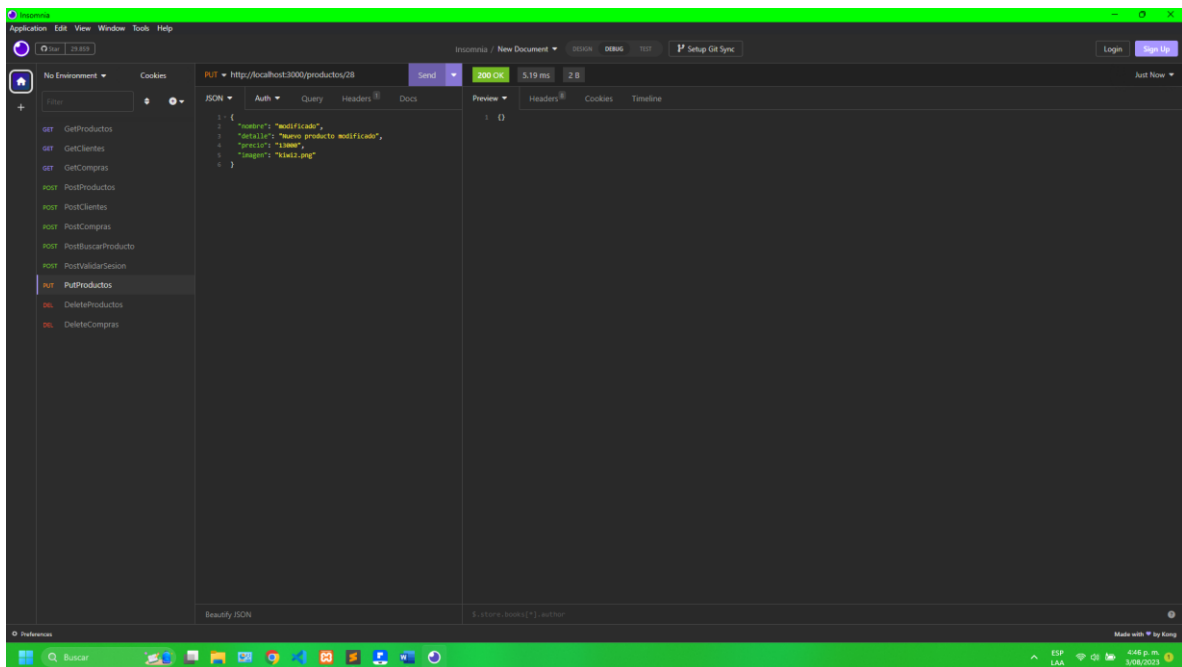
Buscar producto por nombre



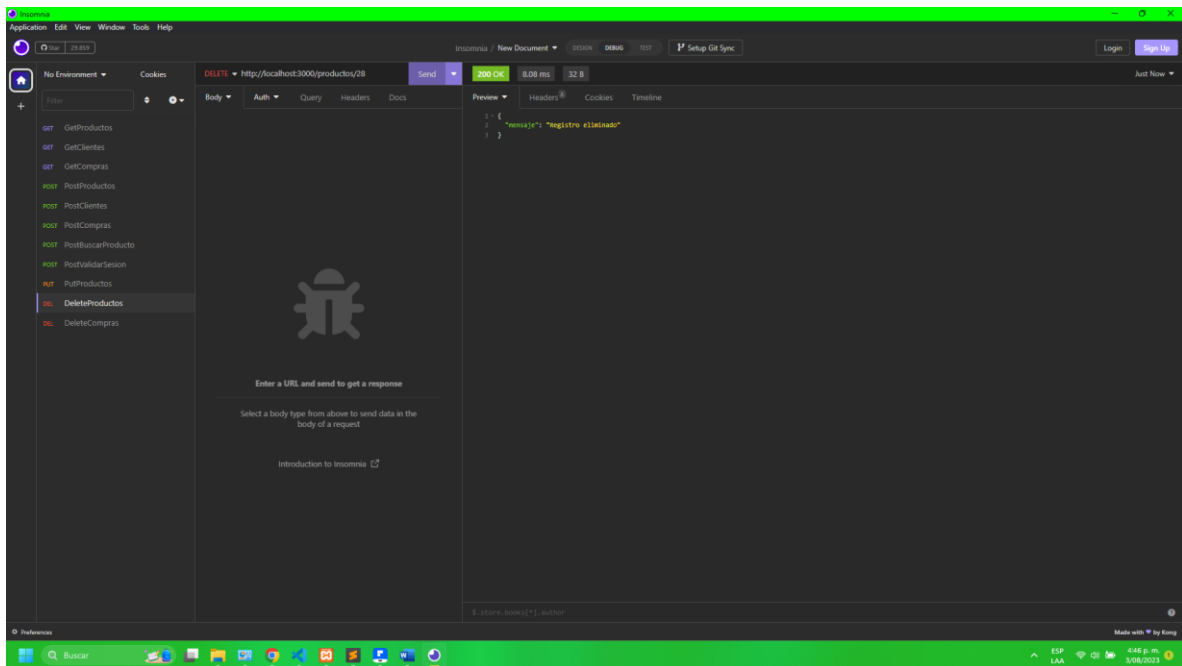
Validar el usuario con nombre y clave



Modificar un producto por idProducto



Eliminar un producto por idProducto



Eliminar una compra por idCompra

